# Suppression d'imprimante et traitement des données sur le Lambda 9

Gaëtan PINOT Avril 2024

## 1 Câblage

La station de traitement de données du Lambda 9 est normalement connectée à une imprimante part un port DB25, le standard de communication entre les deux est RS232. Le standard RS232 permet d'utiliser un port série standard DE9<sup>1</sup>. Pour pouvoir remplacer l'imprimante par un ordinateur il faut un cable de conversion entre le port DB25 et le port DB9 de l'ordinateur.

| Signal | N° de pin DB25 |
|--------|----------------|
| TD     | 2              |
| RD     | 3              |
| RTS    | 4              |
| CTS    | 5              |
| DSR    | 6              |
| GND    | 1,7            |
| CD     | 8              |
| RESET  | 15             |
| DTR    | 20             |

Table 1: Schéma de cablage de la sortie imprimante du Lambda 9, directement tiré des dessins techniques

Les deux appareils sont des DTE², les convertisseurs classiques ne fonctionnent donc pas, car certains cables doivent être croisés et certains signaux ne peuvent pas être généré par aucun des deux appareils. Il faut un cable null-modem³ DE9-DB25.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>DE9 est le nom correct du port plus souvent appelé DB9

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>Data Terminal Equipment

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup>Cable qui croisent certains signaux permettant la communication entre DTE

# 2 Programme de réception des données

### 2.1 Simuler l'imprimante

On commence par connecter l'ordinateur au Lambda 9 avec le cable nullmodem. Puis on met en place une connexion série entre l'ordinateur et le Lambda 9, ayant pour paramètres :

- 9600 bauds
- 8 bits de données
- 1 bit de stop
- pas de parité
- Contrôle de flux matériel (RTS/CTS)

Une fois l'ordinateur connecté au Lambda 9, il faut simuler l'imprimante pour que le Lambda 9 puisse envoyer les données. Le Lambda 9 va envoyer des chaines de caractèrs ASCII se terminant par un retour chariot <CR>4. Il faut y répondre par la chaine 01\r pour que le Lambda 9 continue d'envoyer les données.

## 2.2 Analyse des données

Quand on lance une mesure, le Lambda 9 commence par envoyer un en-tête qui contient les informations sur la mesure. Voici un exemple d'en-tête :

```
<sub>1</sub> Z0
```

```
^2\ \mathrm{IT}\ , Z0\ , F15936\ , 416\ , 0\ , 200\ , D0128\ , 1280\ , A1\ , X2100\ , -100\ , 5\ , S2090\ .0\ , \\ D1\ , 1\ , Y110\ .0\ , -22\ .000\ , 4\ , Z0\ , D0128\ , 1280\ , L1
```

Les valeurs sont séparés par des virgules et on la signification suivante :

 $\mathbf{Z}\mathbf{0}$ 

IT

 $\mathbf{Z}\mathbf{0}$ 

**F15936** ValEchelleMax, la valeur réel qui correspond à l'échelle maximal, ici 15936.

416 ValEchelleMin, la valeur réel qui correspond à l'échelle minimal, ici 416.

<sup>&</sup>lt;sup>4</sup>Le retour chariot est aussi souvent écrit \r dans le code

0

200

D0128 Facteur Vitesse, facteur de vitesse de balayage en puissance de 2, ici 128. Change quand la vitesse de balayage (SCAN SPEED) ou le format de l'abscisse (ABSCISSA FORMAT) change. IMPORTANT pour certaines valeurs de ABSCISSA FORMAT, le facteur de vitesse ne change pas avec SCAN SPEED, exemples en Table 2. Il est impossible de déduire avec certitude la vitesse de balyage pour certaines valeurs de ABSCISSA FORMAT.

1280 *Inconnu*, valeur inconnue. Change quand le format de l'abscisse (ABSCISSA FORMAT) change, ici 1280.

