|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| № | Назва | Опис | Кнопка(sprite) | Кнопка(sprite1) | Кнопка(sprite2) | Кнопка(sprite3, sprite4, sprite5, sprite6) | Статус |
| 1 | floor\_1\_1 | Головна площа |  |  |  |  | - |
| 2 | floor\_1\_2 | Фойє | sprite.position.set(35, -5, -45.5);  sprite.scale.set(6, 6, 6); | - | - | - | + |
| 3 | floor\_1\_3 | Вид на гол. сходи | sprite.position.set(-5, -20, -95.5);  sprite.scale.set(9, 9, 9); | sprite1.position.set(90, -40, -7.5);  sprite1.scale.set(8, 8, 8); | sprite2.position.set(-195, -94, 8.5);  sprite2.scale.set(18, 18, 18); | sprite7.position.set(-20, -160, 230.5);  sprite7.scale.set(23, 23, 23); | + |
| 4 | floor\_1\_4 | Ліво (біля 111) | sprite.position.set(185, -100, -70.5);  sprite.scale.set(21, 21, 21); | sprite1.position.set(-130, -160, -280.5);  sprite1.scale.set(31, 31, 31); | sprite2.position.set(80, -110, 190.5);  sprite2.scale.set(21, 21, 21); | - | + |
| 5 | floor\_1\_5 | Право (книгарня) | sprite.position.set(345, -120, -45.5);  sprite.scale.set(40.0, 40.0, 40.0); | sprite1.position.set(-230, -150, 10.5);  sprite1.scale.set(35.0, 35.0, 35.0); | sprite2.position.set(20, -70, 190.5);  sprite2.scale.set(23.0, 23.0, 23.0); | - | + |
| 6 | floor\_1\_6 | Гардероб ліво | sprite.position.set(285, -140, 130.5);  sprite.scale.set(45.0, 45.0, 45.0); | sprite1.position.set-360, -120, -180.5);  sprite1.scale.set(50.0, 50.0, 50.0); | ~~sprite2.position.set(80, -110, 190.5);~~  ~~sprite2.scale.set(30.0, 30.0, 30.0);~~ | - | + |
| 7 | floor\_1\_7 | Гардероб право | sprite.position.set-120, -80, -170.5);  sprite.scale.set(25.0, 25.0, 25.0); | sprite1.position.set(150, -100, 200.5);  sprite1.scale.set(30.0, 30.0, 30.0); | - | - | + |
| 8 | floor\_1\_8 | Гардероб ліво сходи | sprite.position.set(-80, -35, 25.5);  sprite.scale.set(8, 8, 8); | sprite1.position.set(-35, -110, -200.5);  sprite1.scale.set(17, 17, 17); | - | - | + |
| 9 | floor\_1\_9 | Гардероб право сходи | sprite.position.set(-80, -60, -55.5);  sprite.scale.set(9, 9, 9); | sprite1.position.set(100, -102, -150.5);  sprite1.scale.set(17, 17, 17); | - | - | + |
| 10 | floor\_1\_10 | Середина | sprite.position.set(270, -100, 200.5);  sprite.scale.set(35.0, 35.0, 35.0); | sprite1.position.set(-290, -230, -185.5);  sprite1.scale.set(35.0, 35.0, 35.0); | - | sprite3.position.set(-280, -130, 190.5);  sprite3.scale.set(40.0, 40.0, 40.0);  sprite4.position.set(-50, -80, 190.5);  sprite4.scale.set(25.0, 25.0, 25.0);  sprite5.position.set(25, -40, -100.5);  sprite5.scale.set(13, 13, 13);  sprite6.position.set(130, -70, -100.5);  sprite6.scale.set(23, 23, 23); | + |
| 11 | floor\_2\_1 | Вид на Франка | sprite.position.set(-110, -100, 200.5);  sprite.scale.set (22, 22, 22); | sprite1.position.set(100, -130, -185.5);  sprite1.scale.set (22, 22, 22); | - | - | + |
| 12 | floor\_2\_2 | Актовий зал | sprite.position.set(300, -120, -108.5);  sprite.scale.set(32, 32, 32); | sprite1.position.set(-100, -94, -185.5);  sprite1.scale.set(24, 24, 24); | sprite2.position.set(30, -90, 190.5);  sprite2.scale.set(23.0, 23.0, 23.0); | - | + |
