# VISOKA ŠKOLA STRUKOVNIH STUDIJA ZA INFORMACIONE TEHNOLOGIJE



# Internet Programerski Alati

# Projekat

# Projektovanje i razvoj Java Web aplikacije za ketering službu

Predmetni nastavnici: Student:

Dr. Svetlana Jevremović Valentina Kovač

Kristina Gagić 341/17

Septembar, 2022.

**Beograd** 

### REZIME

U ovom dokumentu prikazana je projektna dokumentacija za projekat iz predmeta Internet Programerski Alati pod nazivom "Projektovanje i razvoj Java Web aplikacije za ketering službu". Prikazani su: verbalni opis aplikacije, Use-Case dijagrami, dijagrami sekvenci, šema baze podataka, prikaz korisničkog interfejsa, zaključak i literatura koja je korišćena za izradu ovog projekta.

Ključne reči: JavaEE, Java, NetBeans, Baze podataka, korisnik, menadžer, admin, ketering, služba, agencija, prijava, registracija, izmena, rezervacija, porudžbina, usluga.

# SADRŽAJ

1.	UVOD		
2.		STUDIJSKI PRIMER RAZVOJA SOFTVERSKOG SISTEMA	
2	2.1. SPE	CIFIKACIJA ZAHTEVA	2
	2.1.1.	KORISNIČKI ZAHTEV-VERBALNI MODEL	2
	2.1.2.	SLUČAJEVI KORIŠĆENJA	2
	2.1.3.	OPIS SLUČAJEVA KORIŠĆENJA	4
-	L.2. FAZ	A ANALIZE	8
	1.2.1.	SISTEMSKI DIJAGRAMI SEKVENCI ZA SLUČAJEVE KORIŠĆENJA	8
	2.2.2.	DEFINISANJE UGOVORA O SISTEMSKIM OPERACIJAMA	24
	2.2.3.	KONCEPTUALNI (DOMENSKI) MODEL	27
	2.2.4.	RELACIONI MODEL	27
2	2.3. PRC	DJEKTOVANJE	28
	2.3.1.	PROJEKTOVANJE APLIKACIONE LOGIKE	28
	2.3.2.	PROJEKTOVANJE BAZE PODATAKA	
2	2.3.3. P	ROJEKTOVANJE KORISNIČKOG INTERFEJSA	36
2	2.4. IMF	PLEMENTACIJA	42
3.	ZAKLJUČ	AK	43
4.	LITERATI	JRA	43

### 1. UVOD

Ovaj projektni rad predstavlja zaokruženu primenu znanja stečenih na predmetu Internet Programerski Alati, kao i novih znanja stečenih pri izradi ovog projekta koji nosi naziv "Projektovanje i razvoj Java Web aplikacije za ketering službu". Kroz rad su prikazane faze razvoja softvera primenom Larmanove metode koja sadrži faze specifikacije, analize, projektovanja i implementacije, a na kraju sadrži zaključak i literaturu korišćenu za projektovanje same aplikacije, kao i za pisanje ovog dokumenta.

#### 2. STUDIJSKI PRIMER RAZVOJA SOFTVERSKOG SISTEMA

#### 2.1. SPECIFIKACIJA ZAHTEVA

# 2.1.1. KORISNIČKI ZAHTEV-VERBALNI MODEL

Potrebno je projektovati i implementirati Java Web aplikaciju za ketering službu.

Ova ketering služba je skup ketering agencija i njihovih usluga po punim cenama.

Korisnik ima mogućnost pre logovanja da pregleda sta ketering služba nudi, ali da bi napravio porudžbinu korisnik mora prvo da se registruje i nakon toga uloguje. Nakon logovanja korisnik bira ketering uslugu i poručuje je, uz mogućnost popusta ako ima dovoljno poena. Poeni se stiču priligom registracije i prilikom svake sledeće porudžbine.

