TECHNICAL REPORT PROJEK AKHIR PEMROGRAMAN DESKTOP "QT PRAY"

Dosen Pengampu:

DIAN NEIPA PURNAMASARI, M.Tr.T



Disusun Oleh:

NAMA : Galih Restu Baihaqi

NRP : 190411100177

KELAS : Pemrograman Desktop 3B

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS TRUNOJOYO MADURA

BABI

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Perkembangan teknologi yang sangat pesat di era globalisasi saat ini telah memberikan banyak pengaruh dalam seluruh aspek kehidupan. Komputer merupakan salah satu perangkat teknologi yang berperan sangat penting dalam produktivitas kehidupan sehari-hari. Sekarang ini banyak orang yang menggunakan komputer untuk urusan sekolah sampai dengan urusan pekerjaan. Sekarang ini banyak orang bekerja ataupun melakukan aktivitasnya dengan menggunakan komputer atau laptop. Banyak orang yang tidak keberatan membawa peralatan teknologi tersebut contohnya laptop. Namun, pada saat ini jarang sekali terlihat seseorang membawa Al-Qur'an ataupun tasbih ketika melakukan pekerjaannya.

Oleh karena itu, untuk memanfaatkan komputer atau laptop pada perkembangan teknologi sekarang ini agar memiliki manfaat lebih postif pada kehidupan beragama khususnya bagi yang beragama islam. Disini saya membuat sebuah aplikasi yang dapat memudahkan seseorang dalam meningkatkan iman dan mendekatkan diri kepada sang pencipta. Layanan aplikasi ini menyediakan beberapa surat pendek, doa-doa dan juga tasbih digital pada umumnya sehingga dapat digunakan diwaktu luang ketika melakukan pekerjaan. Pengguna juga dapat menyimpan data dirinya yang kemudian dapat digunakannya lagi dilain waktu.

B. Tujuan

- 1. Untuk membuat aplikasi yang dapat bermanfaat
- 2. Untuk membuat aplikasi yang dapat meningkatkan iman

BAB II

PEMBAHASAN

A. Gambaran Umum Apilkasi

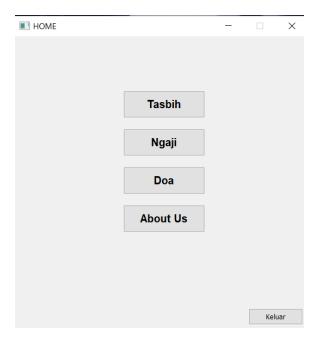
Aplikasi ini beranama QT Pray, Pemilihan nama ini ada sangkut pautnya dengan python sebagai bahasa pemrograman untuk membuat aplikasi ini. QT Pray yang memiliki arti, Q = Qur'an; T = Tasbih dan Pray = Do'a. Aplikasi ini dibuat untuk lebih mendekatkan kita kepada sang pencipta, tentunya aplikasi ini ditujukan untuk mereka yang beragama Islam. Dalam aplikasi ini terdapat beberapa menu seperti Tasbih, Doa, Ngaji dan About us, Menu About us bertujuan tentang keterangan yang ada di dalam aplikasi ini, contohnya beberapa penjelasan yang harus dicantumkan karena sebagai pemenuhan tugas yang di berikan. Kemudian pada menu Doa, adalah beberapa doa yang biasa di baca ketika kita sudah melaksanakan Sholat fardu 5 waktu, lalu pada menu Ngaji, isinya 114 surat yang ada di Al – Quran. Dan yang terakhir pada bagian menu Tasbih, mungkin dapat dikatakan seperti Tasbih digital pada umumnya, Namun Tasbih pada Aplikasi QT Pray sangat berbeda, karena kita bisa menyimpan data disana, yang bertujuan untuk menyimpan record sehingga kita dapat mengingat kapan terakhir kali kita bertasbih kepada-NYA dan juga menyimpan berapa hasil dari lafadz suci yang sudah di tasbihkan kepada-NYA.

B. Tampilan Aplikasi

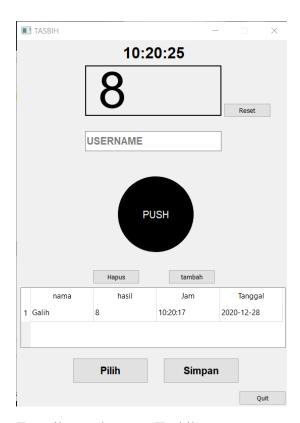
1. Hasil Program



Ini adalah tampilan awal dari aplikasi QT Pray



ini adalah tampilan menu di aplikasi QT Pray



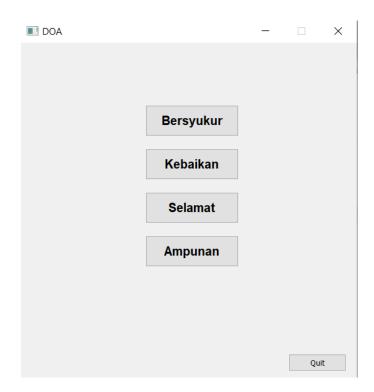
Tampilan pada menu Tasbih



Tampilan pada menu Ngaji



Contoh dari Surah Yasin yang ada di menu tasbih



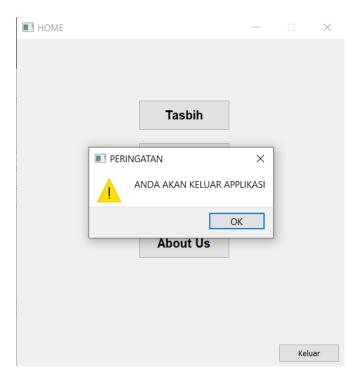
Tampilan menu Doa



Tampilan menu Doa selamat pada menu Doa



Tampilan menu About Us



Tampilan pada button Keluar ketika ingin keluar dari aplikasi

2. Code Program dan Penjelasan/ Analisa Program

File: QT PRAY.py

```
from PyQt5.QtWidgets import *
from PyQt5.QtGui import *
from PyQt5.QtSql import *
from PyQt5.QtCore import *
from PyQt5.QtWebKitWidgets import *
from PyQt5 import QtCore, QtGui, QtWidgets
   def setupUi(self, Form):
        Form.setObjectName("Form")
        self.label = QtWidgets.QLabel(Form)
        self.label.setGeometry(QtCore.QRect(0, 0, 540, 540))
        self.label.setText("")
        self.pushButton = QtWidgets.QPushButton(Form)
        self.pushButton.setGeometry(QtCore.QRect(75, 344, 391, 90))
        font = QtGui.QFont()
        font.setFamily("Arial")
        font.setPointSize(26)
        self.pushButton.setFont(font)
        self.pushButton.setObjectName("pushButton")
        self.retranslateUi(Form)
```

```
QtCore.QMetaObject.connectSlotsByName(Form)
    translate = QtCore.QCoreApplication.translate
def masukapp(self):
   widget.show()
    self.btasbih = QPushButton("Tasbih", self)
    self.btasbih.clicked.connect(self.tasbihon)
    self.btasbih.move(200,100)
    self.btasbih.resize(150,50)
    self.btngaji = QPushButton("Ngaji", self)
    self.btngaji.resize(150,50)
    self.btdoa = QPushButton("Doa", self)
    self.btabout = QPushButton("About Us", self)
    self.btabout.resize(150,50)
```

```
self.keluar = QPushButton("Keluar", self)
def tasbihon(self):
    widget.setFixedHeight(540)
    widget.setFixedWidth(540)
def doaon(self):
    widget.setFixedHeight(540)
def keluarapp(self):
    QMessageBox.warning(self, 'PERINGATAN', 'ANDA AKAN KELUAR APPLIKASI'
    widget.close()
    self.kembali = QPushButton("Quit", self)
    self.kembali.move(440,695)
```

```
self.tanggal = QLabel("", self)
self.tanggal.resize(0,0)
self.jam = QLabel("", self)
self.jam.move(210,10)
self.jam.resize(130,30)
self.jam.setStyleSheet("font-family: arial;font-size: 30px;font-
timer = QTimer(self)
timer.timeout.connect(self.showTime)
timer.start(1000)
reset = QPushButton("Reset", self)
hapus = QPushButton("Hapus", self)
hapus.clicked.connect(self.hapusData)
hapus.move(150,455)
self.tambah = QPushButton("tambah", self)
self.tambah.move(300,455)
self.inNama = QLineEdit(self)
self.inNama.resize(270,40)
self.inNama.editingFinished.connect(self.match)
tambah = QPushButton("PUSH", self)
tambah.resize(150,150)
tambah.clicked.connect(self.klick)
```

```
self.lcd = QLabel("0", self)
    self.lcd.setStyleSheet("font-family: arial; font-
    self.lcd.resize(270,100)
    self.tableView = QTableView(self)
    self.tableView.resize(525,120)
    self.tableView.move(7.5,490)
    simpan = QPushButton("Simpan", self)
    simpan.clicked.connect(self.update)
    simpan.move(290,630)
    simpan.resize(150,50)
    self.pilih = QPushButton("Pilih", self)
    self.pilih.move(110,630)
    self.buatdatabase()
    self.tampilData()
    self.tang()
def tang(self):
    now = QDate.currentDate()
    label tangg = now.toString(Qt.ISODate)
    self.tanggal.setText(label_tangg)
def showTime(self):
    current time = QTime.currentTime()
```

```
def buatdatabase(self):
    self.db = QSqlDatabase.addDatabase("QSQLITE")
    self.db.open()
    self.query = QSqlQuery()
def tampilData(self):
   self.model = QSqlTableModel()
    self.model.setEditStrategy(QSqlTableModel.OnManualSubmit)
    self.model.select()
    self.tableView.setModel(self.model)
def hapusData(self):
   index = self.tableView.selectedIndexes()[0]
    nama = self.tableView.model().data(index)
    self.tampilData()
def tambahdata(self):
    self.inNama.setText("")
    self.tampilData()
```

```
variable = self.tableView.currentIndex().row()
    angka = self.model.data(index)
    indexnama = self.model.index(variable,0)
   nama = self.model.data(indexnama)
    self.inNama.setEnabled(False)
def update(self):
    self.tampilData()
```

```
widget.setFixedWidth(540)
widget.setFixedHeight(540)
self.kembali = QPushButton("Quit", self)
self.kembali.move(430,500)
self.btyasin = QPushButton("يٰے", self)
self.btyasin.resize(150,50)
self.btarrahman = QPushButton("اُلُورُمْمَانُ", self)
self.btarrahman.move(200,120)
self.btarrahman.clicked.connect(self.arrahman)
self.btalkahfi = QPushButton("الْكَهْف", self)
self.btalkahfi.move(200,190)
self.btalkahfi.resize(150,50)
self.btalkahfi.clicked.connect(self.alkahfi)
self.btalmulk = QPushButton("الْمُلْكُ", self)
self.btalmulk.move(200,260)
self.btalmulk.setStyleSheet("font-family: arial; font-
self.btalwaqiah = QPushButton("أَلُوَ اقِعَةُ ", self)
```

```
self.btalwagiah.move(200,330)
    self.btalwaqiah.resize(150,50)
    self.btsurat = QPushButton("114 Surat", self)
    self.btsurat.move(200,400)
    self.btsurat.resize(150,50)
    self.syasin.yasindisplayon()
def arrahman(self):
    self.sarrahman.arrahmandisplayon()
def alkahfi(self):
def almulk(self):
    self.salmulk.almulkdisplayon()
    self.salwaqiah.alwaqiahdisplayon()
    self.ssurat.suratdisplayon()
def kembalikan(Self):
    widget.setCurrentIndex(widget.currentIndex()-2)
```

```
self.setFixedWidth(1200)
    self.browser = QWebView()
    self.setCentralWidget(self.browser)
def yasindisplayon(self):
    self.show()
    self.setFixedWidth(1200)
    self.browser = QWebView()
def arrahmandisplayon(self):
    self.show()
    self.setFixedWidth(1200)
    self.setWindowTitle("Surah Al - Kahfi")
    self.browser = QWebView()
```

```
def alkahfidisplayon(self):
    self.show()
   self.setFixedWidth(1200)
    self.browser = QWebView()
def almulkdisplayon(self):
    self.show()
   self.setFixedWidth(1200)
    self.browser = QWebView()
def alwaqiahdisplayon(self):
   self.show()
   self.setFixedWidth(1200)
    self.browser = QWebView()
```

```
def suratdisplayon(self):
    self.show()
    self.kembali = QPushButton("Quit", self)
    self.bdoa1 = QPushButton("Bersyukur", self)
    self.bdoal.move(200,100)
    self.bdoal.clicked.connect(self.doal)
    self.bdoa2 = QPushButton("Kebaikan", self)
    self.bdoa2.move(200,170)
    self.bdoa2.resize(150,50)
    self.bdoa3 = QPushButton("Selamat", self)
    self.bdoa3.move(200,240)
    self.bdoa4 = QPushButton("Ampunan", self)
    self.bdoa4.move(200,310)
    self.bdoa4.resize(150,50)
    self.bdoa4.clicked.connect(self.doa4)
    self.ddoa1 = ddoa1()
```

```
self.ddoa4 = ddoa4()
   def doal(self):
       self.ddoal.doaldisplayon()
   def doa2(self):
       self.ddoa2.doa2displayon()
   def doa3(self):
       self.ddoa3.doa3displayon()
   def doa4(self):
       self.ddoa4.doa4displayon()
       widget.setFixedWidth(540)
class ddoa1(QMainWindow):
       keterangan.move(20,10)
       ketdoa = QLabel("DOA Mensyukuri nikmat Allah SWT", self)
       ketdoa.resize(800,200)
       ketdoa.move(500,230)
```

```
doal.resize(1000,1000)
   def doaldisplayon(self):
       self.show()
class ddoa2(QMainWindow):
       keterangan.move(20,10)
       ketdoa = QLabel("DOA Memohon kebaikan Allah SWT", self)
       ketdoa.resize(800,100)
       ketdoa.move(500,230)
       doal.resize(1000,1000)
   def doa2displayon(self):
```

```
keterangan.move(20,10)
    ketdoa = QLabel("DOA Memohon Keselamatan Allah SWT", self)
    ketdoa.resize(850,100)
    ketdoa.move(500,230)
    doal.resize(1250,1000)
def doa3displayon(self):
    self.show()
    keterangan.move(20,10)
    ketdoa = QLabel("DOA Memohon Ampun Allah SWT", self)
    ketdoa.resize(850,100)
    ketdoa.move(550,230)
```

```
doal.resize(1250,1000)
   def doa4displayon(self):
       self.show()
class AboutUs(QWidget):
       self.kembali = QPushButton("Quit", self)
       self.kembali.move(430,500)
       self.kembali.clicked.connect(self.kembalikan)
       linktempel = '<a href={0}>{1}</a>'
       nama = QLabel("Nama : Galih Restu Baihaqi \n"
                        "Dosen : DIAN NEIPA PURNAMASARI, M.Tr.T\n"
       nama.resize(540,150)
       nama.move(10,10)
       tulisanlink = QLabel("Masukan Dan Saran :", self)
       tulisanlink.move(10,270)
       link = QLabel(self)
       link.setOpenExternalLinks(True)
       link.setText(linktempel.format('mailto:190411100177@student.trunojoy
```

```
app = QtWidgets.QApplication(sys.argv)
widget=QStackedWidget()
dt = data()
doa = doa()
au = AboutUs()
widget.addWidget(ma)
widget.addWidget(au)
widget.setFixedWidth(540)
widget.setFixedHeight(540)
Form = QtWidgets.QWidget()
ui = Ui Form()
ui.setupUi(Form)
Form.show()
```

Penjelasan/ Analisa:

Ini adalah module module yang di import

```
from PyQt5.QtWidgets import *
from PyQt5.QtGui import *
from PyQt5.QtSql import *
from PyQt5.QtCore import *
from PyQt5.QtWebKitWidgets import *
from PyQt5 import QtCore, QtGui, QtWidgets
```

Ini adalah hasil ekport file home.ui yang digunakan untuk tampilan pada menu awal di aplikasi

```
class Ui Form(object):
    def setupUi(self, Form):
        Form.setObjectName("Form")
        Form.resize(540, 540)
        self.label = QtWidgets.QLabel(Form)
        self.label.setGeometry(QtCore.QRect(0, 0, 540, 540))
        self.label.setStyleSheet("image:
url(:/newPrefix/gambarawal.png);")
        self.label.setText("")
        self.label.setObjectName("label")
        self.pushButton = QtWidgets.QPushButton(Form)
        self.pushButton.clicked.connect(self.masukapp)
        self.pushButton.setGeometry(QtCore.QRect(75, 344, 391, 90))
        font = QtGui.QFont()
        font.setFamily("Arial")
        font.setPointSize(26)
        font.setBold(True)
        font.setWeight(75)
        self.pushButton.setFont(font)
        self.pushButton.setObjectName("pushButton")
        self.retranslateUi(Form)
        QtCore.QMetaObject.connectSlotsByName(Form)
    def retranslateUi(self, Form):
        translate = QtCore.QCoreApplication.translate
        Form.setWindowTitle( translate("Form", "QT PRAY"))
        self.pushButton.setText( translate("Form", "Mulai Aplikasi"))
```

Ini adalah fungsi yang dibuat untuk PushButton yang ada di tampilan awal agar ketika di klick, tampilan pada Widget muncul dan menutup tampilan awal

```
def masukapp(self):
    widget.show()
    Form.close()
```

Untuk mengimport file tampilan.py yang digunakan untuk mengimport gambar pada tampilan awal

```
import tampilan
```

Ini adalah tampilan pada menu awal ketika masuk ke dalam aplikasi

```
class MenuAwal (QMainWindow):

def __init__(self):
    super().__init__()
    self.btasbih = QPushButton("Tasbih", self)
    self.btasbih.clicked.connect(self.tasbihon)
    self.btasbih.move(200,100)
```

```
self.btasbih.resize(150,50)
        self.btasbih.setStyleSheet("font-family: arial; font-size: 20px; font-
weight: bold;")
        self.btngaji = QPushButton("Ngaji", self)
        self.btngaji.move(200,170)
        self.btngaji.resize(150,50)
        self.btngaji.setStyleSheet("font-family: arial; font-size: 20px; font-
weight: bold;")
        self.btngaji.clicked.connect(self.ngajion)
        self.btdoa = QPushButton("Doa", self)
        self.btdoa.move(200,240)
        self.btdoa.resize(150,50)
        self.btdoa.setStyleSheet("font-family: arial;font-size: 20px;font-
weight: bold;")
        self.btdoa.clicked.connect(self.doaon)
        self.btabout = QPushButton("About Us", self)
        self.btabout.move(200,310)
        self.btabout.resize(150,50)
        self.btabout.setStyleSheet("font-family: arial; font-size: 20px; font-
weight: bold;")
        self.btabout.clicked.connect(self.abaouton)
        self.keluar = QPushButton("Keluar", self)
        self.keluar.clicked.connect(self.keluarapp)
        self.keluar.move(430,500)
       Ini adalah fungsi untuk menu Tasbih
```

```
def tasbihon(self):
        widget.setFixedHeight(730)
        widget.setFixedWidth(540)
        widget.setWindowTitle("TASBIH")
        widget.setCurrentIndex(widget.currentIndex()+1) Ini adalah code
```

untuk membuka indeks ke 1 pada StackedWidget. Dimana pada indeks ke 1 sudah dibuatkan tampilan Tasbih

Ini adalah fungsi untuk menu Ngaji

```
def ngajion(self):
      widget.setFixedHeight(540)
      widget.setFixedWidth(540)
      widget.setWindowTitle("NGAJI")
```

widget.setCurrentIndex(widget.currentIndex()+2) Ini adalah code untuk membuka indeks ke 2 pada StackedWidget. Dimana pada indeks ke 2 sudah dibuatkan tampilan Ngaji

Ini adalah fungsi untuk menu Doa

```
def doaon(self):
    widget.setFixedHeight(540)
    widget.setFixedWidth(540)
    widget.setWindowTitle("DOA")
```

widget.setCurrentIndex(widget.currentIndex()+3) Ini adalah code untuk membuka indeks ke 3 pada StackedWidget. Dimana pada indeks ke 3 sudah dibuatkan tampilan Doa

Ini adalah fungsi untuk menu About Us

```
def abaouton(self):
    widget.setFixedHeight(540)
    widget.setFixedWidth(540)
    widget.setWindowTitle("ABOUT US")
```

 $\label{thm:widget.setCurrentIndex(widget.currentIndex()+4)} \ Ini\ adalah\ code$ untuk membuka indeks ke 4 pada StackedWidget. Dimana pada indeks ke 4 sudah dibuatkan tampilan About Us

Ini adalah class dimana disini berisi tampilan pada indeks ke 1 dalam StackWidget dan ini merupakan tampilan isi dari menu tasbih

```
class data(QWidget):
    def __init__(self):
        super().__init__()
```

 $\verb|self.kembali| = \verb|QPushButton("Quit", self)| untuk membuat button yang tujuannya untuk mengembalikanya ke indeks 0 atau tampilan menu awal |$

```
self.kembali.move(440,695)
self.kembali.clicked.connect(self.kembalikan)
```

self.tanggal = QLabel("", self) untuk membuat dan mengambil nilai dari tanggal sekarang lalu memasukkannya ke data base

self.tanggal.resize(0,0) untuk membuatnya tidak ada pada tampilan

self.jam = QLabel("", self) untuk membuat dan mengambil serta
menampilkan jam yang nantinya akan disimpan ke dalam database

```
self.jam.move(210,10)
self.jam.resize(130,30)
self.jam.setStyleSheet("font-family: arial;font-size: 30px;font-
weight: bold;")

timer = QTimer(self)
timer.timeout.connect(self.showTime)
timer.start(1000)
```

```
reset = QPushButton("Reset", self) untuk membuat button reset agar
angka di LCD menjadi 0 kembali
        reset.clicked.connect(self.resetin)
        reset.move(410,125)
        hapus = QPushButton("Hapus", self) untuk membuat button hapus pada isi
database
        hapus.clicked.connect(self.hapusData)
        hapus.move(150,455)
        self.tambah = QPushButton("tambah", self) untuk membuat button tambah
yang berguna untuk menambahkan data baru ke database
        self.tambah.clicked.connect(self.tambahdata)
        self.tambah.move(300,455)
        self.inNama = QLineEdit(self) untuk membuat inputan nama yang akan
disimpan ke database
        self.inNama.resize(270,40)
        self.inNama.move(135,180)
        self.inNama.setPlaceholderText("USERNAME")
        self.inNama.setStyleSheet("font-family: arial;font-size: 20px;font-
weight: bold;")
        self.inNama.editingFinished.connect(self.match)
        tambah = QPushButton("PUSH", self) untuk membuat button push yang
digunakan untuk merubah hasil dari LCD
        tambah.resize(150,150)
        tambah.setStyleSheet("font-family: arial; font-size: 20px; color:
white; background-color: black; border-radius: 75; border: 1px solid black; ")
        tambah.move (200,270)
        tambah.clicked.connect(self.klick)
        self.lcd = QLabel("0", self) untuk menampilkan hasil dari push
        self.lcd.setStyleSheet("font-family: arial;font-size: 100px;border:
2px solid black")
        self.lcd.resize(270,100)
        self.lcd.move(135,50)
        self.tableView = QTableView(self) untuk membuat tempat tampilan pada
isi database
        self.tableView.resize(525,120)
        self.tableView.move(7.5,490)
        simpan = QPushButton("Simpan", self) untuk membuat button simpan yang
digunakan apabila kita sudah selesai mengedit database
        simpan.clicked.connect(self.update)
        simpan.move(290,630)
```

```
simpan.resize(150,50)
        simpan.setStyleSheet("font-family: arial;font-size: 20px;font-
weight: bold;")
        self.pilih = QPushButton("Pilih", self) untuk membuat button pilih agar
hasil di database bisa di edit
        self.pilih.move(110,630)
        self.pilih.resize(150,50)
        self.pilih.setStyleSheet("font-family: arial;font-size: 20px;font-
weight: bold;")
        self.pilih.clicked.connect(self.pilihan)
        self.buatdatabase() untuk memanggil fungsi database dan sekaligus
membuat database ketika mulai masuk ke dalam menu awal
        self.tampilData() untuk menampilkan isi dari database
        self.tang()
       untuk membuat fungsi tanggal dimana tanggal akan di simpan pada database
    def tang(self):
        now = QDate.currentDate()
        label_tangg = now.toString(Qt.ISODate)
        self.tanggal.setText(label tangg)
       untuk membuat fungsi tampilan pada jam dan juga untuk membuatnya
disimpan dalam database
    def showTime(self):
        current time = QTime.currentTime()
        label time = current time.toString('hh:mm:ss')
        self.jam.setText(label time)
       untuk membuat fungsi pada button PUSH agar tampilan di LCD berubah
seiring user menekannya
    def klick(self):
       c = self.lcd.text()
        c = int(c) + 1
        self.lcd.setText(str(c))
       untuk membuat database
    def buatdatabase(self):
```

self.db = QSqlDatabase.addDatabase("QSQLITE")

self.db.setDatabaseName("tugas.db")

self.db.open()

self.query = QSqlQuery()

self.query.exec_("CREATE TABLE IF NOT EXISTS data (nama VARCHAR(25),
hasil INT, Jam INT, Tanggal INT)") untuk membuat tabel bernama data dan berisi
nama, hasil, jam dan tanggal

untuk menampilkannya pada TableView

```
def tampilData(self):
    self.model = QSqlTableModel()
    self.model.setTable("data")
    self.model.setEditStrategy(QSqlTableModel.OnManualSubmit)
    self.model.select()
    self.tableView.setModel(self.model)
```

untuk membuat fungsi hapus yang dikoneksikan ke button hapus dan cara menggunakannya dengan cara mengklick nama yang ada di database

```
def hapusData(self):
    index = self.tableView.selectedIndexes()[0]
    nama = self.tableView.model().data(index)

    self.query.exec_("DELETE FROM data WHERE nama = '"+ nama +"'") agar
membuat fungsi hapus berguna ketika mengklick nama pada isi database lalu
menghapusnya
    self.tampilData()
```

untuk membuat fungsi tambah data dan mulai menambahkannya pada database

```
def tambahdata(self):
    jam = self.jam.text()
    lcd = self.lcd.text()
    nama = self.inNama.text()
    date = self.tanggal.text()

    self.query.exec_("INSERT INTO data (nama, hasil, jam, tanggal) VALUES
('"+ nama +"', "+ lcd +" , '"+ jam +"', '"+ date +"' )") untuk membuat
koneksi tambah data sesuai dengan apa yang ada pada LCD,label jam, label tanggal
dan QlineEdit nama
```

 $\verb|self.inNama.setText("")| untuk membuat QlineEdit nama berubah menjadi kosong ketika sudah menambahkan data$

 $\verb|self.tampilData()| untuk membuat hasil tambah data langsung tampil pada \\ Table View$

untuk membuat fungsi agar nama tidak bisa dibuat 2 kali dengan nama yang sama dan bertujuan agar user yang sama hanya bisa mengedit hasil dari tasbih dan tidak menumpuk data dengan user yang sama

```
def match(self):
    self.query.exec_("SELECT nama FROM data")

c = 0
while self.query.next() and c == 0:
    if str(self.query.value(0)) == self.inNama.text():
        c = 1
        self.tambah.setEnabled(False)
    else:
        self.tambah.setEnabled(True)
```

untuk membuat fungsi yang di koneksikan ke button Pilih dan cara menggunakannya dengan mengklik pada kolom nama lalu button edit karna di set ke Row ke 0

```
def pilihan(self):
    variable = self.tableView.currentIndex().row()
    index = self.model.index(variable,1)
    angka = self.model.data(index)
    self.lcd.setText(str(angka))

    indexnama = self.model.index(variable,0)
    nama = self.model.data(indexnama)
    self.inNama.setText(str(nama))
```

untuk membuat fungsi update dari hasil fungsi pilih yang sudah di edit kemudian di simpan kedalam database lagi

```
def update(self):
    baru = self.lcd.text()
    waktu = self.jam.text()
    nama = self.inNama.text()
    date = self.tanggal.text()

    self.query.exec_("UPDATE data SET hasil = '"+ baru + "', jam = '"+
waktu +"', tanggal = '"+ date +"' WHERE nama = '"+ nama +"' " )
    self.tampilData()

    self.inNama.setEnabled(True)
    self.inNama.setText("")
```

untuk membuat fungsi pada button reset dimana ketika reset di klik maka LCD akan langsung merubah angkanya menjadi 0

```
def resetin(self):
    self.lcd.setText("0")
```

untuk membuat fungsi pada button Quit

```
def kembalikan(Self):
    widget.setWindowTitle("HOME")
    widget.setFixedWidth(540)
    widget.setFixedHeight(540)
    widget.setCurrentIndex(widget.currentIndex()-1) untuk membuat
```

tampilan kembali pada indeks 0, dimana pada indeks 0 adalah tampilan pada MenuAwal

Ini adalah class dimana disini berisi tampilan pada indeks ke 2 dalam StackWidget dan ini merupakan tampilan isi dari menu ngaji

```
class ngaji(QMainWindow):
    def init (self):
        super(). init ()
        self.kembali = QPushButton("Quit", self)
        self.kembali.clicked.connect(self.kembalikan)
        self.kembali.move(430,500)
        self.btyasin = QPushButton("يْاسَ", self)
        self.btyasin.resize(150,50)
        self.btyasin.move(200,50)
        self.btyasin.setStyleSheet("font-family: arial; font-size: 35px; font-
weight: bold;")
        self.btyasin.clicked.connect(self.yasin)
        self.btarrahman = QPushButton("اَلَوْحْمَانُ", self)
        self.btarrahman.move(200,120)
        self.btarrahman.resize(150,50)
        self.btarrahman.setStyleSheet("font-family: arial; font-size:
35px;font-weight: bold;")
        self.btarrahman.clicked.connect(self.arrahman)
        self.btalkahfi = QPushButton("الْنَهْفِي", self)
        self.btalkahfi.move(200,190)
        self.btalkahfi.resize(150,50)
        self.btalkahfi.setStyleSheet("font-family: arial; font-size:
35px; font-weight: bold;")
        self.btalkahfi.clicked.connect(self.alkahfi)
        self.btalmulk = QPushButton("الْمُلْكُّ", self)
        self.btalmulk.move(200,260)
        self.btalmulk.resize(150,50)
        self.btalmulk.setStyleSheet("font-family: arial; font-size:
35px; font-weight: bold;")
        self.btalmulk.clicked.connect(self.almulk)
        self.btalwaqiah = QPushButton("الْوَاقِعَةُ", self)
        self.btalwagiah.move(200,330)
        self.btalwaqiah.resize(150,50)
```

```
self.btalwaqiah.setStyleSheet("font-family: arial; font-size:
35px; font-weight: bold;")
        self.btalwaqiah.clicked.connect(self.alwaqiah)
        self.btsurat = QPushButton("114 Surat", self)
        self.btsurat.move(200,400)
        self.btsurat.resize(150,50)
        self.btsurat.setStyleSheet("font-family: arial; font-size: 30px; font-
weight: bold;")
        self.btsurat.clicked.connect(self.surat)
        self.syasin = syasin() untuk memanggil class Syasin
        self.salwaqiah = salwaqiah() untuk memanggil class Salwawiah
        self.sarrahman = sarrahman() untuk memanggil class Sarrahman
        self.salkahfi = salkahfi() untuk memanggil class Salkahfi
        self.salmulk = salmulk() untuk memanggil class Salmulk
        self.ssurat = ssurat() untuk memanggil class Ssurat
      untuk membuat fungsi yang akan menampilkan isi dari class Syasin
    def yasin(self):
        self.syasin.yasindisplayon()
      untuk membuat fungsi yang akan menampilkan isi dari class Sarrahman
    def arrahman(self):
        self.sarrahman.arrahmandisplayon()
      untuk membuat fungsi yang akan menampilkan isi dari class Salkahfi
    def alkahfi(self):
        self.salkahfi.alkahfidisplayon()
      untuk membuat fungsi yang akan menampilkan isi dari class Salmulk
    def almulk(self):
        self.salmulk.almulkdisplayon()
      untuk membuat fungsi yang akan menampilkan isi dari class Salwaqiah
    def alwagiah (self):
        self.salwaqiah.alwaqiahdisplayon()
      untuk membuat fungsi yang akan menampilkan isi dari class Ssurat
    def surat(self):
        self.ssurat.suratdisplayon()
      untuk membuat fungsi pada button quit
    def kembalikan(Self):
        widget.setWindowTitle("HOME")
        widget.setFixedWidth(540)
        widget.setFixedHeight(540)
```

 $\verb|widget.setCurrentIndex(widget.currentIndex()-2)| untuk membuat tampilan kembali pada indeks 0, dimana pada indeks 0 adalah tampilan pada MenuAwal|$

```
untuk membuat class yasin
```

```
class syasin(QMainWindow):
    def __init__(self):
        super().__init__()
        self.setFixedWidth(1200)

        self.setWindowTitle("Surah Yasin")

        self.browser = QWebView()
        self.browser.setUrl (QUrl("https://litequran.net/yasin")) untuk
mengkoneksikannya pada link tersebut
```

```
self.setCentralWidget(self.browser)
```

untuk membuat fungsi ketika class dipanggil, maka dia akan menampilkan isi dari tampilan class dan menampilkan isi dari web di link tersebut

```
def yasindisplayon(self):
    self.show()
```

untuk membuat class arrahman

```
class sarrahman(QMainWindow):
    def __init__(self):
        super().__init__()
        self.setFixedWidth(1200)

        self.setWindowTitle("Surah Ar - Rahman")

        self.browser = QWebView()
        self.browser.setUrl (QUrl("https://litequran.net/ar-rahman")) untuk

mengkoneksikannya pada link tersebut
```

```
self.setCentralWidget(self.browser)
```

untuk membuat fungsi ketika class dipanggil, maka dia akan menampilkan isi dari tampilan class dan menampilkan isi dari web di link tersebut

```
def arrahmandisplayon(self):
    self.show()
```

untuk membuat class alkahfi

```
class salkahfi(QMainWindow):
    def __init__(self):
        super().__init__()
        self.setFixedWidth(1200)
```

```
self.setWindowTitle("Surah Al - Kahfi")

self.browser = QWebView()

self.browser.setUrl (QUrl("https://litequran.net/al-kahfi")) untuk
mengkoneksikannya pada link tersebut
```

```
self.setCentralWidget(self.browser)
```

untuk membuat fungsi ketika class dipanggil, maka dia akan menampilkan isi dari tampilan class dan menampilkan isi dari web di link tersebut

```
def alkahfidisplayon(self):
    self.show()
```

untuk membuat class almulk

```
class salmulk(QMainWindow):
    def __init__(self):
        super().__init__()
        self.setFixedWidth(1200)

        self.setWindowTitle("Surah Al - mulk")

        self.browser = QWebView()
        self.browser.setUrl (QUrl("https://litequran.net/al-mulk")) untuk

mengkoneksikannya pada link tersebut
```

```
self.setCentralWidget(self.browser)
```

untuk membuat fungsi ketika class dipanggil, maka dia akan menampilkan isi dari tampilan class dan menampilkan isi dari web di link tersebut

```
def almulkdisplayon(self):
    self.show()
```

untuk membuat class alwaqiah

```
class salwaqiah(QMainWindow):
    def __init__(self):
        super().__init__()
        self.setFixedWidth(1200)

        self.setWindowTitle("Surah Al - Waqi'ah")

        self.browser = QWebView()
        self.browser.setUrl (QUrl("https://litequran.net/al-waqiah")) untuk

mengkoneksikannya pada link tersebut
```

```
self.setCentralWidget(self.browser)
```

untuk membuat fungsi ketika class dipanggil, maka dia akan menampilkan isi dari tampilan class dan menampilkan isi dari web di link tersebut

```
def alwaqiahdisplayon(self):
    self.show()

untuk membuat class surat 114

class ssurat(QMainWindow):
    def __init__(self):
        super().__init__()
        self.setFixedWidth(1200)

    self.setFixedWidth("Surat - Surat di Al-Quran")

    self.browser = QWebView()
    self.browser.setUrl (QUrl("https://litequran.net/")) untuk

mengkoneksikannya pada link tersebut
```

self.setCentralWidget(self.browser)

untuk membuat fungsi ketika class dipanggil, maka dia akan menampilkan isi dari tampilan class dan menampilkan isi dari web di link tersebut

```
def suratdisplayon(self):
    self.show()
```

Ini adalah class dimana disini berisi tampilan pada indeks ke 3 dalam StackWidget dan ini merupakan tampilan isi dari menu Doa

```
class doa(QWidget):
    def __init__(self):
        super().__init__()
        self.kembali = QPushButton("Quit", self)
        self.kembali.clicked.connect(self.kembalikan)
        self.kembali.move(430,500)
        self.bdoa1 = QPushButton("Bersyukur", self)
        self.bdoa1.move(200,100)
        self.bdoal.resize(150,50)
       self.bdoal.setStyleSheet("font-family: arial;font-size: 20px;font-
weight: bold;")
        self.bdoal.clicked.connect(self.doal)
        self.bdoa2 = QPushButton("Kebaikan", self)
        self.bdoa2.move(200,170)
        self.bdoa2.resize(150,50)
       self.bdoa2.setStyleSheet("font-family: arial;font-size: 20px;font-
weight: bold;")
        self.bdoa2.clicked.connect(self.doa2)
        self.bdoa3 = QPushButton("Selamat", self)
        self.bdoa3.move(200,240)
        self.bdoa3.resize(150,50)
```

```
self.bdoa3.setStyleSheet("font-family: arial; font-size: 20px; font-
weight: bold;")
        self.bdoa3.clicked.connect(self.doa3)
        self.bdoa4 = QPushButton("Ampunan", self)
        self.bdoa4.move(200,310)
        self.bdoa4.resize(150,50)
        self.bdoa4.setStyleSheet("font-family: arial; font-size: 20px; font-
weight: bold;")
        self.bdoa4.clicked.connect(self.doa4)
        self.ddoa1 = ddoa1() untuk memanggil class ddoa1
        self.ddoa2 = ddoa2() untuk memanggil class ddoa2
        self.ddoa3 = ddoa3() untuk memanggil class ddoa3
        self.ddoa4 = ddoa4() untuk memanggil class ddoa4
       untuk membuat fungsi yang akan menampilkan isi dari class ddoa1
    def doal(self):
        self.ddoal.doaldisplayon()
       untuk membuat fungsi yang akan menampilkan isi dari class ddoa2
    def doa2(self):
        self.ddoa2.doa2displayon()
       untuk membuat fungsi yang akan menampilkan isi dari class ddoa3
    def doa3(self):
        self.ddoa3.doa3displayon()
       untuk membuat fungsi yang akan menampilkan isi dari class ddoa4
    def doa4(self):
        self.ddoa4.doa4displayon()
       untuk membuat fungsi pada button quit
    def kembalikan(Self):
        widget.setWindowTitle("HOME")
        widget.setFixedWidth(540)
        widget.setFixedHeight(540)
        widget.setCurrentIndex(widget.currentIndex()-3) untuk membuat
tampilan kembali pada indeks 0, dimana pada indeks 0 adalah tampilan pada
MenuAwal
untuk membuat class doa pertama pada class doa
class ddoa1(QMainWindow):
    def __init__(self):
        super().__init__()
        self.setWindowTitle("Mensyukuri nikmat Allah SWT")
        keterangan = QLabel("Buka Perbesar", self)
```

```
keterangan.move(20,10)
         keterangan.resize(150,50)
         keterangan.setStyleSheet("font-family: arial; font-size: 15px; font-
weight: bold;")
         ketdoa = QLabel("DOA Mensyukuri nikmat Allah SWT", self)
         ketdoa.resize(800,200)
         ketdoa.setStyleSheet("font-family: arial; font-size: 45px; font-
weight: bold;")
         ketdoa.move (500,230)
         خَمْدًا ١/ اَلْخَمْدُ للهِ رَبِّ الْعَالَمِيْنَ ١/ .يسْم للهِ الرِّحْمَنِ الرَّحِيْمِ"/doa1 = QLabel
"n\.يُوَ افِيْ نِعَمَهُ وَيُكَافِئُ مَزِيْدَهُ
                             يَارَبُنَالَكَ الْحَمْدُ وَلَكَ الشُّكْرُ كَمَا يَنْبَغِيْ لِجَلاَلِ وَجُهِكَ وَعَظِيْم"
(self,"سُلْطَانِكَ
         doal.move(300,20)
         doal.resize(1000,1000)
         doal.setStyleSheet("font-family: arial;font-size: 45px;font-weight:
bold;")
```

untuk membuat fungsi ketika class dipanggil, maka dia akan menampilkan isi dari tampilan class ddoa1

```
def doaldisplayon(self):
    self.show()
```

untuk membuat class doa kedua pada class doa

```
class ddoa2(QMainWindow):
     def init (self):
          super(). init ()
          self.setWindowTitle("Memohon kebaikan Kepada Allah SWT")
          keterangan = QLabel("Buka Perbesar", self)
          keterangan.move(20,10)
          keterangan.resize(150,50)
          keterangan.setStyleSheet("font-family: arial; font-size: 15px; font-
weight: bold;")
          ketdoa = QLabel("DOA Memohon kebaikan Allah SWT", self)
          ketdoa.resize(800,100)
          ketdoa.setStyleSheet("font-family: arial;font-size: 45px;font-
weight: bold;")
          ketdoa.move (500,230)
          n\. اَللُّهُمُّ صَلِّ وَسَلِّمْ عَلَى سَيّدِنَا مُحَمَّدٍ وَعَلى آلِ سَيّدِنَا مُحَمَّدٍ")doal = QLabel (". اَللُّهُمُّ صَلّ
وَتَغْضِيْ لَنَابِهَا جَمِيْعَ الْخَاجَاتِ.وَتُطَهِّرُنَا n\. صَلاةً تُنْجِيْنَابِهَا مِنْ جَمِيْعِ الْاهْوَالِ وَالْآقَاتِ
" n. بها مِنْ جَمِيْعِ السَّيِئَاتِ. \n
                               وَتُبَلِّغُنَا بِهَا اَقْصَى n . وَتَرْفَعُنَابِهَا عِنْدَكَ اَعْلَى الدَّرَجَاتِ"
وَبَعْدَ الْمَمَاتِ اِنْهُ سَمِيْعُ قَرِيْبُ مُجِيْبُ الدُّعَوَاتِ n\الْغَيَاتِ مِنْ جَمِيْعِ الْخَيْرَاتِ فِي الْخَيَاةِ
self,".وَيَاقَاضِيَ الْحَاجَاتِ
          doa1.move(300,20)
          doal.resize(1000,1000)
```

```
doal.setStyleSheet("font-family: arial;font-size: 45px;font-weight:
bold;")
```

untuk membuat fungsi ketika class dipanggil, maka dia akan menampilkan isi dari tampilan class ddoa2

```
def doa2displayon(self):
    self.show()
```

untuk membuat class doa ketiga pada class doa

```
class ddoa3(QMainWindow):
     def init__(self):
         super(). init ()
         self.setWindowTitle("Memohon Keselamatan Kepada Allah SWT")
         keterangan = QLabel("Buka Perbesar", self)
         keterangan.move(20,10)
         keterangan.resize(150,50)
         keterangan.setStyleSheet("font-family: arial; font-size: 15px; font-
weight: bold;")
         ketdoa = QLabel("DOA Memohon Keselamatan Allah SWT", self)
         ketdoa.resize(850,100)
         ketdoa.setStyleSheet("font-family: arial;font-size: 45px;font-
weight: bold;")
         ketdoa.move (500,230)
         اَللُّهُمُّ اِنَّا نَسْنَلُكَ سَلاَمَةً فِي الدِّيْنِ وَالدُّنْيَا وَأَلآخِرَةِ وَعَافِيَةً") doal = QLabel
"n\فِي الْجَسَدِ وَصِحَّةً فِي الْبَدَنِ
                             وَزِيَادَةً فِي الْعِلْمِ وَبَرَكَةً فِي الرِّزْقِ وَتَوْبَةً قَبْلَ الْمَوْتِ"
"n\وَرَحْمَةً عِنْدَ الْمَوْتِ وَمَغْفِرَةً بَعْدَ
                             الْمَوْتِ . اَللُّهُمُ هَوِّنْ عَلَيْنَا فِيْ سَكَرَاتِ الْمَوْتِ وَالنَّجَاةُ مِنَ"
self,"النَّار وَالْعَفْوَ عِنْدَ الْحِسَابِ
         doal.move(300,20)
         doal.resize(1250,1000)
         doal.setStyleSheet("font-family: arial;font-size: 45px;font-weight:
bold;")
```

untuk membuat fungsi ketika class dipanggil, maka dia akan menampilkan isi dari tampilan class ddoa3

```
def doa3displayon(self):
    self.show()
```

untuk membuat class doa keempat pada class doa

```
class ddoa4(QMainWindow):
    def __init__(self):
        super().__init__()
        self.setWindowTitle("Memohon Ampun Kepada Allah SWT")

    keterangan = QLabel("Buka Perbesar", self)
    keterangan.move(20,10)
    keterangan.resize(150,50)
```

untuk membuat fungsi ketika class dipanggil, maka dia akan menampilkan isi dari tampilan class ddoa1

```
def doa4displayon(self):
    self.show()
```

Ini adalah class dimana disini berisi tampilan pada indeks ke 4 dalam StackWidget dan ini merupakan tampilan isi dari menu About Us

```
class AboutUs(QWidget):
    def init (self):
        super(). init ()
        self.kembali = QPushButton("Quit", self)
        self.kembali.move(430,500)
        self.kembali.clicked.connect(self.kembalikan)
        linktempel = '<a href={0}>{1}</a>' untuk membuat link
        nama = QLabel("Nama : Galih Restu Baihaqi \n"
                        "Dosen : DIAN NEIPA PURNAMASARI, M. Tr. T\n"
                        "Asprak : Ach. Faisol S. Arifin\n"
                        "Pemrograman Desktop 3B 2020/2021\n"
                        "Kelompok 1", self)
        nama.setStyleSheet("font-family: arial;font-size: 25px;font-weight:
bold;")
        nama.resize(540,150)
        nama.move(10,10)
        tulisanlink = QLabel("Masukan Dan Saran :", self)
        tulisanlink.setStyleSheet("font-family: arial; font-size: 25px; font-
weight: bold;")
        tulisanlink.move(10,270)
        link = QLabel(self)
        link.setStyleSheet("font-family: arial; font-size: 25px; font-weight:
bold;")
```

```
link.setOpenExternalLinks(True)
```

link.setText(linktempel.format('mailto:190411100177@student.trunojoyo.ac.id', 'Klik Disini')) untuk membuat teks yang ketika di klik akan langsung membuka aplikasi email dan langsung menghubungkan ke email saya, yang bertujuan untuk apakah user akan memberikan saran atau masukan

```
link.move(10,300)
```

untuk membuat fungsi pada button Quit

```
def kembalikan(Self):
    widget.setWindowTitle("HOME")
    widget.setFixedWidth(540)
    widget.setFixedHeight(540)
```

 $\verb|widget.setCurrentIndex(widget.currentIndex()-4)| untuk membuat tampilan kembali pada indeks 0, dimana pada indeks 0 adalah tampilan pada MenuAwal|$

Ini adalah hasil eksport dari File ui ke file py

```
if __name__ == "__main__":
    import sys
    app = QtWidgets.QApplication(sys.argv)
    widget=QStackedWidget() untuk membuat StackWidget
    ma = MenuAwal() untuk membuat class MenuAwal menjadi variable ma
    dt = data() untuk membuat class data menjadi variable dat
    ng = ngaji() untuk membuat class ngaji menjadi variable ng
    doa = doa() untuk membuat class doa menjadi variable doa
    au = AboutUs() untuk membuat class AboutUs menjadi variable au
    widget.addWidget(ma) untuk memasukkan isi dari variable ma keadalam indeks
ke O pada stackwidget
```

widget.addWidget(dt) untuk memasukkan isi dari variable dt keadalam indeks
ke 1 pada stackwidget

 $\verb|widget.addWidget(ng)| untuk memasukkan isi dari variable ng keadalam indeks ke 2 pada stackwidget \\$

 $\verb|widget.addwidget(doa)| untuk memasukkan isi dari variable doa keadalam indeks ke 3 pada stackwidget|$

widget.addWidget(au) untuk memasukkan isi dari variable au keadalam indeks ke 4 pada stackwidget

```
widget.setFixedWidth(540)
widget.setFixedHeight(540)
widget.setWindowTitle("HOME")
Form = QtWidgets.QWidget()
ui = Ui_Form()
ui.setupUi(Form)
Form.show()
```

sys.exit(app.exec_())

BAB II

PENUTUP

A. Kesimpulan (Produk yang dibuat)

- 1. Aplikasi ini dapat menyimpan record hasil dari terakhir anda bertasbih kepadanya
- 2. Aplikasi ini dibuat untuk umat Muslim tanpa bermaksud untuk mendiskriminasi atau mengkucilkan umat non muslim

B. Saran (Produk yang dibuat)

_