

Таблица 1

Окружение						
Модель: Apple iPhone 11						
Версия iOS: 16.1.1						
Экран: IPS Liquid Retina HD, 6.1" (1792x828)						
Процессор: Apple A13 Bionic						
Оперативная память: 4 GB						
Встроенная память: 64 GB						
Функциональные тест-кейсы						
№	Название	Требование	Предусловия	Шаги	Ожидаемый результат	
1	Проверка запуска приложения на устройстве	Пользователь может запустить приложение на своем устройстве	1. Приложение установлено на устройство 2. Пользователь находится на экране устройства с иконкой приложения	1. Нажать на иконку приложения	Приложение открывается	
2	Проверка подключения Game Center с авторизованным пользователем	Приложение автоматически подключается к Game Center	1. Пользователь авторизован в Game Center 2. Game Center включен на устройстве	1. Открыть приложение	В верхней части экрана появилась форма «Вход выполнен как gagariq»	
3	Проверка выключения звуковых эффектов	Пользователь может отключить звуковые эффекты игры	1. Бесшумный режим устройства выключен 2. Звуковые эффекты включены 3. Громкость устройства на максимум	1. Открыть страницу «Карта» 2. Нажать «Настройки» 3. Нажать «Динамики» 4. Нажать кнопку «Инфо» 5. Нажать «Ок»	Звуковые эффекты выключены	
4	Проверка включения звуковых эффектов	Пользователь может включить звуковые эффекты	1. Бесшумный режим устройства выключен 2. Звуковые эффекты включены 3. Громкость устройства на максимум	1.Открыть страницу «Карта» 2. Нажать «Настройки» 3. Нажать «Динамики» 4. Нажать кнопку «Инфо» 5. Нажать «Ок»	Звуковые эффекты включены	
5	Проверка выключения музыкальных эффектов	Пользователь может отключить музыкальные эффекты в игре	1. Бесшумный режим устройства выключен 2. Музыка в игре включена 3. Громкость устройства на максимум	1. Открыть страницу «Карта»-2. Нажать «Настройки» 3. Нажать «Музыка»	Музыкальные эффекты выключены	
6	Проверка включения звуковых эффектов	Пользователь может включить музыкальные эффекты в игре	1. Бесшумный режим устройства выключен 2. Музыка в игре включена 3. Громкость устройства на максимум	1. Открыть страницу «Карта» 2. Нажать «Настройки» 3. Нажать «Музыка»	Музыкальные эффекты включены	
7	Проверка покупки монет через Apple Pay	Пользователь может купить 4000 монет через Apple Pay	1. Apple Pay подключен к банковской карте 2. На банковской карте есть необходимая сумма 3. Устройство имеет доступ к Интернету 4. Количество монет пользователя составляет X	1. Открыть страницу «Карта»-2. Нажать «+» 3. Нажать «4000» 4. Оплатить покупку	Оплата прошла, на пользовательском счете X+4000 монет	
8	Проверка покупки бриллиантов через Apple Pay	Пользователь может купить 15 бриллиантов через Apple Pay	1. Apple Pay подключен к банковской карте 2. На банковской карте есть необходимая сумма 3. Количество бриллиантов пользователя составляет X бриллиантов	1. Открыть страницу «Карта»-2. Нажать «+» 3. Нажать «15» 4. Оплатить покупку	Оплата прошла, на пользовательском счете X+15 бриллиантов	
9	Проверка покупки «Начальный комплект» через Apple Pay	Пользователь может купить «Начальный комплект» через Apple Pay	1. Apple Pay подключен к банковской карте 2. На банковской карте есть необходимая сумма	1. Открыть страницу «Карта»-2. Нажать на элемент «+» 3. Нажать на кнопку «Купить» вверх	Оплата прошла, купленные монеты/ бриллианты/артефакты добавлены на пользовательский счет	
10	Проверка восстановления игры при разворачивании игры из фонового режима	Игра должна продолжаться на том месте, в котором пользователь «свернул» игру	1. Открыта игра на любом этапе	1. Свернуть приложение в фоновый режим 2. Развернуть приложение из фонового режима через 1 минуту	Приложение разворачивается, появляется экран с предложением продолжить игру	
