



Rapport TP3 - Intelligence Artificielle pour le Génie Logiciel

HAI916I

M1 Informatique - Génie Logiciel

Faculté des Sciences de Montpellier

ENGEL Arthur / ROMERO Gaétan

5 novembre 2022

1 Méthode employée

Pour réaliser ces deux features models, nous avons employé la même méthode qui consiste à partir de l'ontologie et à s'aider du treillis pour faire des modifications afin de respecter toutes (ou une grande partie) des contraintes y étant liées. Cela passe par une lecture approfondie du treillis et de ses concepts afin de déterminer les contraintes.

Les modifications citées plus haut sont en fait principalement orientées sur les arcs de notre feature model (FM). C'est à dire que l'on compare l'arc que l'on a obtenu à partir de l'ontologie avec les contraintes du treillis, et on regarde s'il est en adéquation avec celles-ci. Si oui, on laisse un arc optionnel, sinon on utilise un arc obligatoire.

Par la suite, lorsque le FM est en quelques sortes terminé, on regarde si l'on peut pas créer des groupes OR ou XOR, afin de mieux le symboliser et le rendre plus intuitif et visuellement plus adapté à notre compréhension.

2 Description textuelle des features models

2.1 Brightness

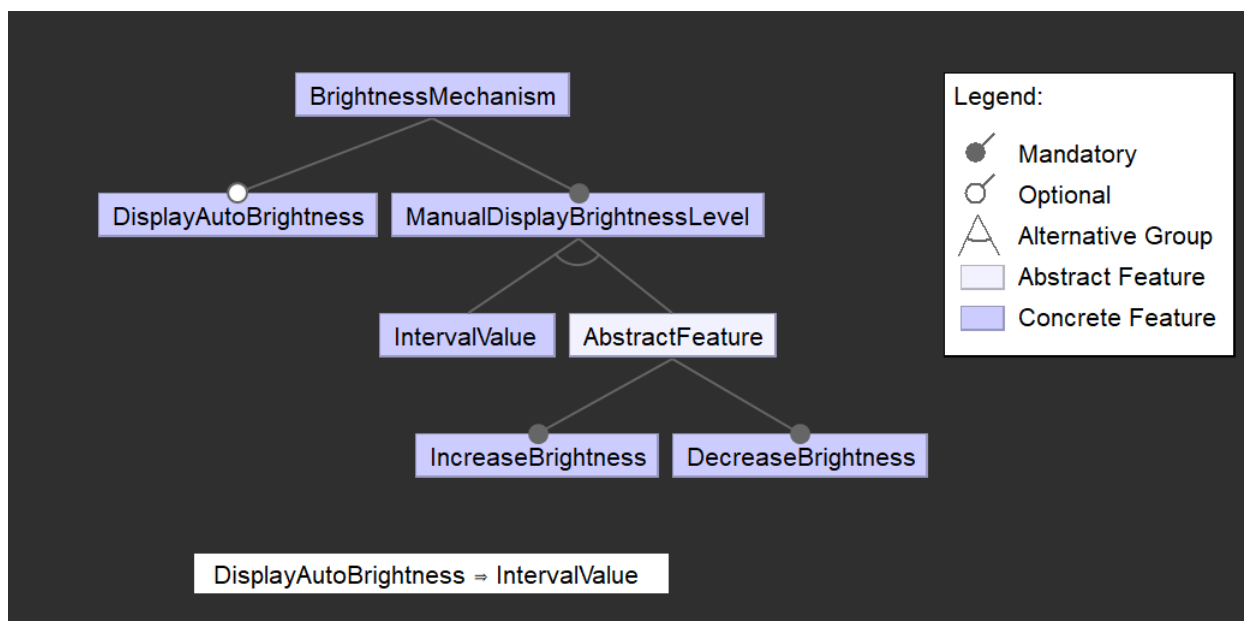
On voit que dans un BrightnessMechanism, on peut optionnellement avoir la feature DisplayAutoBrightness, et on doit obligatoirement avoir la feature ManualDisplayBrightnessLevel. On a le choix entre avoir la feature IntervalValue seule ou (ou exclusif) IncreaseBrightness et DecreaseBrightness ensemble. Si on a DisplayAutoBrightness on a forcément IntervalValue (et donc pas de IncreaseBrightness ou de DecreaseBrightness).

