

コンピューター入門 第7回課題

福富隆大 学籍番号 3 5 7 1 4 1 2 1

2 0 2 3 年 1 1 月 9 日

1 課題4番目

- (ア) 球を sphere という関数で描画した。球か円かを判別するために noStroke() を用いた。
- (イ) rotateY だと横に回転したが、rotateX だと縦に回転した。

2 課題5番目

- (ア) text 関数の x 座標を 1 0 0 にするとテキストが左に移動した
textsize 関数を 1 0 0 にするとテキストが大きくなった
- (イ) text 関数の上に fill(255,0,0) を追加し文字を赤くした

3 課題6番目

- (ア) 初期条件を 1 0 に変えると、上側に円が増えた
- (イ) 終了条件を 8 0 0 に変えると、下側に円が増えた

4 課題8番目

```
int y = 0;
int dy = 5;
void setup()
size(400, 400);
background(0);
stroke(255);

void draw()
background(0);
ellipse(200,y,50,50);
```

```
y = y + dy;  
if (y == 400)  
dy = 0;
```