| 13 | floor\_2\_3 | Буфет (2 поверх) | sprite.position.set(170, -60, -40.5);  sprite.scale.set(13, 13, 13); | - | - | - | + |
| 14 | floor\_2\_4 | 439 | sprite.position.set(-70, -280, 300.5);  sprite.scale.set(37, 37, 37); | - | - | - | + |
| 15 | floor\_2\_5 | 439(низ) | - | - | - | sprite3.position.set(-100, -190, 190.5);  sprite3.scale.set(40.0, 40.0, 40.0);  sprite4.position.set(150, -280, 300.5);  sprite4.scale.set(60.0, 60.0, 60.0);  sprite5.position.set(-360, -60, 15.5);  sprite5.scale.set(60.0, 60.0, 60.0); | + |
| 16 | floor\_1\_11 | Вихід на двір з 439 низом | sprite.position.set(-150, -20, 22.5);  sprite.scale.set(8, 8, 8); | sprite1.position.set(250, -50, -45.5);  sprite1.scale.set(17, 17, 17); | - | sprite4.position.set(-170, -30, 130.5);  sprite4.scale.set(20, 20, 20);  sprite5.position.set(180, -40, -180.5);  sprite5.scale.set(21, 21, 21); | + |
| 17 | floor\_1\_12 | Двір (правий) | sprite.position.set(190, -80, 160.5);  sprite.scale.set(31, 31, 31); | sprite1.position.set(-250, -94, 105.5);  sprite1.scale.set(33, 33, 33); | - | - | + |
| 18 | floor\_1\_13 | Двір(правий) | sprite.position.set(-20, -20, 100.5);  sprite.scale.set(8, 8, 8); | sprite1.position.set(200, -50, -105.5);  sprite1.scale.set(17, 17, 17); | sprite2.position.set(-145, -50, -160.5);  sprite2.scale.set(16, 16, 16); | - | - |
| 19 | floor\_1\_14 | Двір(арка) | sprite.position.set(100, -50, 20.5);  sprite.scale.set(9, 9, 9); | sprite1.position.set(2, -10, -20.5);  sprite1.scale.set(2, 2, 2); | - | - | + |
| 20 | floor\_1\_15 | Двір(лівий) | - | - | - | sprite4.position.set(-50, -45, 160.5);  sprite4.scale.set(22, 22, 22)  sprite5.position.set(-180, -50, -120.5);  sprite5.scale.set(30, 30, 30); | + |
| 21 | floor\_1\_16 | Двір(лівий) | sprite.position.set(50, -20, -100.5);  sprite.scale.set(10, 10, 10); | sprite1.position.set(-170, -60, 305.5);  sprite1.scale.set(30, 30, 30); | - | sprite4.position.set(-10, -25, 160.5);  sprite4.scale.set(22, 22, 22); | + |
| 22 | floor\_1\_17 | Лабораторія ідей | sprite.position.set-200, -30, -100.5);  sprite.scale.set(35, 35, 35); | sprite1.position.set(-150, -80, 205.5);  sprite1.scale.set(40, 40, 40); | sprite2.position.set(350, -50, -15.5);  sprite2.scale.set(35, 35, 35); | - | + |
| 23 | floor\_1\_18 | Ощадбанк | sprite.position.set(-57, 0, -50.5);  sprite.scale.set(7, 7,7); | sprite1.position.set(-280, -230, 300.5);  sprite1.scale.set(40, 40, 40); | sprite2.position.set(150, -10, 135.5);  sprite2.scale.set(20, 20, 20); | - | + |
| 24 | floor\_1\_19 | Бухгалтерія | sprite.position.set(-20, -15, -50.5);  sprite.scale.set(5, 5, 5); | sprite1.position.set(90, -190, 300.5);  sprite1.scale.set(40, 40, 40); | - | sprite4.position.set(250, -10, -55.5);  sprite4.scale.set(35, 35, 35); | + |
