

## **GamerStats**

GamerStats è un'applicazione che permette di consultare informazioni, statistiche ecc. su profili on-line di videogiocatori.

Dato un nickname (esistente), l'applicazione deve essere in grado di richiedere informazioni sull'utente collegato ad esso e mostrarne le informazioni di cui sopra.

Inoltre, il sistema consente di elaborare statistiche collettive riguardo ai team composti da più giocatori: dato un insieme di nickname, deve essere possibile aggregare le informazioni inerenti ad ognuno di essi in modo da poter generare statistiche medie sul rendimento dell'intero team.

Vi sono due tipologie di utente:

- utente normale, che può consultare le proprie statistiche, quelle degli altri e quelle delle squadre
- team leader, che, dopo aver creato il proprio team, può gestirne la pagina e decidere se assegnare il ruolo di team leader ad un altro dei membri (oltre a poter fare tutto ciò che possono fare gli altri utenti)

Nella home page del sito sono visualizzabili i rankings di tutti i giochi presenti su GamerStats. Ogni user che ha effettuato il login ha una pagina profilo, in cui compaiono sia le sue informazioni personali (che può modificare) sia le sue statistiche di gioco. Le pagine dei team sono accessibili a tutti gli user del sito, ma possono essere modificate solo dal leader. Vi sono anche le pagine dedicate ai singoli giochi, che contengono rankings sia dei singoli giocatori che dei team, oltre alle stream più popolari.

API: Riot games API, Battle.net API, Twitch.tv API