11	Проверка поиска места пользователя в рейтинге	Пользователь может найти свое место в рейтинге игроков	1. Пользователь имеет минимально допустимое количество опыта/ финансов/казино 2. Приложение имеет доступ к геолокации	1. Открыть меню пользователя 2. Нажать «Лучшие» 3. Нажать «Финансы» 4. Нажать на кнопку со страной 5. Нажать «Найди меня» 6. Нажать на кнопку с городом 7. Нажать «Казино» 8. Нажать «Найди меня»	Список пользователей автоматически пролистывается до учетной записи игрока	
12	Проверка отображения геолокации	Приложение может указывать страну и город, в котором находится пользователь	1. Пользователь не предоставлял доступ приложения к геопозиции ранее	1. Открыть меню пользователя 2. Нажать «Лучшие» 3. В появившемся окне нажать «Однократно»	В верхней части экрана появились кнопки, отображающие нахождение пользователя (Мир/Страна/Город)	
13	Проверка загрузки изображения на аватар из памяти устройства	Пользователь может загрузить изображение с памяти устройства на аватар		1. Открыть меню пользователя 2. Нажать «Мои данные» 3. Нажать на аватар пользователя 4. Нажать «Загрузить» 5. Выбрать изображение 6. Нажать «Выбрать»	Аватаром пользователя становится выбранное изображение	
14	Проверка изменения аватара с доступом к камере устройства	Пользователь может сделать поместить на аватар изображение с камеры устройства	Пользователь предоставил доступ приложения к камере	1. Открыть меню пользователя 2. Нажать «Мои данные» 3. Нажать на аватар пользователя 4. Нажать «Сделать фото» 5. Сделать фото 6. Нажать «Выбрать»	Аватаром пользователя становится изображение с камеры	
15	Проверка изменения аватара без доступа к камере устройства	Приложение запрашивает доступ у камеры устройства	Пользователь не предоставил доступ приложения к камере	1. Открыть меню пользователя 2. Нажать «Мои данные» 3. Нажать на аватар пользователя 4. Нажать «Сделать фото»	Появляется окно с предупреждением. Использование камеры невозможно	
16	Проверка регистрации пользователя с максимальной длиной имени игрока	Имя пользователя не более 32 символов		Имя игрока = qwertyuiopasdfghjklzxcvbnm123456	1. Открыть меню пользователя 2. Нажать «Мои данные» 3. Ввести имя игрока в поле «Имя игрока»	Регистрация успешна
17	Проверка регистрации пользователя с минимальной длиной имени игрока	Имя пользователя не менее 3 символов	Пользователь с именем «zxc» не зарегистрирован	Имя игрока = zxc	1. Открыть меню пользователя 2. Нажать «Мои данные» 3. Ввести имя игрока в поле «Имя Игрока»	Регистрация успешна
18	Проверка регистрации с максимальной длиной пароля	Длина пароля не более 32 символов		Пароль = qwertyuiopasdfghjklzxcvbnm123456	1. Открыть меню пользователя 2. Нажать «Мои данные» 3. Нажать «Пароль» 4. Ввести пароль 3. Нажать «Ок»	Пароль установлен
19	Проверка регистрации с минимальной длиной пароля	Длина пароля не менее 4 символов		Пароль = q1-!@	1. Открыть меню пользователя 2. Нажать «Мои данные» 1. Нажать «Пароль» 3. Ввести пароль 4. Нажать «Ок»	Пароль установлен
20	Проверка блокировки аккаунта для лиц младше 16 лет	Приложение ограничивает доступ лицам младше 16 лет		Дата рождения = 12-03-2017	1. Открыть меню пользователя 2. Нажать «Мои данные» 3. Нажать «Дата рождения» 4. Установить дату рождения 5. Нажать «Да, я младше 16»	Аккаунт заблокирован до даты наступления 16-летия
21	Проверка регистрации с максимальной длиной никнейма игрока	Длина никнейма не более 32 символов		Никнейм = qwertyuiopasdfghjklzxcvbnm123456	1. Открыть меню пользователя 2. Нажать «Мои данные» 3. Нажать на поле «Никнейм» 4. Ввести никнейм	Никнейм зарегистрирован