| 25 | floor\_1\_20 | Після бухгалтерії | sprite.position.set(-300, -120, 80.5);  sprite.scale.set(30, 30, 30); | sprite1.position.set(70, -100, 300.5);  sprite1.scale.set(32, 32, 32); | - | - | + |
| 26 | floor\_1\_21 | Перед прикладною | sprite.position.set(-60, -30, 80.5);  sprite.scale.set(12, 12, 12); | sprite1.position.set( -100, -50, -65.5  sprite1.scale.set(15, 15, 15); | sprite2.position.set(100, -60, -135.5);  sprite2.scale.set(17, 17, 17); | sprite3.position.set(-170, -110, -200.5);  sprite3.scale.set(43, 43, 43); | + |
| 27 | floor\_2\_6 | Деканат прикладної | sprite.position.set(-55, -90, 200.5);  sprite.scale.set(16, 16, 16); | sprite1.position.set(3, -10, -20.5);  sprite1.scale.set(2, 2, 2); | - | - | + |
| 28 | floor\_2\_7 | Ліва рука Франка(ближче до сходів) | sprite.position.set(37, -40, -80.5);  sprite.scale.set(8, 8, 8); | sprite1.position.set(-50, -73, 105.5);  sprite1.scale.set(13, 13, 13); | sprite2.position.set(150, -74, 79.5);  sprite2.scale.set(15, 15, 15); | - | + |
| 29 | floor\_2\_8 | Права рука Франка | sprite.position.set(-270, -95, 50.5);  sprite.scale.set(25, 25, 25); | sprite1.position.set(-20, -46, -105.5);  sprite1.scale.set(11, 11, 11); | sprite2.position.set(170, -60, -30.5);  sprite2.scale.set(15, 15, 15); | - | + |
| 30 | floor\_2\_9 | Перший проректор | sprite.position.set( -250, -90, 15.5);  sprite.scale.set(20, 20, 20); | sprite1.position.set(9, -40, 105.5);  sprite1.scale.set(9, 9, 9); | sprite2.position.set( -14, -75, -130.5);  sprite2.scale.set(13, 13, 13); | - | + |
| 31 | floor\_2\_10 | Права рука Франка(ближче до сходів) | sprite.position.set( -250, -120, 70.5);  sprite.scale.set(25, 25, 25); | sprite1.position.set(15, -46, 105.5);  sprite1.scale.set(11, 11, 11); | - | sprite4.position.set(170, -100, -30.5);  sprite4.scale.set(19, 19, 19); | + |
| 32 | floor\_2\_11 | Розклад мех-мату | sprite.position.set(-35, -30, -80.5);  sprite.scale.set(8, 8, 8); | sprite1.position.set( 30, -30, 65.5);  sprite1.scale.set(7, 7, 7); | sprite2.position.set(200, -40, -79.5);  sprite2.scale.set(19, 19, 19) | - | + |
| 33 | floor\_2\_12 | Дзеркально першому проректору | sprite.position.set( -150, -110, 150.5);  sprite.scale.set(16, 16, 16); | sprite1.position.set( 170, -100, -157.5);  sprite1.scale.set(16, 16, 16); | sprite2.position.set( -90, -50, -95.5);  sprite2.scale.set(9, 9, 9); | - | + |
| 34 | floor\_2\_13 | Біля буфету і 439 входу | sprite.position.set( -80, -42, 115.5);  sprite.scale.set(11, 11, 11); | sprite1.position.set(140, -50, -75.5);  sprite1.scale.set(14, 14, 14); | sprite2.position.set( -40, -40, -130.5);  sprite2.scale.set(12, 12, 12); | sprite3.position.set(-115, -50, 75.5);  sprite3.scale.set(17, 17, 17); | + |
| 35 | floor\_2\_14 | Чорні стенди | sprite.position.set(80, -22, 35.5);  sprite.scale.set(8, 8, 8); | - | - | - | + |
| 36 | floor\_2\_15 | Перед чорними стендами | sprite.position.set( 45, -50, 125.5);  sprite.scale.set(12, 12, 12); | sprite1.position.set( -140, -50, 105.5);  sprite1.scale.set(14, 14, 14); | sprite2.position.set( -15, -40, -130.5);  sprite2.scale.set(12, 12, 12); | - | + |
