

HAI931I - Systèmes réflexifs

Cours: 1

Date: 12/09/2022

Professeur/intervenant: Christophe Dony

Notes :

- SmallTalk et CLOS -> les deux meilleurs langages pour faire de la méta programmation
- Deux systèmes réflexifs différents : SmallTalk et Common_Lisp_Object_System
- En Java, le package *Reflect* permet de faire de la réflexivité, c'est à dire savoir de quelle classe est instance tel objet par exemple
- En Pharo, on peut changer la classe d'un objet.
- Les systèmes réflexifs permettent aux utilisateurs d'étendre, corriger, améliorer les systèmes qu'ils utilisent
- Méta classes : classes dont les instances sont des classes

Définition :

Système réflexif : Un système offrant à ses utilisateurs une représentation, un modèle, de lui même, utilisable pendant son exécution.

Méta-programmation : Programmation d'un système informatique utilisant sa nature réflexive, i.e le modèle, qu'il offre de lui-même.

Modèle : Description d'un système

Modèle objet : Informatique, modèle décrivant un système par les objets qui le constituent et les opérations qu'ils savent effectuer.

Transformation de modèle : (IDM) Modifier, traduire, enrichir un modèle

Méta : Après, à propos de, qui parle de....

Méta-donnée : Donnée relative à une (des) donnée(s), par exemple méta-donnée indiquant que 60% des données de telle application sont de type numérique