

Briefing – Crie Hábitos

1. Identificação do Projeto

- **Nome do projeto:** Crie Hábitos
- **Responsável principal / cliente:** Equipe
- **Equipe envolvida:** Marcella, Mônica, Gabriel, Jennifer, Ângela e Patrícia
- **Data de início prevista:** 30/06/2025
- **Prazo de entrega:** 07/2026

2. Objetivo Geral

- Implementar um aplicativo para controle de hábitos saudáveis, ajudando o usuário a criar uma rotina com visibilidade da sua consistência diária.

3. Justificativa

Controle de hábitos saudáveis e auxílio na criação de uma rotina:

- Evitar procrastinação
- Cria rotina e melhoria dos hábitos
- Estimulo ao usuário a ter vida mais saudável

4. Público-alvo

- Público em geral e adolescente acima de 15 anos

5. Funcionalidades principais

- Campo para inserção do Nome, obrigatório
- Campo para inserção da foto opcional
- Edição do nome e da imagem
- O usuário irá criar os hábitos de acordo com seu perfil através de botões
- Editar hábitos já criados
- O usuário irá preencher campos simples para montar a rotina de cada hábito escolhido como nome e descrição
- Registro das atividades através de botões de SIM ou NÃO
- O calendário mostrará a data cumprida com o destaque que será aberto ao clicar na atividade
- Campo clicar para compartilhar rotina diária nas redes sociais
- Ter três ícones que mostraram a contagem dos dias totais do mês, a sequência alcançada e botão compartilhar.
- Notificação de lembrete para realizar o hábito
- Ícone que mostrará bons hábitos caso o usuário interaja

5.1 Necessidades explícitas, implícitas, latentes e emergentes

- **Necessidades explícitas:** Criação e monitoramento de hábitos através app simples e intuitivo
- **Necessidades implícitas:** backup e armazenamento interno no celular, possuir um calendário
- **Necessidades latentes:** Responsividade, acessibilidade.
- **Necessidades emergentes:** Integração com Instagram

5.2 Requisitos

- Aplicativo deve permitir acesso com nome e foto que será opcional
- Apresentar um botão para entrada
- O aplicativo apresentará botão para usuário criar o habito
- Aplicativo deve permitir a edição de um hábito, bem como sua remoção
- O habito terá um nome e descrição dentro do campo aberto com ícones genéricos
- O aplicativo irá apresentar um botão com a opção CRIAR
- Ter opção para clicar no habito e monitorar diariamente
- O aplicativo apresentará um calendário com a data cumprida em destaque
- O aplicativo dará acesso ao total dias, a sequência e botão compartilhar nas redes sociais.
- Notificação de lembrete para realizar o hábito
- Ícone que mostrará bons hábitos caso o usuário interaja

5.3 Requisitos Funcionais

Código	Requisito Funcional	Descrição	Atores
RF01	Inserir nome	Aplicativo deve permitir o acesso	Usuário
RF02	Inserir Imagem	Aplicativo deve permitir carregar uma foto, sendo opcional	Usuário
RF03	Editar perfil	Aplicativo deve permitir a edição de nome e de imagem	Usuário

RF04	Criar Hábito	Aplicativo deve permitir ao usuário criar um habito por vez através de um botão, podendo inserir ou retirar	Usuário
RF05	Editar hábito	Aplicativo deve permitir que o usuário edite ou remova os hábitos criados	Usuário
RF06	Nomear Hábito	Aplicativo deve permitir que o usuário coloque o nome do hábito, com alguns ícones genéricos	Usuário
RF07	Descrever Hábito	Aplicativo deve permitir que o usuário coloque a descrição do habito como forma opcional	Usuário
RF08	Monitorar Hábito	Aplicativo deve permitir que o usuário monitore diariamente seus hábitos.	Usuário
RF09	Visualizar calendário	Aplicativo deve permitir que o usuário visualize o calendário com as datas destacadas com hábito realizado ao clicar no mesmo.	Usuário
RF10	Registrar hábito	Aplicativo deve permitir que o usuário registre a atividade como realizada com sim ou não	Usuário
RF11	Visualizar Total	Aplicativo deve permitir que o usuário possa visualizar o total de dias realizados.	Usuário
RF12	Visualizar maior sequencia	Aplicativo dever permitir que o usuário visualize a maior sequencia realizada de um hábito	Usuário
RF13	Visualizar Sequência	Aplicativo deve permitir que usuários possa visualizar sequência realizada durante os meses.	Usuário
RF14	Compartilhar no Insta	Aplicativo deve permitir que usuário compartilhe no Instagram de forma opcional	Usuário

RF15	Notificação de lembrete	Aplicativo irá notificar o usuário pelo menos 2 vezes por dia para lembrá-lo de realizar o hábito	Usuário
RF16	Informações sobre hábitos	Aplicativo irá fornecer um ícone que caso o usuário clique mostrará alguns benefícios de bons hábitos	Usuário

5.4 Requisitos Não Funcionais

Código	Requisito Não Funcional	Descrição
RNF01	Acessibilidade	Interface de usuário simples e intuitiva.
RNF02	Disponibilidade	O aplicativo deve funcionar offline e online, conforme necessidade do usuário
RNF03	Compatibilidade	O aplicativo deve funcionar na maioria dos dispositivos móveis.
RNF04	Tempo de resposta	O aplicativo deve responder às solicitações do usuário em até 4 segundos
RNF05	Responsividade	O aplicativo deve se adaptar à vários tamanhos de telas de dispositivos móveis

6. Requisitos técnicos

- Linguagens e tecnologias preferenciais (front-end, back-end)
React, Node.js
- Plataformas de execução (mobile)

7. Design e experiência do usuário (UX/UI)

- Há identidade visual definida? Em aberto
- Cores, logotipos e elementos visuais obrigatórios? Predominância de cor verde
- Responsividade e acessibilidade devem ser consideradas? Sim

8. Restrições e limitações

- Orçamento disponível: R\$40.000
- Restrições técnicas, legais ou de tempo: Não
- Políticas de segurança e LGPD (quando aplicável): Não

9. Critérios de sucesso

- Através da medição do uso ao app e downloads durante 1 ano e assim iremos medir os KPIs, como tempo ligado no aplicativo.
- Melhora da rotina dos usuários através dos hábitos realizados com ajuda do aplicativo.

10. Referências

- HabitNow