| 37 | floor\_2\_16 | Ліва рука Франка ( ауд. 214) | sprite.position.set( -250, -105, 45.5);  sprite.scale.set(18, 18, 18); | sprite1.position.set( 130, -50, -12.5);  sprite1.scale.set(10, 10, 10); | sprite2.position.set(-15, -40, -95.5);  sprite2.scale.set(8, 8, 8); | - | + |
| 38 | floor\_1\_22 | Двір лівий(дзеркало) | sprite.position.set(155, -170, 125.5);  sprite.scale.set(23, 23, 23); | sprite1.position.set(-160, -40, -110.5);  sprite1.scale.set(20, 20, 20); | - | - | + |
| 39 | floor\_1\_23 | Юридичний відділ(ауд. 108) | ~~sprite.position.set(105, -70, 195.5);~~  ~~sprite.scale.set(23, 23, 23);~~ | sprite1.position.set( -75, -50, -110.5);  sprite1.scale.set(13, 13, 13); | sprite2.position.set( -105, -80, 50.5);  sprite2.scale.set(12, 12, 12); | - | + |
| 40 | floor\_1\_24 | 103 ауд. Ж туалет | sprite.position.set(195, -70, 125.5);  sprite.scale.set(23, 23, 23); | - | - | - | + |
| 41 | floor\_1\_25 | 111 | sprite.position.set(-110, -35, 40.5);  sprite.scale.set(9, 9, 9); | sprite1.position.set( 60, -30, -22.5);  sprite1.scale.set(6, 6, 6); | - | - | + |
| 42 | floor\_1\_26 | Вчений секретар | sprite.position.set( -250, -110, 65.5);  sprite.scale.set(23, 23, 23); | sprite1.position.set(230, -110, -45.5);  sprite1.scale.set(23, 23, 23); | - | - | + |
| 43 | floor\_1\_27 | 118-А | sprite.position.set(200, -70, 10.5);  sprite.scale.set(20, 20, 20); | sprite1.position.set(5, -10, -45.5);  sprite1.scale.set(5, 5, 5); | sprite2.position.set(-155, -100, -15.5);  sprite2.scale.set(18, 18, 18); | - | + |
| 44 | floor\_1\_28 | 118-А продовження | sprite.position.set(-270, -110, -100.5);  sprite.scale.set(25, 25, 25); | sprite1.position.set(9, -23, -45.5);  sprite1.scale.set(5, 5, 5); | - | - | + |
| 45 | floor\_1\_29 | 119-А |  |  |  |  |  |
| 46 | floor\_1\_30 | 119-Б |  |  |  |  |  |
| 47 | floor\_1\_31 | Ліве далі | sprite.position.set( -160, -100, -70.5);  sprite.scale.set(21, 21, 21); | sprite1.position.set(230, -120, 100.5);  sprite1.scale.set(29, 29, 29); | prite2.position.set( 90, -110, -230.5);  sprite2.scale.set(29, 29, 29); | - | + |
| 48 | floor\_1\_32 | Ліво перехід до сходів | sprite.position.set( -115, -60, -70.5);  sprite.scale.set(12, 12, 12); | sprite1.position.set( -190, -120, 280.5);  sprite1.scale.set(29, 29, 29); | - | - | + |
| 49 | floor\_1\_33 | Право далі | sprite.position.set(-80, -39, -25.5);  sprite.scale.set(8, 8, 8); | sprite1.position.set( -100, -139, 280.5);  sprite1.scale.set(29, 29, 29); | sprite2.position.set( 160, -80, 60.5);  sprite2.scale.set(17, 17, 17); | - | + |
| 50 | floor\_1\_34 | Право перехід до сходів | sprite.position.set( -60, -30, 10.5);  sprite.scale.set(5, 5, 5); | sprite1.position.set( -15, -115, -230.5);  sprite1.scale.set(20, 20, 20); | - | - | + |
