

Fiche de bilan

de Gaëtan Corin

Mon rôle personnel au sein du projet Pizza new (dans l'équipe Marseille) a été défini en tant que développeur.

Mon rôle officiel étant de noter les différents tickets lors des poker planning, de suivre les différentes itérations réalisées par le scrum Master, et de faire des comptes rendus des précédents sprint durant les rétro planning.

En réalité, ayant une expérience en entreprise durant ma Licence3 avec un chef de projet qui réalisait parfaitement ce principe de méthode Agile, j'ai pu aider et indiquer la marche à suivre durant le processus d'agilité à mes collègues pour lesquels cela est une découverte pour eux.

J'ai beaucoup apprécié mettre en place cette méthode Agile avec l'équipe Marseille. Tout le monde a été à l'écoute de tout le monde, a joué le jeu et s'est impliqué. Cela m'a permis de voir d'un autre œil l'agilité, de bien comprendre l'importance et la difficulté de la répartition des tâches (réalisé par mon supérieur lors de mon précédent travail, et que je n'avais pas réalisé.)

J'ai un peu le regret d'avoir réalisé des sprints extrêmement courts (d'une journée), causés par le délai de seulement 4 jours pour l'ensemble du module de Gestion Projet IT. Malheureusement, il n'y a pas de solution et le fait d'avoir réalisés plusieurs sprint a permis de bien mettre en pratique le cycle pokerplanning -> repartition -> retroplanning.

Le second travail réalisé à l'oral sur le principe d'amener une modification au sein d'une équipe, et de prendre en compte les remarques ainsi que les questionnements des différentes personnes impacté a était aussi très formateur pour moi.

Cela m'a permis de prendre conscience de la difficulté d'un changement dans une organisation ou l'inertie peut rendre cela très compliqué. Cela m'a aussi permis de prendre conscience des différents outils à notre portée pour répondre au mieux à ce problème d'inertie, qui ne sont pas forcément toujours intuitif.

Le fait d'avoir des personnes réfractaires à un changement est quelque chose de normal, et le fait de déployer les bonnes méthodologies et bons outils au bon moment sur les bonnes personnes permet d'améliorer énormément la situation sur des cas qui peuvent paraître compliqués.

Mon compte rendu de l'agilité et de la méthode Scrum, pour moi, est le suivant:

Lorsque le périmètre de travail est bien défini, qu'il n'y a pas de multiple changement imprévu sur le projet qui sont extrêmement urgent et qui remettent en question l'intégralité du sprint en cours, je trouve que c'est une méthode très efficace de travail en groupe.

Elle permet de mettre en commun l'intelligence collective et de solidifier l'investissement des personnes qui travaillent sur le projet, car ils deviennent des acteurs de la gestion du projet.

En revanche, lorsque il y a de nombreuses modifications qui sont demandées durant tout le processus de développement, et que cela vient constamment perturbé les sprints en cours, j'estime que l'agilité perd son efficacité car il ne permet plus de mesurer correctement la charge de chacun, car celle ci change constamment durant le sprint. Il ne permet pas non plus de suivre l'évolution des réalisations..

Je trouve donc que, suivant si nous sommes sur un gros projet ayant une vision relativement claire, la méthode agile est celle qui conviendrait le mieux.

Je trouve en revanche, que lorsque les changements et les priorités sont constamment modifiés, un simple backlog ainsi que 2 à 3 daily par semaine sont suffisant et plus adapté à la situation.

Ma situation, en tant que Master2 Data Engineer, avec une licence en Concepteur développeur d'application numérique, n'est qu'une petite expérience professionnelle. Je suis probablement biaisé par ce que j'ai actuellement connu en entreprise, et je suis certain que ma vision des choses risque d'évoluer au cours des années dans ma carrière.

Merci pour ce module Gestion Projet IT.

Gaetan Corin (Data Engineer)