

ソフトウェア工学 レポート課題 1ー2

2025年4月10日, 4月17日授業分

学籍番号：35714121

名前：福富隆大

課題 1：リスクマネジメント

転職によるキャリアチェンジのリスク評価表

リスク内容	発生頻度	影響度	リスクスコア	優先度	対処方針
収入の減少	高い (70%)	重大 (80)	56	1	軽減
スキルのミスマッチ	中程度 (50%)	重大 (70)	35	2	回避
人間関係の構築	中程度 (50%)	中程度 (50)	25	2	受容
新環境への適応困難	中程度 (40%)	中程度 (50)	20	3	軽減
労働条件の悪化	低い (20%)	重大 (80)	16	4	回避

※リスクスコア = 発生頻度(%) × 影響度 ÷ 100

対処方針	説明	具体例
軽減（収入の減少）	転職による収入減少は発生する可能性が高いが、事前準備により影響を軽減できる	・ 中途採用でもしっかり昇進できる ・ 転職先での昇給プランを事前に確認
回避（スキルのミスマッチ）	転職先で求められるスキルと自分のスキルをしっかりと確認する	・ 転職先で必要としている調査 ・ 転職先の採用担当者との面接での確認
受容（人間関係の構築）	新しい職場での人間関係構築がうまくいかないことを受け入れ、柔軟に対応する	・ 社内イベントに積極的に参加 ・ ランチなどの交流機会を活用 ・ 業務外での交流を増やす
軽減（新環境への適応困難）	新しい環境への適応を円滑にするための準備を行う	・ 転職先の企業文化を事前にリサーチ ・ 転職経験者からアドバイスを得る
回避（労働条件の悪化）	労働条件の悪化を事前の調査と交渉により回避する	・ 転職先の口コミを徹底的に調査 ・ 労働条件をしっかりと確認

課題 2：プロジェクト進捗管理

プロジェクトの WBS とガントチャ

レベル0	レベル1	レベル2	3月	4月	5月	6月
------	------	------	----	----	----	----

レベル0	レベル1	レベル2	3月	4月	5月	6月
VR レースゲーム制作(ワイヤーアクション)	世界観作成	ワイヤーの設定	=			
		キャラクターの見た目	=			
		コース設定	=			
	ワイヤー接続等の処理	接続判定	===			
		巻き取り処理	===			
		加速度調整			==	
	キャラクターモーション作成	ジャンプモーション		=		
		移動モーション		=		
		ワイヤー関連モーション		=		
	コース制作	テスト制作		===		
		難易度調整			==	
	マルチ実装	マルチ処理作成			==	
		非同期、同期の設定			===	
	UI 作成	スタート画面				=
		ゴール画面				=
		リザルト画面				=
	品質管理	処理の軽減			===	===
		テストプレイ			=====	===

課題 3：実際のシステム調達の相場調査

調査結果

公示日：2025年04月11日
調達期間名（クライアント）:最高裁判所（東京都）
案件名 :執行、倒産及び過料手続のデジタル化に伴う新執行倒産等システムの開発及び賃貸借保守業務一式
システムやソフトウェアの概要 :執行、倒産及び過料手続のデジタル化に伴う新執行倒産等システムの開発及び賃貸借保守業務一式
金額（調達費用） :5, 747, 500, 000円

落札業者（ベンダ）:富士通・東京センチュリー 新執行倒産等システム 共同企業体 代表者 富士通(株) 神奈川
県川崎市中原区上小田中4-1-1