| 51 | floor\_1\_35 | Вид на гол. Сходи вище | sprite.position.set( -50, -26, 23.5);  sprite.scale.set(5, 5, 5); | sprite1.position.set( -81, -120, -200.5);  sprite1.scale.set(20, 20, 20); | sprite2.position.set(150, -70, -52.5);  sprite2.scale.set(16, 16, 16); | sprite7.position.set(60, -89, 180.5);  sprite7.scale.set(19, 19, 19); | + |
| 52 | floor\_2\_17 | Музей історії університету | sprite.position.set( -110, -110, 200.5);  sprite.scale.set(20, 20, 20); | sprite1.position.set(100, -90, -185.5);  sprite1.scale.set(20, 20, 20); | - | - | + |
| 53 | floor\_2\_18 | 222 | sprite.position.set(50, -93, 200.5);  sprite.scale.set(20, 20, 20); | sprite1.position.set(-150, -83, 35.5);  sprite1.scale.set(17, 17, 17); | sprite2.position.set(-40, -50, -130.5);  sprite2.scale.set(12, 12, 12); | - | + |
| 54 | floor\_2\_19 | Проректор з науково-педагогічної роботи | sprite.position.set(100, -70, -200.5);  sprite.scale.set(17, 17, 17); | sprite1.position.set( -62.5, -40, 105.5);  sprite1.scale.set(9, 9, 9); | - | ~~sprite4.position.set(50, -60, -200.5);~~  ~~sprite4.scale.set(20, 20, 20);~~ | + |
| 55 | floor\_2\_20 | 216 | sprite.position.set(0, -70, 150.5);  sprite.scale.set(10, 10, 10); | sprite1.position.set(200, -90, 5.5);  sprite1.scale.set(14, 14, 14); | sprite2.position.set(8, -50, -100.5);  sprite2.scale.set(7, 7, 7); | - | + |
| 56 | floor\_2\_21 | Ректор | sprite.position.set( -170, -93, 48.5);  sprite.scale.set(16, 16, 16); | sprite1.position.set(80, -40, -30.5);  sprite1.scale.set(7, 7, 7); | - | - | + |
| 57 | floor\_2\_22 | Проректор з наукової роботи | sprite.position.set( -190, -93, 45.5);  sprite.scale.set(16, 16, 16); | sprite1.position.set(70, -30, -20.5);  sprite1.scale.set(6, 6, 6); | - | ~~sprite3.position.set(90, -25, -5.5);~~  ~~sprite3.scale.set(10, 10, 10);~~ | + |
| 58 | floor\_2\_23 | Проректор з науково-педагогічної роботи (ауд. 210) | sprite.position.set(49, -80, -220.5);  sprite.scale.set(16, 16, 16); | - | - | sprite3.position.set( -190, -100, -30.5);  sprite3.scale.set(17, 17, 17);  sprite4.position.set( -10, -80, -220.5);  sprite4.scale.set(20, 20, 20);  sprite6.position.set( -80, -60, 90.5);  sprite6.scale.set(15, 15, 15); | + |
| 59 | floor\_2\_24 | Закаулок якийсь | sprite.position.set( 145, -40, 180.5);  sprite.scale.set(18, 18, 18); | - | - | - | + |
| 60 | floor\_2\_25 | Перехід ліво (2-3) | - | - | - | sprite3.position.set(160, -100, 120.5);  sprite3.scale.set(17, 17, 17);  sprite4.position.set( -200, -90, 60.5);  sprite4.scale.set(20, 20, 20); | + |
| 61 | floor\_3\_1 | Аудиторія імені Івана Франка (308) | sprite.position.set( -160, -70, -180.5);  sprite.scale.set(18, 18, 18); | - | - | sprite3.position.set( -130, -100, 130.5);  sprite3.scale.set(19, 19, 19);  sprite6.position.set( 80, -80, 130.5);  sprite6.scale.set(18, 18, 18); | + |
| 62 | floor\_3\_2 | Розклад якийсь на 3 поверсі | sprite.position.set( 40, -70, 200.5);  sprite.scale.set(16, 16, 16); | - | - | sprite4.position.set(-40, -80, -260.5);  sprite4.scale.set(25, 25, 25); | + |