22	Проверка смены игрока в приложении	Пользователь может менять учетные записи на устройстве	Существует учетная запись gagariq	Имя = gagariq Пароль = gagariq1	1. Открыть меню пользователя 2. Нажать «Мои данные» 3. Нажать «Сменить игрока» 4. Ввести имя игрока 5. Ввести пароль в поле 6. Нажать «Войти»	Пользователь авторизован как «gagariq»
23	Проверка выбора пола пользователя	Пользователь может изменить пол для учетной записи			1. Открыть меню пользователя 2. Нажать «Мои данные» 3. Нажать «Мужской» 4. Нажать «Женский» 5. Нажать «Другой»	Кнопки подсвечивают при нажатии
24	Проверка удаления учетной записи	Пользователь может удалить учетную запись			1. Открыть меню пользователя 2. Нажать «Мои данные» 3. Нажать «Удалить уч.запись» 4. Поставить галочку в чекбокс 5. Нажать «Продолжить удаление»	Учетная запись удалена
25	Проверка отметки Лайк для новости	Пользователь может поставить «лайк» для новостей в приложении	Количество лайков у записи = X		1. Открыть меню пользователя 2. Нажать «Новости» 3. Нажать «лайк» для первой записи 4. Прокроллить страницу до середины 5. Нажать «лайк» для записи в середине списка	Количество лайков при нажатии становится X +1. Цвет «сердца» становится красным
26	Проверка просмотра карты прохождения других игроков	Пользователь может просмотреть актуальную карту прохождения другого игрока			1. Открыть меню пользователя 2. Нажать «Пригласить» 3. Нажать «Другие игроки» 4. Нажать «Визит» на карточке первого игрока в списке	Открывается страница с картой прохождения уровней выбранного игрока
27	Проверка приглашения другого пользователя	Пользователь может отправить инвайт другому пользователю	1. Приложение имеет доступ к списку контактов пользователя 2. Есть минимум один пользователь, которого можно пригласить	1. Открыть меню пользователя 2. Нажать «Пригласить» 3. Нажать на пользователя 4. Нажать «Пригласить»	Появляется всплывающее окно с описанием, что пользователь приглашен	
28	Проверка отправки отзыва о приложении	Пользователь может отправить отзыв о приложении в App Store	Пользователь авторизован в App Store	1. Открыть меню пользователя 2. Нажать «Отправить отзыв» 3. Нажать «Написать отзыв»	Открывается приложение App Store с предложением написать отзыв	
29	Проверка отправки сообщения о проблеме	Пользователь может отправить письмо с описанием проблемы	E-mail подтвержден	E-mail = "gagariq1@gmail.com" Отзыв = Все хорошо, мне все нравится. Спасибо!	1. Открыть меню пользователя 2. Нажать «Сообщить о проблеме» 3. Ввести валидный E-mail 4. Ввести отзыв в поле отзыва 5. Нажать «Отправить»	Отзыв отправлен
30	Проверка перехода в App Store к другим продуктам компании	Пользователь может перейти к другим продуктам G5 games в App Store	Пользователь имеет доступ к интернету		1. Открыть страницу «Карта» 2. Нажать «G5 другие игры» 3. Нажать на каждое приложение в списке	Приложения открываются к загрузке в App Store
31	Проверка отправки письма с приглашением	Пользователь может отправить письмо с приглашением скачать игру	Пользователь имеет доступ к интернету.	E-mail = gagariqgagariq1@mail.ru	1. Открыть меню пользователя 2. Нажать «Пригласить» 3. Ввести Email 4. Нажать отправить	Письмо с приглашением отправлено
32	Проверка сохранения игрового прогресса без подключения к интернету	Прогресс игры сохраняется без подключения к интернету	Пользователь без доступа к интернету		1. Открыть приложение 2. Пройти любую игру 3. Сравнить с показателями до прохождения 4. Закрыть приложение 5. Открыть приложение 6. Проверить показатели	Опыт, количество монет и бриллиантов не изменилось
