

Portfolio[.]

더 나은 내일을 위해 움직이는 개발자 김경민입니다!

Introduce



더 나은 내일을 위해
움직이는 개발자



김경민 (1993.01.15)



momo5736@naver.com



<https://github.com/gaengmin>

학력 사항

2011.03 - 2018.02

한국성서대학교 졸업 컴퓨터소프트웨어학과

교육 사항

2024.04 - 2024.04

MSA 기반 풀스택 개발자 양성 과정
한국소프트웨어산업협회

2017.07 - 2018.01

Framework을 활용한 개발자 과정
쌍용강북교육센터

병역 사항

2013.03 - 2014.12

대한민국 육군
병장 만기 전역

경력 및 활동 사항

2022.11 - 2024.03

MFG KOREA BOH(주방) 근무

2018.08 - 2022.02

한국 예수전도단 서울지부 간사

2016.07 - 2016.07

PAS 20th 하계 태국 청년봉사단
태평양아시안협회

개발 관련 자격증

2024.09.20

SQL 개발자

2016.01.08

OCJP

더 나은 내일을 위해 움직이는 개발자 김경민

팀워크를 아는 개발자

다양한 경험을 통해 팀워크의 중요성은 누구보다 잘 알고 있습니다.
끈끈한 팀워크로 팀과 하나 되어, 성과를 이끌어내는 개발자가 되겠습니다.

해결 능력으로 발전하는 개발자

새로운 기술이나 도전에 직면 할 경우 탐구와 노력으로 결과를 가져옵니다.
해결 능력 속에서 회사와 함께 성장하여 내일이 있는 개발자임을 증명하겠습니다.

성실함으로 움직이는 개발자

인생의 경험 속에서 가장 크게 배운 것은 ‘성실하면 결국 인정받는다.’ 입니다.
성실함으로 실력을 인정받고 개발자로 인정받아 높은 곳으로 올라갈 개발자입니다.

Skills •



객체 지향 프로그래밍을 통해 코드를 지속적으로 개선하고, MVC 패턴을 활용한 모듈화된 시스템 개발 경험과 역량 보유



Restful API와 서버사이드 렌더링을 활용하여, 요청에 맞는 API 설계와 최적화된 데이터 처리로 사용자 경험을 개선하고, 백엔드 시스템을 구축한 경험을 통한 역량 보유



Options API와 흑을 이해하고 활용하여 프로젝트를 진행한 경험 및 Router를 활용한 라우팅 설계 및 구현을 경험 및 역량 보유



HTML, CSS, JavaScript의 기본적인 문법을 이해하고, 이를 활용해 웹 페이지의 구조와 스타일을 구현할 수 있음.



MySQL과 Oracle을 사용해 쿼리 작성과 데이터베이스 설계를 진행하여, 개발 경험 및 역량 보유

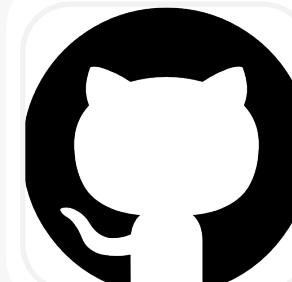


Spring Data JPA

JPA를 활용하여 데이터베이스와의 상호작용을 하여, 객체지향적인 방식으로 웹 서비스를 개발 할 수 있는 역량 보유



MyBatis를 활용하여 SQL 매핑을 통해 복잡한 쿼리와 데이터를 관리할 수 있는 경험과 역량 보유



Git과 GitHub를 활용하여 프로젝트 관리 및 팀원 간의 협업 경험, 버전 관리, 충돌 해결, 브랜치 전략을 통한 프로젝트 경험.