| 63 | floor\_1\_36 | Перехід ліво (1-2) | - | - | - | sprite4.position.set( -130, -80, 130.5);  sprite4.scale.set(25, 25, 25);  sprite5.position.set( -180, -50, -120.5);  sprite5.scale.set(30, 30, 30); | + |
| 64 | floor\_1\_37 | Мацьопка біля 118-А | sprite.position.set( -150, -40, 22.5);  sprite.scale.set(12, 12, 12); | sprite1.position.set( -5, -115, -250.5);  sprite1.scale.set(17, 17, 17); | - | - | + |
| 65 | floor\_1\_38 | Перехід право (1-2) | sprite3.position.set( -230, -100, -50.5);  sprite3.scale.set(27, 27, 27); | sprite4.position.set( 170, -110, -115.5);  sprite4.scale.set(23, 23, 23); | - | - | + |
| 66 | floor\_2\_26 | Студентський відділ | sprite.position.set( -190, -50, -25.5);  sprite.scale.set(12, 12, 12); | - | - | sprite3.position.set( -230, -80, -130.5);  sprite3.scale.set(27, 27, 27);  sprite4.position.set(170, -60, -52.5);  sprite4.scale.set(21, 21, 21);  sprite5.position.set(40, -80, -180.5);  sprite5.scale.set(19, 19, 19); | + |
| 67 | floor\_2\_27 | Перехід право (2-3) | - | - | - | sprite3.position.set( -80, -30, -40.5);  sprite3.scale.set(10, 10, 10);  sprite4.position.set(130, -100, -160.5);  sprite4.scale.set(23, 23, 23); | + |
| 68 | floor\_3\_3 | Третій поверх право | sprite.position.set( -190, -50, -25.5);  sprite.scale.set(12, 12, 12); | sprite1.position.set(120, -70, 20.5);  sprite1.scale.set(13, 13, 13); | - | sprite5.position.set(30, -90, -180.5);  sprite5.scale.set(19, 19, 19); | + |
| 69 | floor\_2\_28 | Студентський відділ ще раз | sprite.position.set(40, -150, 350.5);  sprite.scale.set(26, 26, 26); | - | - | sprite3.position.set(80, -60, -90.5);  sprite3.scale.set(13, 13, 13); | + |
| 70 | floor\_2\_29 | Перехід до юристів | sprite.position.set( -180, -40, 30.5);  sprite.scale.set(18, 18, 18); | sprite1.position.set(200, -40, -25.5);  sprite1.scale.set(17, 17, 17); | - | - | + |
| 71 | floor\_1\_39 | Двері валяються | sprite.position.set(100, -60, 230.5);  sprite.scale.set(18, 18, 18); | sprite1.position.set(-100, -50, -250.5);  sprite1.scale.set(17, 17, 17); | - | - | + |
| 72 | floor\_1\_40 | Ліфт (1 поверх) | sprite.position.set(230, -80, -95.5);  sprite.scale.set(19, 19, 19); | - | - | sprite4.position.set(-180, -110, -60.5);  sprite4.scale.set(20, 20, 20); | + |
| 73 | floor\_2\_30 | Біля укр мови | sprite.position.set(-150, -40, 120.5);  sprite.scale.set(15, 15, 15); | sprite1.position.set(200, -50, -155.5);  sprite1.scale.set(17, 17, 17); | - | - | + |
| 74 | floor\_2\_31 | Ліфт (2 поверх) | sprite.position.set(-30, -100, -230.5);  sprite.scale.set(19, 19, 19); | - | - | sprite4.position.set(-130, -50, -60.5);  sprite4.scale.set(16, 16, 16); | + |
| 75 | floor\_1\_41 | Сходи стрьомні (1) | sprite3.position.set(-80, -43, 50.5);  sprite3.scale.set(13, 13, 13); | sprite.position.set(5, -120, 195.5);  sprite.scale.set(19, 19, 19); | - | - | + |
| 76 | floor\_2\_32 | Сходи стрьомні (2) | sprite.position.set(100, -120, -195.5);  sprite.scale.set(19, 19, 19); | - | - | sprite3.position.set(190, -78, -90.5);  sprite3.scale.set(21, 21, 21);  sprite4.position.set(80, -50, 60.5);  sprite4.scale.set(11, 11, 11); | + |
