2015131406 박가은

1)

모두 동일한 tuple을 result로 가지는 equivalent expressions이지만 실행 시간은 조금씩 차이가 난다. (execution time 기준) 하지만 union을 사용했을 때 시간이 2배 이상 길게 걸린 것을 확인할 수 있다.

```
Unique (cost=0.43..72.82 rows=17 width=4) (actual time=0.072..0.525 rows=3 loops=1)
-> Index Only Scan using unsorted index on table! (cost=0.43..72.77 rows=17 width=4) (actual time=0.071..0.513 rows=18 loops=1)
Index Cond: ((unsorted >= 967) AND (unsorted <= 969))
Planning Time: 2.106 ms
Execution Time: 0.556 ms
 ostgres=# EXPLAIN ANALYZE SELECT DISTINCT unsorted FROM table1 WHERE unsorted IN (967, 968, 969);
QUERY PLAN
Unique (cost=0.43..85.66 rows=18 width=4) (actual time=0.069..0.099 rows=3 loops=1)
-> Index Only Scan using unsorted_index on table! (cost=0.43..85.62 rows=18 width=4) (actual time=0.066..0.093 rows=18 loops=1)
Index Cond: (unsorted = ANY ('{967,968,969}'::integer[]))
Heap Fetches: 18
Planning Time: 0.183 ms
Execution Time: 0.123 ms
(6개 행)
postgres=# EXPLAIN ANALYZE SELECT unsorted FROM table1 WHERE unsorted = 967 UNION SELECT unsorted FROM table1 WHERE unsorted = 968; OUERY PLAN
여기서는 or을 사용했을 때 시간이 훨씬 오래 걸린 것을 확인할 수 있다.
                           3)
postgres=# SELECT * FROM pg_indexes WHERE tablename =
schemaname | tablename | indexname | tablespace
```

```
postprese## CPEATE INDEX unsorted_index ON table1 USING hash(unsorted);

OPEATE INDEX
postprese## EDECT * FFRM pp_indexes WFEFE tablename = 'table1';
postprese## EDECT index now | 'tablespace | 'tablespace | 'indexmane | 'tablename | 'tablespace | 'indexmane | 'tablename | 'tab
```

여기서는 union을 사용했을 때 훨씬 효과적으로 원하는 결과를 얻을 수 있다는 것을 알 수 있다.

4) 인덱스를 사용하지 않았을 경우, 전체적인 수행시간은 8100ms이지만 union을 사용했을 때는 시간이 두 배 이상 걸린다. 인덱스를 사용하지 않았기 때문에 모든 블록을 읽으며 조건에 부합하는 레코드를 추출해야 하기 때문에 그런 것이다. 특히 union같은 경우 모든 union되는 조건의 개수만큼 레코드를 계속 읽어야하기 때문에 다른 expression보다 시간이 배로 걸리는 것을 확인할 수 있다.

b-tree 인덱스를 사용했을 경우, 전체적인 시간은 0.5ms이하로 비슷하지만 OR operation을 썼을 때 4600ms, 상대적으로 오랜 시간이 걸린다. OR에서는 실질적으로 조건에 부합하는 데이터를 찾으며 계속 스캔을 해야하지만 union 같은 경우 인덱스를 사용하여 부분처리를 하기 때문에 더 적은 input을 가지고 있지 때문이다.

Hash 인덱스를 사용했을 경우 전체적인 시간은 4000ms에서 5000ms 정도이지만 union을 사용했을 경우 0.17ms 정도의 아주 짧은 시간만 소요된다.

전체적인 수행 시간은 b+-tree가 제일 짧아 효율적이다. 그리고 hash 인덱스로 union을 사용했을 때도 비슷한 효율을 보여준다. 하지만 다른 operation을 수행할 경우에는 매우 비효율적이다. 인덱스가 없을 경우에는 모든 데이터를 디스크에서 계속 읽어야하기 때문에 hash보다 더 비효율적이라고 할 수 있다.

큰 차이는 존재하지 않는다. 테이블 2개를 UNION ALL 한 뒤에 COUNT한 것은 571ms, 테이블 2개의 크기를 각각 COUNT한 뒤에 그 둘의 SUM을 구한 것은 486ms이다. 인풋 의 크기가 작을수록 수행 시간이 짧게 걸린다. 즉, 두 테이블을 UNION ALL 하게 되면 input이 커져 연산하는 시간이 오래 걸리고 그에 반해 테이블의 행을 각각 COUNT한 뒤 에 둘을 더하는 연산은 상대적으로 input이 작기 때문에 짧은 실행 시간이 소요된다.

6)

postgres=# EXPLAIN ANALYZE SELECT val FROM (SELECT FROM pool1 UNION ALL SELECT * FROM pool2) AS p WHERE val > 250;

(cost=0.00..194263.23 rows=5003046 width=4) (actual time=0.028..959.959 rows=4990595 loops=1) Append

Seq Scan on pool1 (cost=0.00..84624.00 rows=2492000 width=4) (actual time=0.027..437.685 rows=2495728 loops=1) Filter: (val > 250)

Rows Removed by Filter: 2504272

Seq Scan on pool2 (cost=0.00..84624.00 rows=2511046 width=4) (actual time=0.016..356.530 rows=2494867 loops=1)

Filter: (val > 250)

Rows Removed by Filter: 2505133 Planning Time: 0.143 ms

Execution Time: 1048.907 ms

(9개 행)

둘 사이에 큰 차이가 없지만 위의 경우가 시간이 조금 더 오래 걸린다. 그 이유는 각각 의 테이블에서 250보다 큰 경우를 추출하고 다시 UNION하는 것은 아래의 경우보다 처 리하는 input의 크기가 크기 때문이다.

7) 유저 레벨에서의 최적화가 중요한 이유는 데이터 베이스 시스템의 최적화 수준이 곧 데이터 베이스의 성능을 좌지우지하기 때문이다. 디스크와 메모리의 속도는 하드웨어가 아무리 발전을 해도 CPU의 연산 속도를 절대 따라갈 수 없다. 때문에 데이터베이스로 원하는 데이터를 빠르게 넣고, 수정하고 삭제하고, 찾기 위해서는 하드웨어가 아닌 효율 적인 알고리즘을 사용해야 하는 것이다. 만약 데이터베이스의 최적화 수준이 낮아 원하 는 데이터를 처리하는데 시간이 오래 걸린다면 사람들은 차라리 수작업으로 문서를 찾고, 수정하며 데이터를 처리할 것이다. 데이터베이스의 최적화 수준이 곧 데이터베이스의 성 능을 결정하기 때문에 최적화가 중요한 것이다.