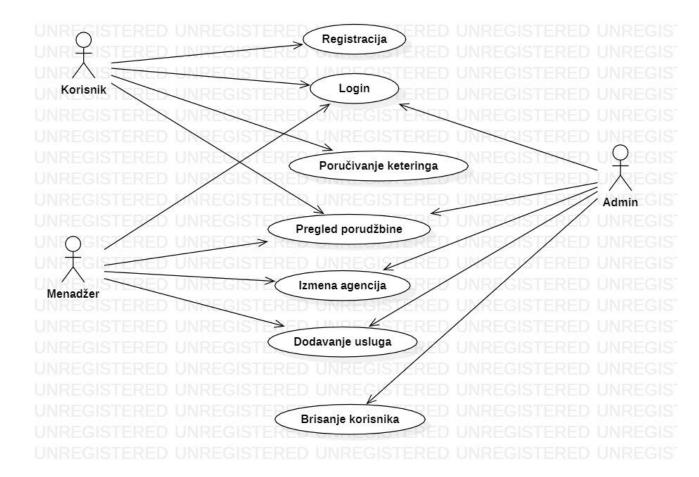
Menadzer ima mogućnost da pregleda porudžbine i nakon izvršenja ih izbriše,a ima i pregled ketering agencija i njihovih usluga. Menadžer može po potrebi da izmeni agenciju ili uslugu određene agencije, kao i da doda ili izbriše uslugu.

Admin ima sve mogućnosti što ima i menadžer uz dodatak pregleda i brisanja korisnika.

### 2.1.2. SLUČAJEVI KORIŠĆENJA

Na osnovu verbalnog modela uočeni su sledeći slučajevi korišćenja:

- 1. Registracija
- 2. Logovanje
- 3. Poručivanje keteringa
- 4. Pregled porudžbina
- 5. Izmena agencija
- 6. Dodavanje usluge
- 7. Brisanje korisnika



Slika 1.1. Use Case dijagram svih slučajeva korišćenja

### 2.1.3. OPIS SLUČAJEVA KORIŠĆENJA

### SK1: Registracija

Naziv: Registracija

Aktor: Korisnik

Učesnici: Korisnik i sistem

Preduslovi: Sistem je uključen i prikazana je forma za registraciju

#### Osnovni scenario:

1. Korisnik <u>unosi</u> svoje podatke: ime, prezime, adresu, grad, email, korisničko ime i lozinku. (APUSO)

- 2. Korisnik <u>poziva</u> sistem da kreira novog korisnika. (APSO)
- 3. Sistem <u>upisuje</u> novog korisnika u bazu podataka. (SO)

4. Sistem <u>prikazuje</u> korisniku poruku o uspešnosti registracije novog korisnika. (IA)

### Alternativna scenarija:

- 3.1. Sistem ne može da se konektuje sa bazom i <u>prikazuje</u> odgovarajuću poruku. (IA)
- 3.2. Sistem nije uspeo da unese novog korisnika i <u>prikazuje</u> odgovarajuću poruku. (IA)

### SK2: Logovanje

Naziv: Logovanje

Aktor: Korisnik, Menadžer, Admin

Učesnici: Korisnik, Menadžer, Admin i sistem

Preduslovi: Sistem je uključen i prikazana je forma za login

#### Osnovni scenario:

- 1. Korisnik <u>unosi</u> svoje podatke za prostup: korisnicko ime i lozinku. (APUSO)
- 2. Korisnik <u>poziva</u> sistem da uradi prijavu koristeći te podatke. (APSO)
- 3. Sistem <u>izvršava</u> prijavljivanje korisnika. (SO)
- 4. Sistem <u>prikazuje</u> korisniku početnu stranu. (IA)

#### Alternativna scenarija:

- 3.1. Sistem ne može da se konektuje sa bazom i prikazuje odgovarajuću poruku. (IA)
- 3.2. Sistem nije uspeo da pronađe odgovarajućeg korisnika u bazi podataka i <u>prikazuje</u> odgovarajuću poruku. (IA)

### SK3: Poručivanje keteringa

Naziv: Poručivanje keteringa

Aktori:Korisnik

Učesnici: Korisnik i sistem

Preduslovi: Sistem je uključen, korisnik je ulogovan i <u>prikazana</u> je stranica za odabir usluge

odabrane agencije.