| 77 | floor\_3\_4 | Сходи стрьомні (3) | sprite.position.set(-150, -120, -120.5);  sprite.scale.set(19, 19, 19); | - | - | ~~sprite3.position.set(0, -30, -90.5);~~  ~~sprite3.scale.set(13, 13, 13);~~  sprite4.position.set(130, -80, -30.5);  sprite4.scale.set(15, 15, 15); | + |
| 78 | floor\_3\_5 | Ліфт (3 поверх) | sprite.position.set(-240, -120, 0.5);  sprite.scale.set(21, 21, 21); | sprite1.position.set(35, -80, 155.5);  sprite1.scale.set(16, 16, 16); | - | sprite4.position.set(100, -80, 50.5);  sprite4.scale.set(16, 16, 16); | + |
| 79 | floor\_3\_6 | 331 | sprite.position.set(20, -70, -150.5);  sprite.scale.set(16, 16, 16); | sprite1.position.set(-5, -70, 155.5);  sprite1.scale.set(16, 16, 16); | - | - | + |
| 80 | floor\_3\_7 | Інститут славістики | sprite.position.set(20, -50, 100.5);  sprite.scale.set(12, 12, 12); | - | - | - | + |
| 81 | floor\_3\_8 | 324 | sprite.position.set(100, -50, -50.5);  sprite.scale.set(12, 12, 12); | sprite1.position.set(-110, -60, 50.5);  sprite1.scale.set(13, 13, 13); | - | - | + |
| 82 | floor\_3\_9 | Перехід в деревяну штуку | sprite.position.set(100, -50, 60.5);  sprite.scale.set(11, 11, 11); | sprite1.position.set(70, -70, -150.5);  sprite1.scale.set(15, 15, 15); | sprite2.position.set(-220, -110, -70.5);  sprite2.scale.set(20, 20, 20); | - | + |
| 83 | floor\_3\_10 | 340 | sprite.position.set(-17, -20, 60.5);  sprite.scale.set(7, 7, 7); | sprite1.position.set(45, -70, -150.5);  sprite1.scale.set(17, 17, 17); | - | - | + |
| 84 | floor\_3\_11 | Науково дослідна частина | sprite.position.set(-5, -20, 60.5);  sprite.scale.set(7, 7, 7); | - | - | - | + |
| 85 | floor\_3\_12 | 318,319,320 | sprite.position.set(-100, -50, 60.5);  sprite.scale.set(12, 12, 12); | sprite1.position.set(50, -60, 90.5);  sprite1.scale.set(11, 11, 11); | - | - | + |
| 86 | floor\_3\_13 | 315 | sprite.position.set(-50, -80, -160.5);  sprite.scale.set(17, 17, 17); | sprite1.position.set(50, -60, 90.5);  sprite1.scale.set(11, 11, 11); | - | - | + |
| 87 | floor\_3\_14 | 311 дуже хєрова фотка | sprite.position.set(100, -60, -130.5);  sprite.scale.set(15, 15, 15); | sprite1.position.set(-50, -30, 50.5);  sprite1.scale.set(7, 7, 7); | - | - | + |
| 88 | floor\_3\_15 | Правіше ауд. Франка | sprite.position.set(0, -70, -130.5);  sprite.scale.set(15, 15, 15); | sprite1.position.set(80, -45, 7.5);  sprite1.scale.set(9, 9, 9); | - | - | + |
| 89 | floor\_3\_16 | Інститут фанкознавства | sprite.position.set(-50, -70, -130.5);  sprite.scale.set(15, 15, 15); | sprite1.position.set(60, -40, -23.5);  sprite1.scale.set(9, 9, 9); | - | - | + |
| 90 | floor\_3\_17 | Петро Гой | sprite.position.set ( -150, -70, -100.5);  sprite.scale.set(15, 15, 15); | sprite1.position.set(100, -60, 80.5);  sprite1.scale.set(11, 11, 11); | - | - | + |