33	Проверка покупки улучшения внутри игры	Пользователь может приобрести изменения, оплатив с пользовательского счета	1. На счете игрока есть необходимое количество монет и бриллиантов 2. Элемент «Полка с помидорами» улучшен один раз	Цена улучшения = 7970 монет и 5 бриллиантов	1. Запустить игру. 2. Нажать «Полка с помидорами» 3. Нажать «Купить»	С пользовательского счета снято 7970 монет и 5 бриллиантов
34	Проверка просмотра карты игры следующих уровней	Пользователь может проскроллить страницу «Карта» вверх			1. Открыть страницу «Карта» 2. Прокроллить страницу вверх	Пользователь может увидеть карту со следующими уровнями, графические элементы отображаются корректно
35	Проверка отправки сообщений в чат	Пользователь может отправить сообщение в чат пользователю	1. У пользователя есть минимум один друг в приложении 2. Есть доступ к интернету	Сообщение = Привет	1. Открыть меню пользователя меню пользователя 2. Нажать «Чат» 3. Ввести сообщение 4. Нажать «Отправить»	Сообщение появилось в чате
36	Проверка блокировки пользователя в чате	Пользователь может заблокировать сообщения в чате от другого пользователя			1. Открыть меню пользователя 2. Нажать «Чат» 3. Нажать "Настройки" 4. Включить «Блокировать» 5. Нажать «Блокировать»	Чат заблокирован для отправки сообщений и очищен от сообщений
37	Проверка разблокировки пользователя в чате	Пользователь может разблокировать чат другого пользователя	Чат с пользователем заблокирован		1. Открыть меню пользователя 2. Нажать «Чат» 3. Нажать на аватар пользователя 4. Нажать «Настройки» 5. Выключить «Блокировать» 6. Нажать «Разблокировать» 7. Вести «Привет» в поле отправки сообщений 8. Отправить сообщение	Чат разблокирован, сообщение отображается в чате
38	Проверка выполнения перевода сообщения в чате	Пользователь может перевести сообщение в чате через Google Переводчик	Получено сообщение от другого пользователя	Сообщение = Hello	1. Открыть меню пользователя 2. Нажать «Чат» 3. Нажать «Перевести»	Сообщение переведено на русский язык
39	Проверка постановки игры на паузу при блокировании экрана	Пользователь может продолжить игру после разблокирования экрана			1. Запустить игру на любом этапе 1. Заблокировать экран устройства 2. Разблокировать экран 3. Нажать «Продолжить»	Игра продолжилась
40	Проверка отправки приглашения зарегистрированному игроку	Пользователь может пригласить другого игрока в приложение	Пользователь «igor123» зарегистрирован в G5 Games	Имя = igor123	1. Открыть меню пользователя 2. Нажать «Пригласить» 3. Нажать «G5 Friends» 4. Ввести имя в поле ввода 5. Нажать «Пригласить»	Появилась форма «Приглашение отправлено»
41	Проверка загрузки приложения при стабильном соединении LTE	Загрузка страниц происходит быстро, не доставляет дискомфорт	Устройство использует сеть LTE		1. Открыть приложение 2. Нажать «Перейти к игре» 3. Прокроллить страницу «Карта» вверх	Страницы загружаются быстро, без дискомфорта для пользователя
42	Проверка процесса игры при входящем звонке	Игра должна встать на паузу			1. Начать любую игру 2. Ответить на входящий звонок	Игра остановилась на паузу
43	Проверка восстановления пароля с именем пользователя	Пользователь может восстановить пароль, по имени	E-mail пользователя подтвержден	Имя пользователя = gagariq123	1.Открыть меню пользователя 2. Нажать «Мои данные» 3. Нажать «Пароль» 3. Нажать «Забыли текущий пароль?» 4. Ввести имя пользователя 5. Нажать «Отправить»	Отправлено сообщение с дальнейшими инструкциями
44	Проверка регистрации с именем существующего аккаунта	Пользователь может выбрать только уникальное имя	1. В приложении зарегистрирован аккаунт «qwerty» 2. Открыта вкладка «Мои данные» в меню пользователя	Имя = qwerty	1.Открыть меню пользователя 2. Нажать «Мои данные» 3. Ввести имя в поле «Имя игрока» 4. Нажать «Ок»	Регистрация имени пользователя отклонена
45	Проверка регистрации с существующим электронным адресом	Пользователь может выбрать только уникальный E-mail	1. В приложении зарегистрирован пользователь с подтвержденной почтой «gagariq@icloud.com»	E-mail = gagariq@icloud.com	1.Открыть меню пользователя 2. Нажать «Мои данные» 3. Ввести E-mail 4. Нажать «Ввод» на клавиатуре	Регистрация электронной почты отклонена
46	Проверка удаления пользователя из друзей	Пользователь может удалить другого пользователя из друзей	1. В списке друзей есть минимум один пользователь		1.Открыть меню пользователя 2. Нажать «Друзья» 3. Нажать «X» на аватаре пользователя 4. Нажать «Да, удалить»	Пользователь удален из списка друзей
47	Проверка блокировки пользователя в списке друзей	Пользователь может заблокировать другого пользователя в списке друзей	1. В списке друзей есть минимум один пользователь		1.Открыть меню пользователя 2. Нажать «Друзья» 3. Нажать «X» на аватаре пользователя 4. Нажать «Заблокировать» 5. Нажать «Да, заблокировать»	Пользователь заблокирован
48	Проверка отклонения заявки в друзья	Пользователь может отклонить заявку в друзья	У пользователя есть заявка в друзья		1.Открыть меню пользователя 2. Нажать «Друзья» 3. Нажать «X» 4. Нажать «Да, отклонить»	Заявка отклонена
49	Проверка поиска друзей из контактов устройства	Пользователь может пригласить другого зарегистрированного в G5 Games игрока из списка контактов устройства	1. В списке контактов устройства минимум один пользователь, зарегистрированный в G5 Games 2. Приложение имеет доступ к списку контактов устройства		1. Открыть меню пользователя 2. Нажать «Пригласить» 3. Нажать на аватар пользователя 4. Нажать «Пригласить»	Приглашение отправлено
50	Проверка отправки подарка другому пользователю	Пользователь может отправить подарок другому игроку	1. В списке друзей есть минимум один пользователь 2. Пользователь имеет минимум один предмет коллекции		1.Открыть меню пользователя 2. Нажать «Подарок» 3. Нажать «Отправить предмет коллекции» 4. Нажать «Отправить подарок» 5. Нажать «Отправить подарок»	Подарок отправлен
51	Проверка поиска в списке друзей	Пользователь может найти аккаунт по имени пользователя в списке друзей	1. В списке друзей есть пользователь «igor1qor» 2. В списке друзей есть пользователь с именем «AlexAlex»	Имя = igor	1.Открыть меню пользователя 2. Нажать «Друзья» 3. Ввести имя в поле поиска	На странице отображаются пользователи, имя которых начинается с «igor»
52	Проверка сортировки списка друзей по алфавиту	Пользователь может отсортировать список друзей по алфавиту	1. В списке друзей есть пользователь «igor1qor» 2. В списке друзей есть пользователь с именем «AlexAlex» 3. Пользователь «igor1qor» стоит перед пользователем «AlexAlex»		1.Открыть меню пользователя 2. Нажать «Друзья» 3. Нажать список «Сортировать по:» 4. Нажать «Алфавиту»	Список друзей отсортирован по алфавиту
53	Проверка выхода из игры на страницу «Карта»	Пользователь может покинуть игру	Игра запущена		1. Нажать «  » (Пауза) 2. Нажать «Выход» 3. Нажать «Да» 4. Нажать «К карте»	Пользователь вышел из игры и попал на страницу «Карта»
54	Проверка прогресса пользователя при первом запуске	При первом запуске приложения пользователь находится на первом этапе «Карты»	Пользователь запустил первый раз приложение		1. Проверить нахождение на первом этапе игры	Пользователь находится на первом этапе игры
55	Проверка перехода на следующий этап	Пользователь может перейти на следующий этап	1. Пользователь завершил этап №3		1.Открыть страницу «Карта» 1. Нажать «4»	Открывается игра 4 этапа