#### Osnovni scenario

1. Korisnik <u>pregleda</u> prikazane usluge i njihove cene. (ANSO)

- 2. Korisnik <u>poziva</u> sistem da prikaže formu za potvrdu porudžbine (APSO)
- 3. Sistem <u>proverava</u> da li je korisnik ulogovan. (SO)
- 4. Sistem <u>prikazuje</u> formu za potvrdu porudžbine. (IA)
- 5. Korisnik <u>unosi</u> podatke: poruku i datum za isporuku (APUSO)
- 6. Korisnik poziva sistem da izvrši unos podataka. (APSO)
- 7. Sistem <u>proverava</u> da li su uneti potrebni podaci (SO)
- 8. Sistem <u>prikazuje</u> formu sa ukupnom cenom usluge sa popustom ako postoji i unetim datumom (IA)
- 9. Korisnik <u>pregleda</u> prikazanu formu. (ANSO)
- 10. Korisnik <u>poziva</u> sistem da pošalje porudžbinu menadžeru i adminu (APSO)
- 11. Sistem <u>izvršava</u> prosleđivanje porudžbine (SO)
- 12. Sistem prikazuje korisniku početnu stranu. (IA)

### Alternativna scenarija:

- 3.1. Sistem nije uspeo da pronađe podatke korisnika i <u>prikazuje</u> stranicu za logovanje.(IA)
- 6.1. Korisnik nije uneo potrebne podatke, sistem <u>prikazuje</u> odgovarajuću poruku. (IA)

#### SK4: Pregled porudžbina

Naziv: Pregled porudžbina

Aktori:Korisnik, Menadžer, Admin

Učesnici: Korisnik, Menadžer, Admin i sistem

Preduslovi: Sistem je uključen, korisnik je ulogovan i prikazana je stranica sa porudžbinama.

#### Osnovni scenario:

- 1. Korisnik poziva sistem da prikaže porudžbine. (APSO)
- 2. Sistem proverava da li postoje porudžbine u bazi. (SO)

3. Sistem prikazuje porudžbine. (IA)

#### Alternativni scenario:

1.1. Sistem ne može da pronađe nijednu porudžbinu i prikazuje odgovarajuću poruku. (IA)

### SK5: Izmena agencija

Naziv: Izmena agencija

Aktori: Menadžer, Admin

Učesnici: Menadžer, Admin i sistem

Preduslovi: Sistem je uključen, menadžer je ulogovan i <u>prikazana</u> je forma za izmenu agencije.

#### Osnovni scenario:

- 1. Menadžer unosi nove podatke o agenciji: naziv i opis. (APUSO)
- 2. Menadžer <u>poziva</u> sistem da izvrši promenu podataka. (APSO)
- 3. Sistem <u>evidentira</u> promenu podataka. (SO)
- 4. Sistem prikazuje stranicu sa agencijama i promenjenom agencijom. (IA)

#### Alternativna scenarija:

3.1. Sistem ne može da evidentira promenjene podatke i <u>ispisuje</u> odgovarajuću poruku. (IA)

### SK6: Dodavanje usluge

Naziv: Dodavanje usluge

Aktori: Menadžer, Admin

Učesnici: Menadžer, Admin i sistem

Preduslovi: Sistem je uključen, menadžer je ulogovan i <u>prikazana</u> je forma za dodavanje usluge.

### Osnovni scenario:

- 1. Menadžer <u>unosi</u> podatke o usluzi: naziv usluge, opis usluge, cenu usluge i šifru agencije kojoj će usluga pripadati. (APUSO)
- 2. Menadžer <u>poziva</u> sistem da ubaci novu uslugu u bazu podataka. (APSO)
- 3. Sistem kreira novu uslugu u bazi podataka. (SO)
- 4. Sistem <u>prikazuje</u> stranicu sa agencijama. (IA)

### Alternativna scenarija:

3.1. Sistem nije uspeo da kreira novu uslugu i ispisuje odgovarajuću poruku. (IA)

### SK7: Brisanje korisnika

Naziv: Brisanje korisnika

Aktori: Admin

Učesnici: Admin i sistem

Preduslovi: Sistem je uključen, admin je ulogovan i <u>prikazana</u> je stranica sa korisnicima.

#### Osnovni scenario:

1. Admin poziva sistem da prikaže korisnike. (APSO)

- 2. Sistem <u>proverava</u> da li postoje korisnici u bazi. (SO)
- 3. Sistem prikazuje korisnike. (IA)
- 4. Admin poziva sistem da obriše korisnika. (APSO)
- 5. Sistem <u>briše</u> korisnika iz baze. (SO)
- 6. Sistem <u>prikazuje</u> preostale korisnike. (IA)

### Alternativna scenarija:

- 3.1. Sistem ne može da pronađe nijednog korisnika u bazi podataka i prikazuje određenu poruku. (IA)
- 5.1. Sistem ne može da pronađe odabranog korisnika u bazi podataka i prikazuje određenu poruku. (IA)

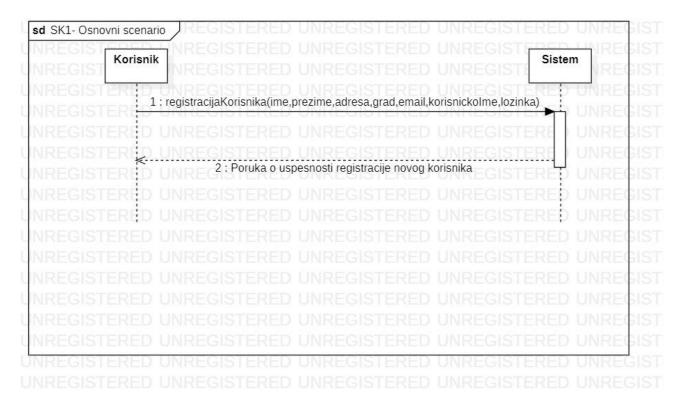
#### 1.2. FAZA ANALIZE

# 1.2.1. SISTEMSKI DIJAGRAMI SEKVENCI ZA SLUČAJEVE KORIŠĆENJA

### **DSSK1: Registracija**

Osnovni scenario:

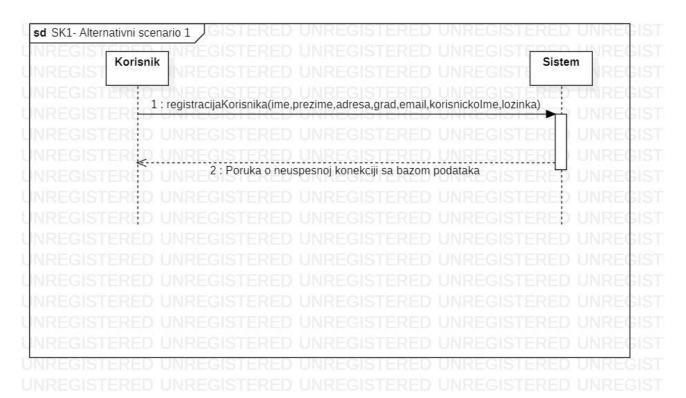
- 1. Korisnik <u>poziva</u> sistem da kreira novog korisnika. (APSO)
- 2. Sistem <u>prikazuje</u> korisniku poruku o uspešnosti registracije novog korisnika. (IA)