| 91 | floor\_3\_18 | Біля Гоя | sprite.position.set(-100, -60, 50.5);  sprite.scale.set(14, 14, 14); | sprite1.position.set(60, -20, -23.5);  sprite1.scale.set(7, 7, 7); | - | sprite4.position.set ( -60, -80, -130.5);  sprite4.scale.set(12, 12, 12); | + |
| 92 | floor\_3\_19 | 360(каф. Дискретного аналізу та інтелектуальних систем) | - | - | - | ~~sprite3.position.set(-30, -30, -90.5);~~  ~~sprite3.scale.set(10, 10, 10);~~  sprite4.position.set(140, -130, -150.5);  sprite4.scale.set(25, 25, 25);  sprite5.position.set(65, -30, 80.5);  sprite5.scale.set(14, 14, 14); | + |
| 93 | floor\_2\_33 | 278(каф.пм) | - | - | - | sprite3.position.set(0, -30, -90.5);  sprite3.scale.set(12, 12, 12);  sprite4.position.set(240, -170, -110.5);  sprite4.scale.set(34, 34, 34); | + |
| 94 | floor\_2\_34 | 260(каф. Іс) | - | - | - | sprite3.position.set( -100, -30, 30.5);  sprite3.scale.set(12, 12, 12);  sprite4.position.set(-170, -170, -190.5);  sprite4.scale.set(34, 34, 34); | + |
| 95 | floor\_1\_42 | Двір кафедр | - | - | - | sprite3.position.set( -120, 0, 0.5);  sprite3.scale.set(12, 12, 12);  sprite4.position.set(50, -50, -190.5);  sprite4.scale.set(25, 25, 25);  sprite5.position.set(-100, -30, 180.5);  sprite5.scale.set(20, 20, 20); | + |
| 96 | floor\_1\_43 | Там де іст. Укр. культури | sprite.position.set(-70, -100, -150.5);  sprite.scale.set(17, 17, 17); | - | - | - | + |
| 97 | floor\_1\_44 | Машинка | sprite.position.set(-200, -80, 60.5);  sprite.scale.set(22, 22, 22); | - | - | sprite4.position.set(50, -20, -190.5);  sprite4.scale.set(30, 30, 30); | + |
| 98 | floor\_1\_45 | Низ голубятника | - | - | - | sprite3.position.set(-180, -30, 60.5);  sprite3.scale.set(25, 25, 25);  sprite4.position.set(170, -20, -190.5);  sprite4.scale.set(30, 30, 30); | + |
| 99 | floor\_1\_46 | Майже низ голубятника | - | - | - | sprite3.position.set(-40, -70, -160.5);  sprite3.scale.set(20, 20, 20);  sprite4.position.set(200, -20, -190.5);  sprite4.scale.set(30, 30, 30); | + |
| 100 | floor\_2\_35 | Навчальна лабораторія кафедри програмування(ауд. 264) |  |  |  |  |  |
| 101 | floor\_2\_36 | Кафедра диференціальних рівнянь (ауд. 267) |  |  |  |  |  |
| 102 | floor\_3\_20 | 372(майже Радул) |  |  |  |  |  |
| 103 | floor\_3\_21 | Радул |  |  |  |  |  |
| 104 | floor\_3\_22 | Перехід Радула |  |  |  |  |  |
| 105 | floor\_3\_23 | Кафедра алгебри і логіки (375) |  |  |  |  |  |
| 106 | floor\_2\_37 | Вище розкладу мех-мату |  |  |  |  |  |
| 107 | floor\_2\_38 |  |  |  |  |  |  |
| 108 | floor\_2\_39 |  |  |  |  |  |  |
| 109 | floor\_3\_24 |  |  |  |  |  |  |
| 110 | floor\_3\_25 |  |  |  |  |  |  |
| 111 | floor\_3\_26 |  |  |  |  |  |  |
| 112 | floor\_3\_27 |  |  |  |  |  |  |
| 113 | floor\_3\_28 |  |  |  |  |  |  |
| 114 | floor\_3\_29 |  |  |  |  |  |  |
| 115 | floor\_3\_30 |  |  |  |  |  |  |
| 116 | floor\_3\_31 |  |  |  |  |  |  |
| 117 | floor\_3\_32 |  |  |  |  |  |  |
| 118 | floor\_2\_40 |  |  |  |  |  |  |
| 119 | floor\_2\_41 |  |  |  |  |  |  |
| 120 | floor\_2\_42 |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |