

## 産業論 キャリアデザイン2・3 レポート課題

2024年10月16日

学科：情報工学科

学籍番号：35714121

名前：福富隆大

### <キャリアデザイン2 課題>

※箇条書きでポイント的に分かりやすく記入する程度でOKです。

- 自分の興味がある仕事(職種・業種・業界)や働く環境(大学・研究機関・企業など)について、自分が気になっている、興味があることについて書き出してみましょう。  
興味のある仕事（職種・業種・業界）：IT業界、ソフトウェアエンジニア、web系エンジニア  
興味のある働く環境：フレックスタイム制、スーツなし  
(具体的な企業名があれば記入を)
- ①で興味を持った仕事(職種・業種・業界)や働く環境について、次週の意見交換で発言できるよう、興味のある企業のHP等を閲覧し、調べたことを元に、自分が働くことを考えてみましょう。  
次週、授業内のグループワークで意見交換ができるよう、自分の考えを整理し書き留めましょう。  
PIXIVさんはニックネーム性、自分の時間を大切にできそう  
メルカリさんはエンジニアの国籍がいる

### <キャリアデザイン3 課題>

今回の講義内で意見交換した内容を踏まえ、以下のような点を意識しながら感想を記入しましょう。

- 友人はどのような仕事(職種・業種・業界)や働く環境に興味を持っていたか  
住む場所を自由にしたい  
リモートで働きたい  
社内の雰囲気  
転職するのか、しても何回までなら大丈夫か  
VR系  
ゲーム系  
趣味を仕事にするか
- 意見交換を通しての気づき、改めて自分の考えや意見を整理する。  
リモートはコミュニケーションが難しいなどの問題もあるが、住む場所が自由にできたり予定がある時に融通がきくなどの利点もあるので申請すればリモートも少しできる企業だといひ。  
人間関係などの問題は働く上でかなり重要なのでインターンなどで働いている人の意見を聞いたりして不安を解消しておくべき。  
事前に企業をしっかりと調べて本当に自分のしたい仕事なのかを知らべて、企業とのミスマッチをなくす。  
ベンチャーは作っているものの全体が把握しやすく新しい開発環境などもあるが、福利厚生や安定などを目的に大企業に行くかも大事。まずは大企業に行ってみて3年くらいしたら転職するかそのまま働くかを考えるとよさそう。  
趣味でやっていることを仕事にすると趣味ではなくなり楽しくなくなるかも知れないなどの不安もある。実際に趣味でやっていることを仕事でやるかはわからないが、仕事は少しでも楽しいほうがいいと思うし、自分の興味のある分野のほうは熱も入ると思うので趣味の領域を仕事にしてみたい。

## 感想

友達と企業や働き方を話し合うことで自分と違う意見を多く取り入れることができ、自分の意見を話すことで自分の中の考えがしっかり固まった。まだ、インターンなどをしていないのでかなり理想論のような話をしてしまったが、これから実際に肌で触れて感じたことも踏まえて企業を考えてみたい。自分の知らない情報がたくさん合ったので、しっかりとアンテナを張っているいろいろな情報を手に入れ、それについてしっかりと考えていきたい。