Slika 2.1. Dijagram sekvenci DSSK1-Registracija

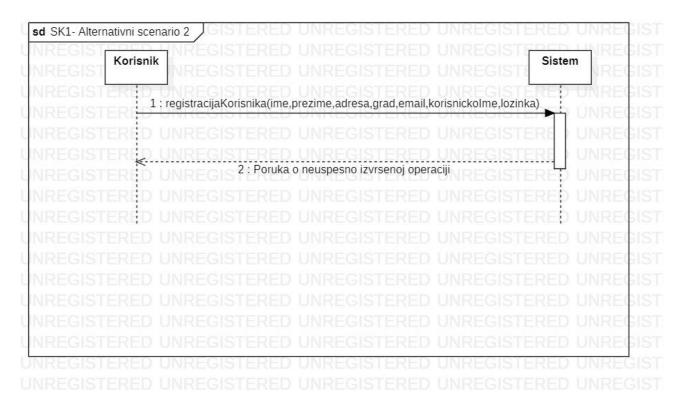
### Alternativna scenarija:

2.1. Sistem ne može da se konektuje sa bazom i <u>prikazuje</u> odgovarajuću poruku. (IA)



Slika 2.2 Dijagram sekvenci za alternativni scenario – Neuspešno povezivanje sa bazom

2.2.Sistem nije uspeo da unese novog korisnika i prikazuje odgovarajuću poruku. (IA)



Slika 2.3 Dijagram sekvenci za alternativni scenario – Neuspešno izvršena operacija

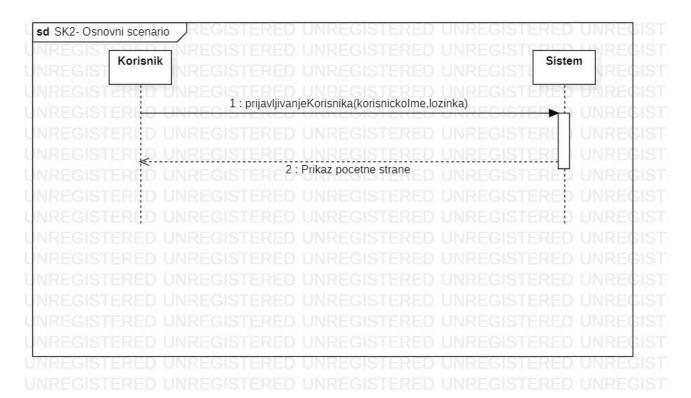
Uvedene su sistemske operacije:

1. registracijaKorisnika(ime,prezime,adresa,grad,email,korisnickoIme,lozinka)

### DSSK2: Logovanje

### Osnovni scenario:

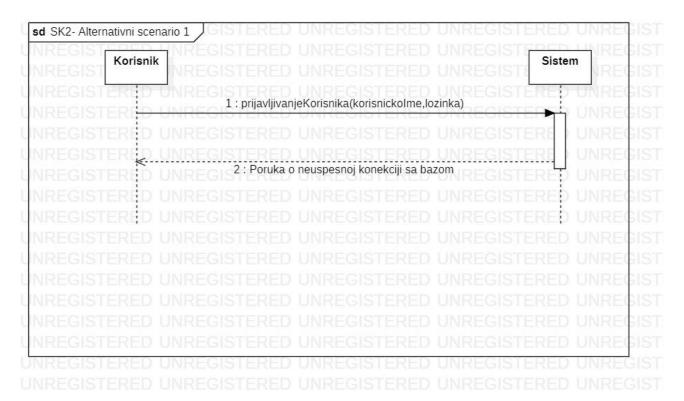
- 1. Korisnik <u>poziva</u> sistem da uradi prijavu koristeći te podatke. (APSO)
- 2. Sistem <u>prikazuje</u> korisniku početnu stranu. (IA)



Slika 2.4. Dijagram sekvenci DSSK2-Logovanje

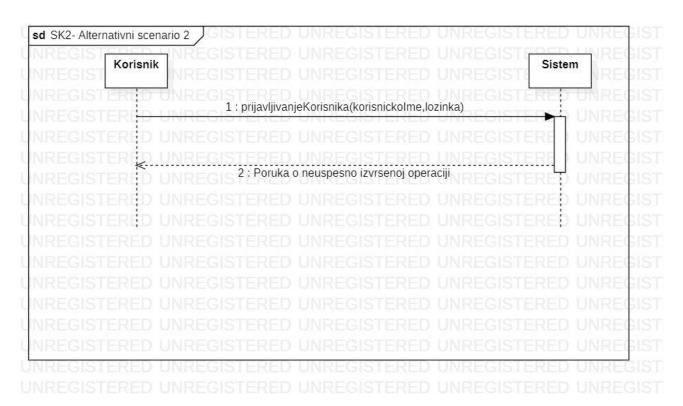
### Alternativna scenarija:

2.1. Sistem ne može da se konektuje sa bazom i <u>prikazuje</u> odgovarajuću poruku. (IA)



Slika 2.5 Dijagram sekvenci za alternativni scenario – Neuspešno povezivanje sa bazom

2.2. Sistem nije uspeo da pronađe odgovarajućeg korisnika u bazi podataka i <u>prikazuje</u> odgovarajuću poruku. (IA)



Slika 2.6. Dijagram sekvenci za alternativni scenario - Neuspešno izvršena operacija

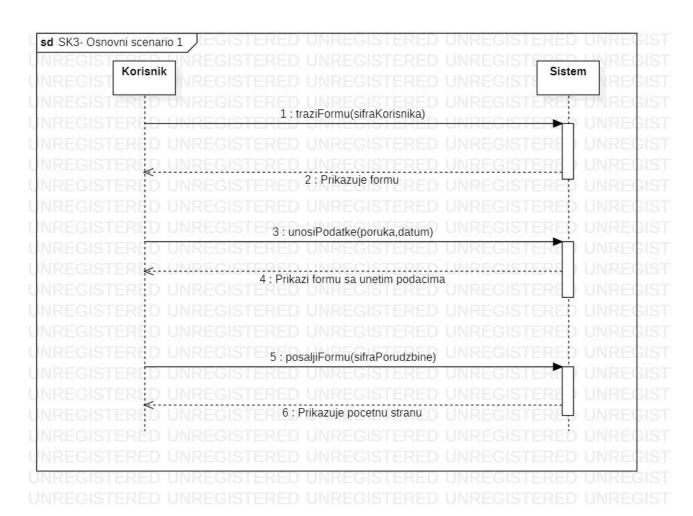
Uvedene su sistemske operacije:

1. prijavljivanjeKorisnika(korisnickoIme,lozinka)

### DSSK3: Poručivanje keteringa

#### Osnovni scenario

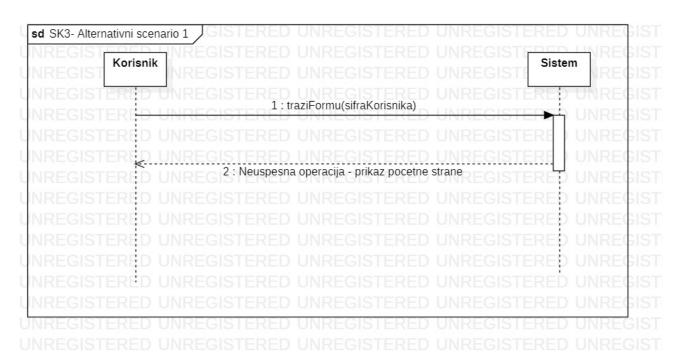
- 1. Korisnik poziva sistem da prikaže formu za potvrdu porudžbine (APSO)
- 2. Sistem <u>prikazuje</u> formu za potvrdu porudžbine. (IA)
- 3. Korisnik <u>poziva</u> sistem da izvrši unos podataka. (APSO)
- 4. Sistem <u>prikazuje</u> formu sa ukupnom cenom usluge sa popustom ako postoji i unetim datumom (IA)
- 5. Korisnik <u>poziva</u> sistem da pošalje porudžbinu menadžeru i adminu (APSO)
- 6. Sistem prikazuje korisniku početnu stranu. (IA)



