

Patrons de Conception

Strategy

Simon Urli urli@i3s.unice.fr

Master I MIAGE 2014-2015



Objectifs

"Définir une hiérarchie de classes pour une famille d'algorithmes, encapsuler chacun d'eux et les rendre interchangeables.

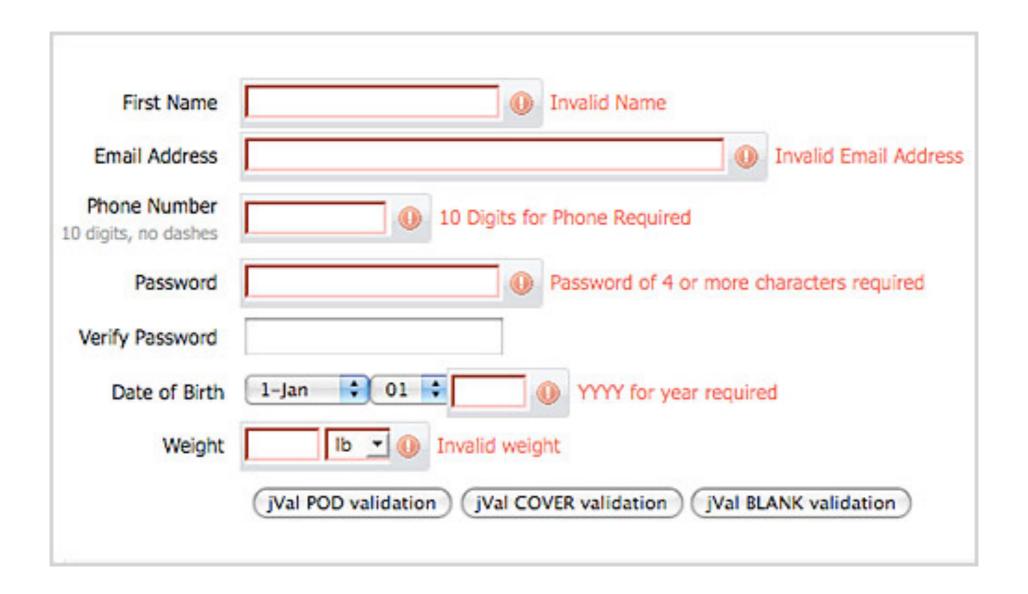
Les algorithmes varient indépendamment des clients qui les utilisent."

Classification : patron de comportement

Synonyme: policy



Exemple



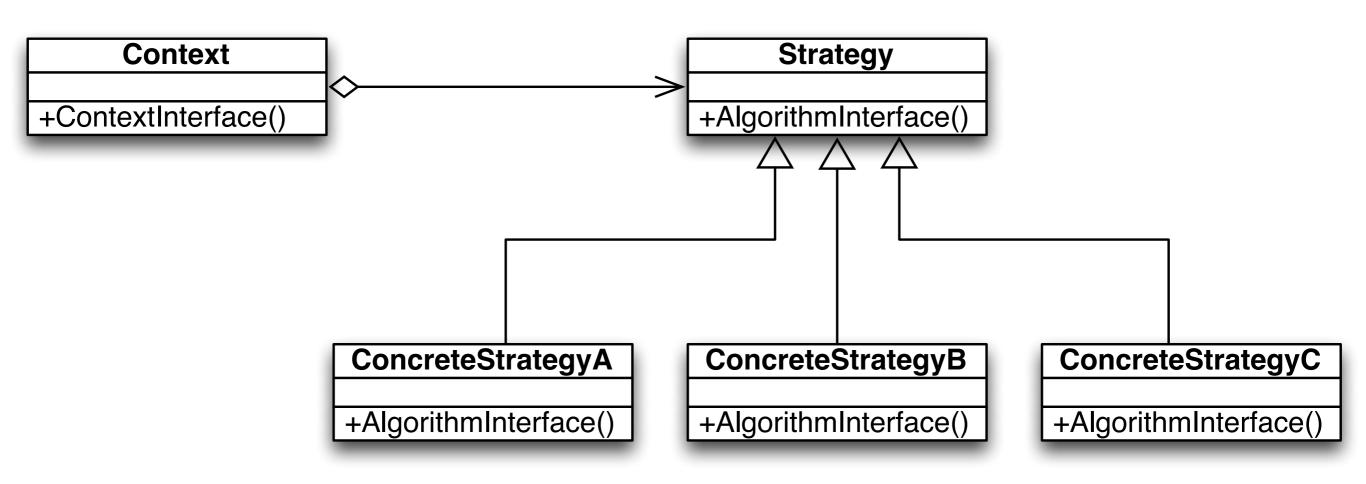


Applications

- De nombreuses classes associées ne diffèrent que par leur comportement.
- Besoin de plusieurs variantes pour un même algorithme.
- Un algorithme utilise des données que les clients ne doivent pas connaître.
- Une classe définit plusieurs comportements.



Structure





Implémentation 1/2

- Le contexte maintient une référence à l'objet strategy et peut définir une interface pour lui permettre d'accéder à ses données.
- Strategy définit une interface commune à tous les algorithmes.
- ConcreteStrategy implémente une version de l'algorithme.



Implémentation 2/2

- le client (absent de la structure) créé la ou les stratégies concrètes
- 2. puis il donne la classe au contexte (lors de la construction du contexte ou par un setter)
- 3. enfin le client interagit avec le contexte
- 4. lorsque le contexte reçoit une requête qui nécessite l'utilisation de la stratégie, la requête délègue à la stratégie cette requête.



Exemple 1/3

```
public class Field implements IField {
    private String data;
    private Validator validator;
    public Field(Validator v) {
      this.validator = v;
    public void setData(String data) {
      if (this.validator.validate(data)) {
        this.data = data;
```



Exemple 2/3

```
public abstract class Validator {
   protected boolean testDataAgainstRegex(String
   data, String regex) {
     Pattern p = Pattern.compile(regex);
     Matcher m = p.matcher(data);
     return m.matches();
   public abstract boolean validate(String
   data);
```



Exemple 3/3

```
public class StringValidator extends Validator {
     public boolean validate(String data) {
        return true;
public class IntegerValidator extends Validator {
     public boolean validate(String data) {
        return this.testDataAgainstRegex(data, '[0-9]+');
 public class YearValidator extends Validator {
     public boolean validate(String data) {
        return this.testDataAgainstRegex(data, ''[0-9]{1-4}'');
```



Exercice

 Modéliser une évaluation universitaire. En fonction de l'entité évaluatrice, l'université pourra être évaluée sur son budget (déficit ou bénéfice), ses résultats scientifiques (nombre de publications) ou ses résultats d'enseignements (nombre d'embauches après 3 ans).