2.2 TextSize

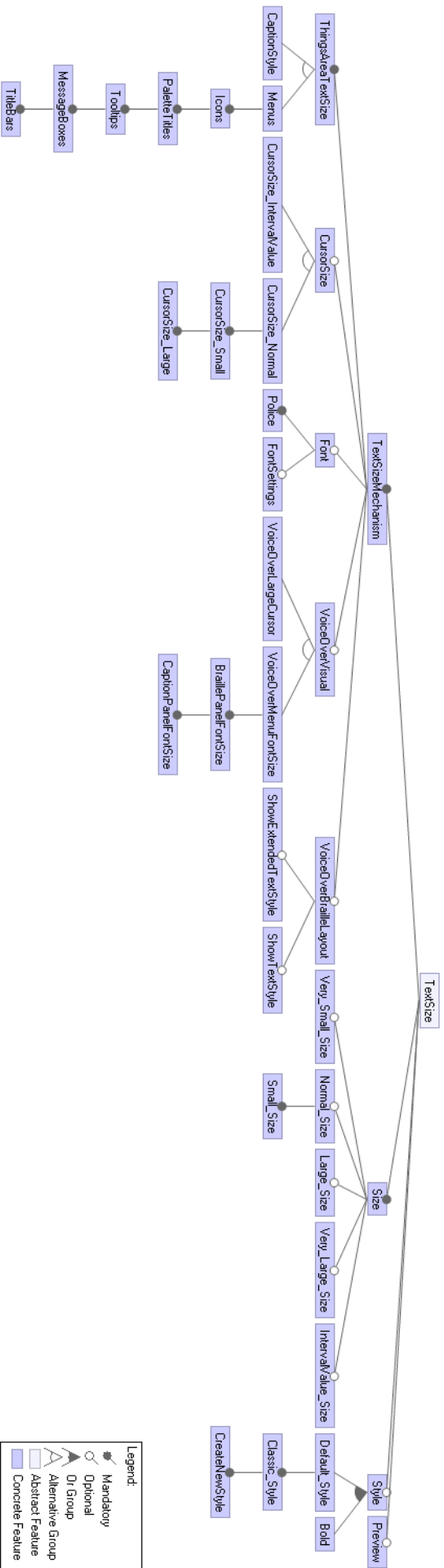
Dans un TextSize, on doit avoir TextSizeMechanism, Size, et ThingsAreaTextSize. On doit avoir soit CaptionStyle, soit Menus, Icons, PaletteTitles, Tooltips, MessageBoxes et TitleBars. On peut avoir Preview. On peut avoir Style, auquel cas on doit avoir soit Bold, soit Default_Style, Classic_Style et CreateNewStyle ensemble, soit les deux. On peut avoir Very_Small_Size, Normal_Size, Large_Size, Very_Large_Size et IntervalValue_Size. Si on a Normal_Size, on doit avoir Small_Size. On peut avoir CursorSize, auquel cas on doit avoir soit CursorSize_IntervalValue, soit CursorSize_Normal, CursorSize_Small et CursorSize_Large ensemble. On peut avoir Font, auquel cas on doit avoir Police et on peut avoir FontSettings. On peut avoir VoiceOverVisual, auquel cas on doit avoir soit VoiceOverLargeCursor, soit VoiceOverMenuFontSize, BraillePanelFontSize et CaptionPanelFontSize ensemble. Et on peut avoir VoiceOverBrailleLayout, auquel cas on peut avoir ShowExtendedTextStyle, ainsi que ShowTextStyle. Si on a Normal_Size on doit avoir Large_Size. Si on a Bold on ne peut pas avoir Normal_Size (et donc on ne peut pas avoir Small_Size).

3 Image Features Models

Brightness



TextSize



Normal Size = Large_Size
 Bold = -Normal_Size

