Character Inventory:

- 4 dedikalt slot  
- 1-4 hotkeyjel a kezebe veszi bal gombnyomasra eldobj  
  
Inventory panelen kivul van egy panel, amibe be lehet huzni itemet. Ekkor megjelenik ott az avatarja, es hogy mennyi van belole az inventoryban. Ha elfogy, akkor piros, de nem tunik el.

Rajta kis X, amivel torolheto  
  
Ez a 4 slot latszodik  valahogy a playerUI-on is.  
  
PlayerInventory OnInventoryChanged-re frissul.

InventoryGUIBehaviour -bol szarmazik.

PlayerInventory reference-e van, ami alapjan nezi, hogy mennyi az amount osszesen az inventoryban.

PlayerUI-on is latszodik, szinten OnInventoryChanged-re frissul. 1-4 halvanyan kint van mindig

PlayerUI  
. Alapbol is halvany az egesz (Canvas alpha!)   
- heal icon + szama  
- 1-4 hotkey es szamuk  
- hp

Targyak:

* Eldobhato
* Lepakolhato
* Felhasznalhato
* Craft Component

Felhasznalhato targyak:  
- Heal  
- Kulcs

Eldobhato targyak:  
- Granat

Lepakolhato targyak:  
- Bomba  
- Kulcs

Craft Materialok:  
Barmelyik item lehet az