Projects



파플 - ParkingPlace

24.08.26-24.10.07(3명)

개요

사용자 목적지 기반으로
최적의 주차장 추천 및 예약
가능한 플랫폼

기술 스택

Spring Boot, VUE, JPA,
MYSQL, AWS



서울 즉흥 여행을 위한 여행플래너

24.08.05-24.08.16(5명)

개요

부루마블 게임 요소를 활용해
랜덤으로 여행 장소를 선택 및
여행 리뷰를 남길 수 있는
커뮤니티 사이트

기술 스택

Spring Boot, VUE,
MYBATIS, ORACLE



봄빠이 - 혼밥 친구 모임

24.07.03-24.07.19(3명)

개요

1인 가구 혼자 식사하는 사람들의
모임 커뮤니티

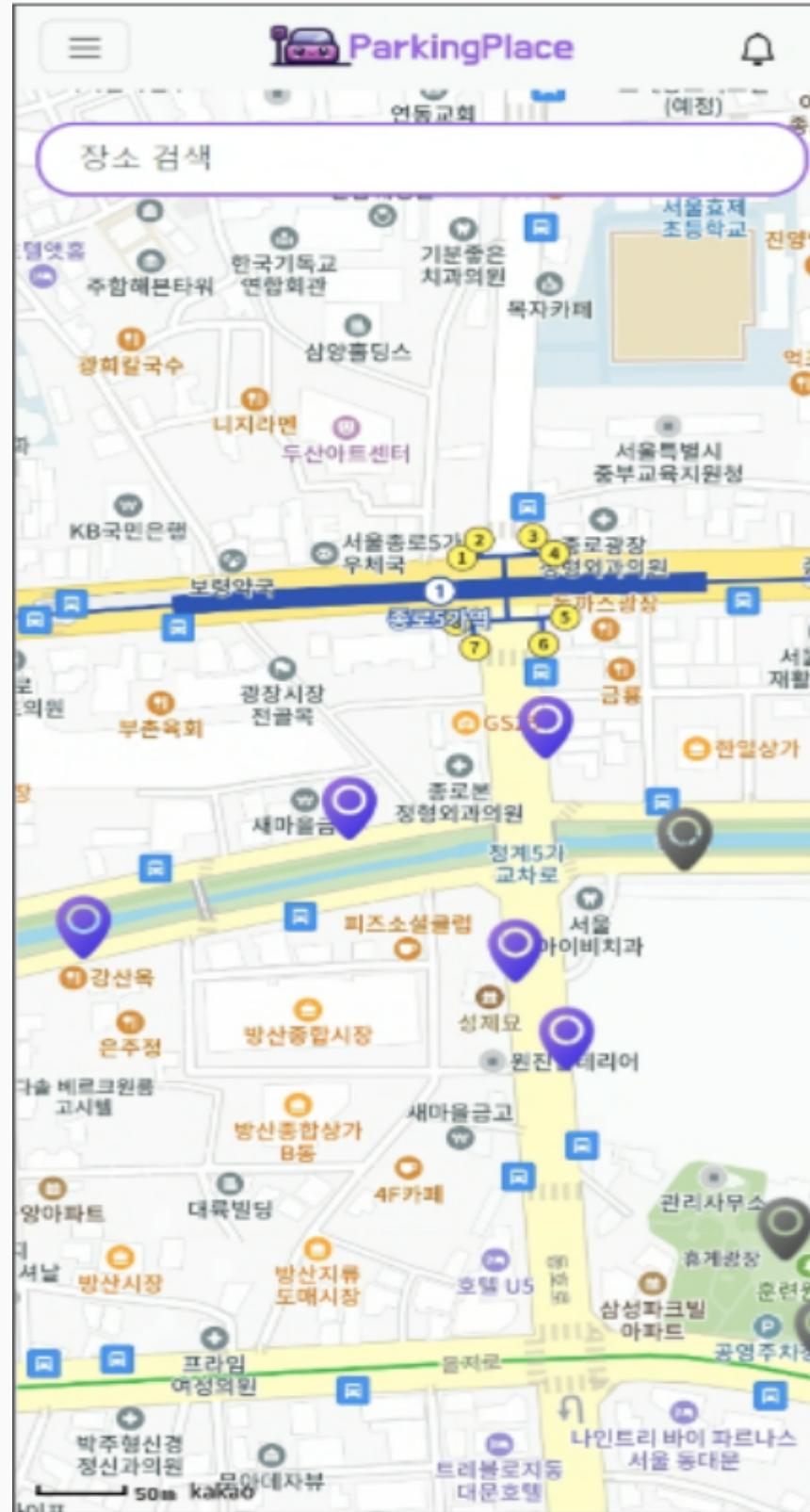
기술 스택

Spring Boot, Netty, Thymeleaf,
MYBATIS, ORACLE



미리보는 주차장 **ParkingPlace**

배포 - <https://www.parkingplace.site>



프로젝트 개요

사용자의 목적지에 따른 주차장 거리 및 요금에 따른 추천 서비스 및 제휴 주차장을 통한 주차장 예약 서비스

개발 기간

24.08.26 - 24.10.0

개발 인원

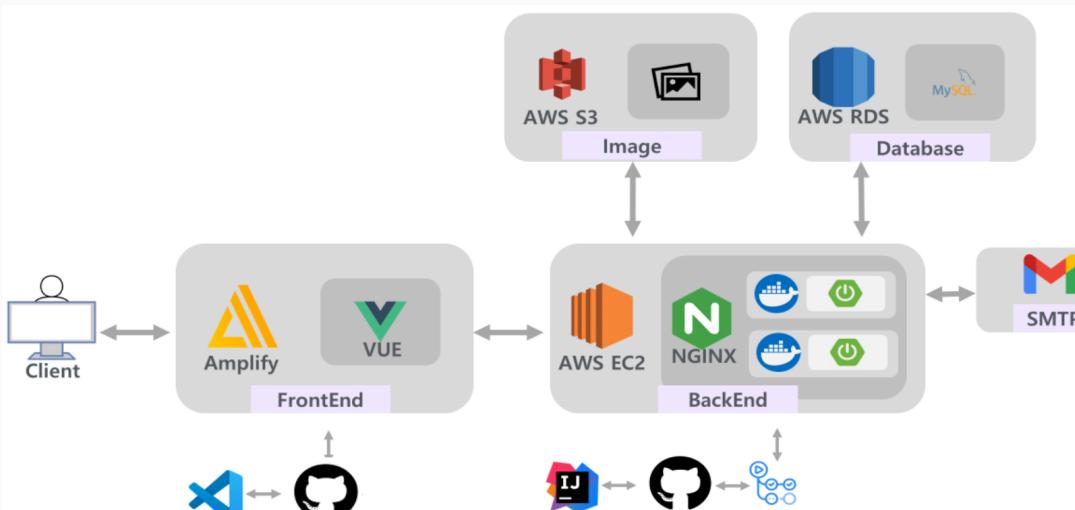
팀원 3명

담당 역할

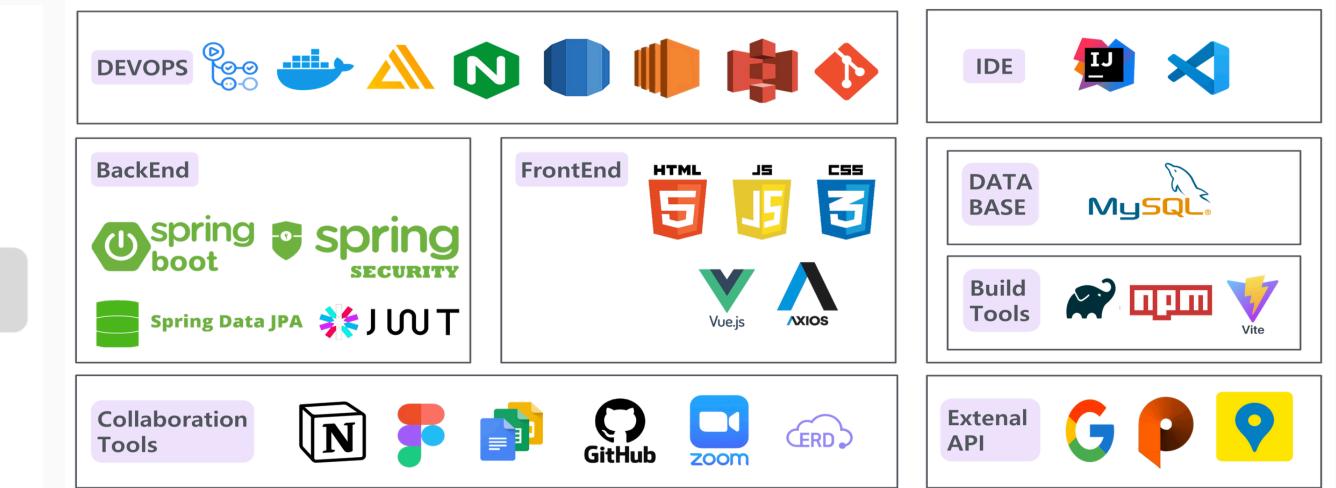
BackEnd 및 FrontEnd

1. RestAPI를 활용한 예약 시스템
 2. 포트원API를 이용한 결제 시스템
 3. UI 기본적인 기반
 4. 주차장 및 주차 공간에 따른 생성 및 수정
 5. Amplify를 통한 Front배포

시스템 구조



개발환경





대표적인 문제 해결

• 예약 관련

사용자에게 효율적으로 주차 공간을 예약할 수 있는 시스템을 제공하는 것

흐름 : VUE요청 -> Controller -> Service단에서 JPA를 통한 문제해결

1) 요청

- 사용자가 주차 시간, 차량 정보, 부가 서비스 정보를 입력하면
시스템은 주차 가능 여부를 확인합니다.

2) 주차 가능 여부 확인

- 각 주차 공간의 전체 자리 개수에서 해당 시간대에
예약된 차량 수를 차감하여 주차 가능 여부를 파악

3) 차종에 맞는 자리 확인

- 사용자의 차량이 경차일 경우, 차량 전용 주차 공간에 자리가 있으면 배정
공간이 없을 경우 모든 차량용 주차 공간을 추가로 확인함

4) 결과 처리:

- 주차 공간이 가득 찬 경우: 이용 불가 메시지를 사용자에게 전송
- 주차 공간이 있을 경우: 이용 가능 메시지와 함께 가격 정보를 제공

프로젝트 리뷰 및 성과

▶ KOSA 교육 내 최종 프로젝트 최우수상 수상

• 팀 협업

팀원들과의 긴밀한 협업을 통해 API 설계와 피그마(Figma)를 활용한 UI 설계로
개발 시간을 단축하고, 효율적인 개발 환경을 구축.

- **예약 및 결제 시스템 구축:** 포트원의 외부 API를 연동하여 예약 후 결제가 이루어
지는 시스템을 구현. 사용자가 주차 공간을 예약한 후, 결제 단계로 자연스럽게
이어지는 예약-결제 통합 프로세스를 개발하고, 테스트 결제 시스템을 성공적으로
구축하여 안정적인 결제 처리 환경을 제공.

- **배포 경험:** 프론트엔드는 Amplify, 백엔드는 EC2와 Nginx를 사용하여 서버를
구축하고 배포, 클라우드 기반 인프라 구축 경험.

- **GitHub 활용:** Git과 GitHub를 사용한 프로젝트 관리와 협업을 통해 버전 관리,
코드 충돌 해결 등의 능력을 향상.



서울 즉흥 여행을 위한 여행플래너

시연영상 - <https://bulky.kr/D3d7iQA>

The screenshot shows a user interface for a travel planner. On the left, there's a sidebar with a travel icon and a list of travel spots: 백제불교초전법문성 지우면산대성사, 오피스홀, KT&G 삼상마당 대치 아트홀, 롯데월드, 씨스퀘어(C-SQUARE), 선릉아트홀, 올림픽홀, 수필련 아트홀, SCC Hall 서초, 낭낭하우스, 삼익엠팟홀, 피터넷 논현점, 세실 아트홀, 백암아트홀, 삼익피아노 홀, Pet.J. Below this is a dropdown menu for '선택된 색상 : purple' and a '늘거리' button. In the center is a map of Seoul with various districts color-coded in purple, orange, yellow, and green. Overlaid on the map are several icons representing different travel spots. To the right of the map is a 'Choice List' window titled 'IPAC아트홀' with an 'X' button. At the bottom right of the map area is a '경로 보기' button.

프로젝트 개요

부루마블 게임 요소를 활용해 랜덤으로 여행 장소를 선택 및 여행 리뷰를 남길 수 있는 여행 커뮤니티 사이트

개발 기간

24.08.05 - 24.08.16

개발 인원

팀원 5명

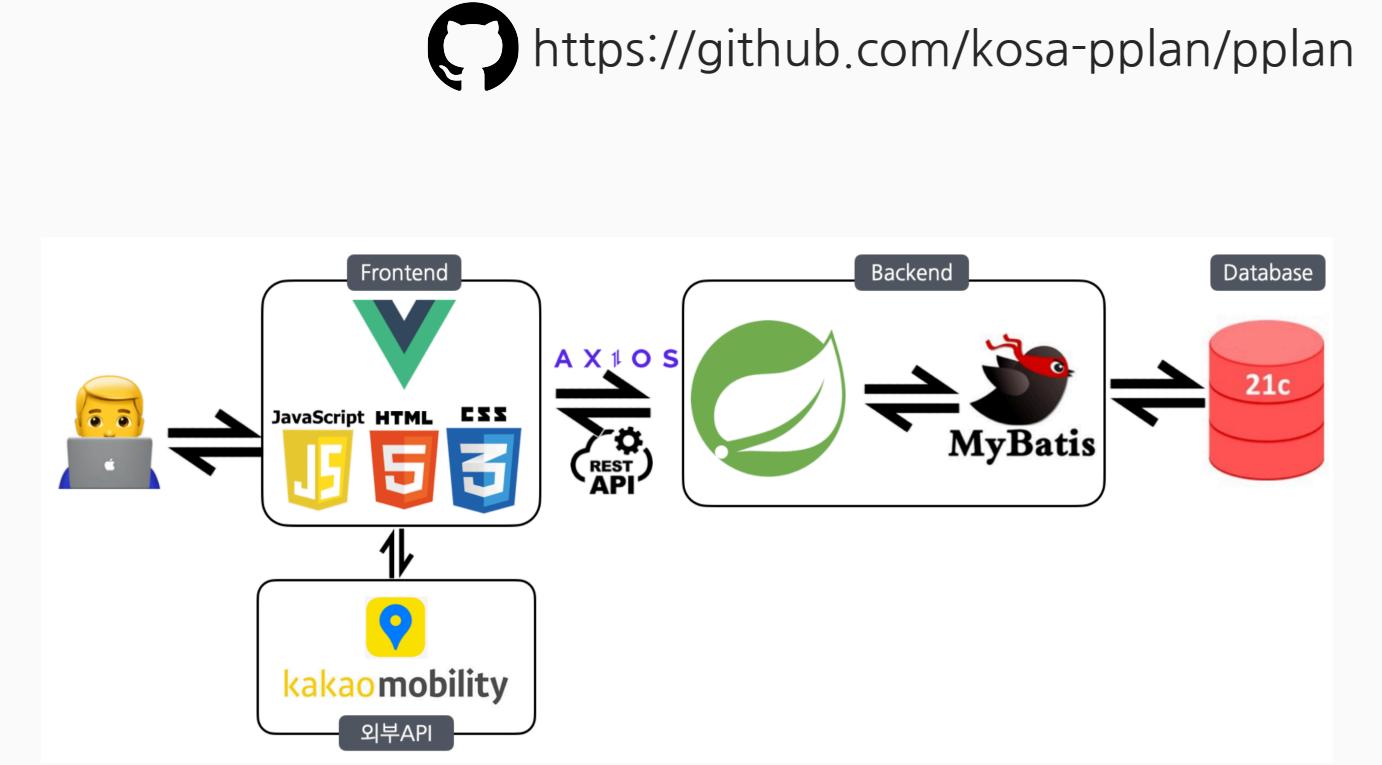
전체 기능

1. 게임을 통한 경로를 만들기
2. 회원정보
3. 카카오모빌리티를 통한 경로 만들기
4. 리뷰 및 경로 공유

담당 역할

프로젝트 회고

시스템구조 및 개발 환경



1. 라우터 구조 및 백엔드 프로젝트 구조 구축 및 프론트서버와 백엔드 서버 연결
2. RestAPI를 활용한 여행 코스 공유
3. 여행리뷰를 작성하는 리뷰페이지 작성

- 프로젝트 구성 문제

처음 프로젝트 생성 시 war로 생성하여, 몇몇 팀원들이 프로젝트를 실행하지 못하는 문제가 발생
문제점을 찾다가 war와 jar 문제임을 발견 후, JAR로 프로젝트 빌드를 하는 과정을 통해, war와 jar 차이점을 알고 문제를 해결하는 과정을 가짐.



뿜빠이 - 혼밥 친구 모임

시연영상 : <https://bully.kr/9BUS8Tq>

The screenshot shows a list of current meetups. The first item is '뿜빠이' (BumBai) with a profile picture of a man in a suit. It includes category '술친구', status '모집 중' (Recruiting), and counts '모집 인원: 2 / 현재 원: 1'. The second item is 'MyBatis' with a logo featuring a stylized 'W' and waves, categorized as '밥친구', also in '모집 중' status with '모집 인원: 2 / 현재 원: 1'. Both items have a '모임 알아보기' button.

프로젝트 개요

1인 가구 혼자 식사하는 사람들의 모임 커뮤니티

개발 기간 24.07.03 - 24.07.19

개발 인원 팀원 3명

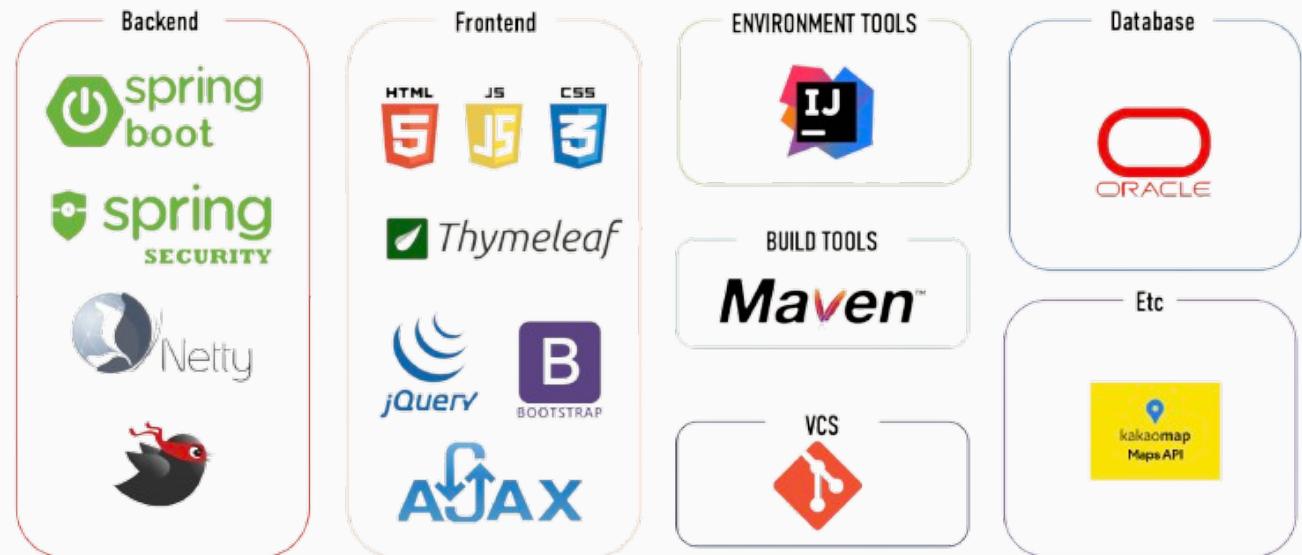
전체 기능

- 1. 시큐리티를 통한 회원정보
- 2. 모임원간 실시간 채팅 기능
- 3. 모임기능

개발 환경



<https://github.com/gaengmin/BBUMBAI-Kosa2th>



담당 역할

프로젝트 회고

1. 모임 관련 전반적인 기능(CRUD)
2. 회원정보 내에 모임 관련 정보
3. 팀프로젝트 전체적인 깃 관리

모임 시스템 개발 과정의 어려움

프론트 단에서 모임페이지를 개발하는 과정 속에, 모든 팀원이 한 페이지에서 동시에 작업하는 과정에서 협업 충돌이 발생하면서, 병합 과정에서 오류가 자주 발생해 많은 시간이 소요되었습니다. 이러한 경험을 통해, 설계 단계에서의 모듈화가 중요함을 깨닫고, 차후 프로젝트에서는 기능별 모듈화 설계를 적용하여 작업 효율성에 대해 생각해본 시간이었습니다.

Thank You

포트폴리오를 확인해주세요 감사합니다.