#### $\mathbf{A1}$

#### X2100

- **-100** FacteurFormatAbscisse, permet de calculer le format de l'abscisse, ici -100.
- **5** DiviseurFormatAbscisse, permet de calculer la valeur ABSCISSA FORMAT, ici 5.
- **S2090.0** Longueur d'onde max, valeur de longueur d'onde maximal mesurée en nm, ici 2090.0.

D1

1

- Y110.0 EchelleMax, valeur maximal enregistré par le Lambda 9, ici 110.0. Correspond à la valeur ORD MAX sur le Lambda 9.
- **-22.000** *Décalage*, sert à calculer l'échelle minimal, ici -22.000.

4

 $\mathbf{Z}\mathbf{0}$ 

D0128

1280

**L1** StyleDeLigne, style de la ligne de courbe de mesure à l'impression, peut être  $\{1,2,3,4\}$ , ici 1.

Ce qu'on peut en deduire:

- **EchelleMin** Valeur minimal enregistré par le Lambda 9, ici 0. Calculé avec la formule : EchelleMax + Décalage  $\times$  5 = EchelleMin. Ici 110.0 +  $(-22.000 \times 5) = 0.0$ . Correspond à la valeur ORD MIN sur le Lambda 9.
- Vitesse De Balayage Vitesse de balayage en nm/min, ici 240. Calculé avec la formule :  $FacteurVitesse \times 0,9375 \times 2 = Vitesse De Balayage$ . Ici  $128 \times 0,9375 \times 2 = 240$ . Correspond à la valeur SCAN SPEED sur le Lambda 9.
- Format Abscisse Format de l'abscisse de l'imprimante en nm/cm. Calculé avec la formule :  $-\frac{Facteur Format Abscisse}{Diviseur Format Abscisse} = Format Abscisse$ . Ici  $-\frac{-100}{5} = 20$ . Correspond à la valeur ABSCISSA FORMAT sur le Lambda 9.

Après l'en-tête viennent les valeurs mesurées sur 14 bits non signés [0; 16384]. Exemple court:

- 1 14299
- 2 14330
- з 14375
- 4 14338
- 5 14331
- 6 14351
- 7 14336
- s 14331

Le Lambda 9 envoie 20 valeurs par seconde de mesures. On utilise cette formule pour convertir dans le format choisi pour l'ordonnée:

$$\frac{Valeur-ValEchelleMin}{ValEchelleMax} \times (EchelleMax-EchelleMin) + EchelleMin = ValeurConvertie$$

416 correspond à la valeur d'échelle minimal et 15936 à la valeur d'échelle maximal, si la valeurs sorte de cette plage, il y à une marge jusqu'a 0 et 16384. Par exemple, la valeur 14299 correspond à 95.8%,  $\frac{14299-416}{15936} \times (110-0) + 0 = 95.8$ .

| SCAN SPEED | ABSCISSA FORMAT | FacteurVitesse |
|------------|-----------------|----------------|
| 0.9375     | 10              | 1              |
| 1.875      | 10              | 2              |
| 3.75       | 10              | 4              |
| 7.5        | 10              | 8              |
| 15         | 10              | 16             |
| 30         | 10              | 32             |
| 60         | 10              | 64             |
| 120        | 10              | 128            |
| 240        | 10              | 256            |
| 480        | 10              | 512            |
| 960        | 10              | 1024           |
| 0.9375     | 20              | 1              |
| 1.875      | 20              | 1              |
| 3.75       | 20              | 2              |
| 7.5        | 20              | 4              |
| 15         | 20              | 8              |
| 30         | 20              | 16             |
| 60         | 20              | 32             |
| 120        | 20              | 64             |
| 240        | 20              | 128            |
| 480        | 20              | 256            |
| 960        | 20              | 512            |
| 0.9375     | 100             | 1              |
| 1.875      | 100             | 1              |
| 3.75       | 100             | 1              |
| 7.5        | 100             | 1              |
| 15         | 100             | 2              |

Table 2: Valeurs possibles de FacteurVitesse pour différents paramètres de vitesse de balayage et de format d'abscisse