Slika 2.7. Dijagram sekvenci DSSK3-Poručivanje keteringa

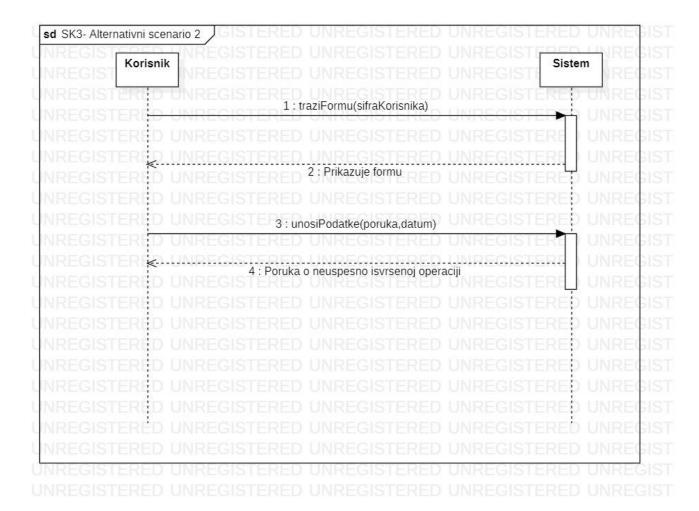
### Alternativna scenarija:

2.1. Sistem nije uspeo da pronađe podatke korisnika i <u>prikazuje</u> stranicu za logovanje.(IA)



Slika 2.8. Dijagram sekvenci za alternativni scenario - Prikaz početne strane

### 4.1.Korisnik nije uneo potrebne podatke, sistem prikazuje odgovarajuću poruku. (IA)



Slika 2.9. Dijagram sekvenci za alternativni scenario - Neuspešno izvršena operacija

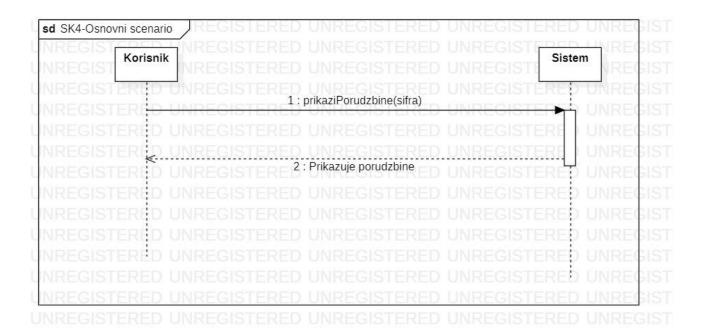
Uvedene su sistemske operacije:

- 1. traziFormu(sifraKorisnika)
- unosiPodatke(poruka,datum)
- 3. posaljiFormu(sifraPorudzbine)

### DSSK4: Pregled porudžbina

### Osnovni scenario:

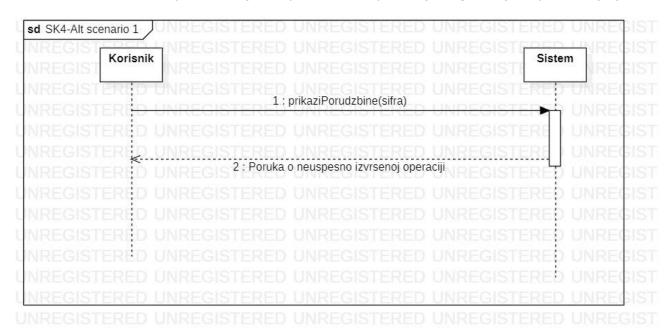
- 1. Korisnik poziva sistem da prikaže porudžbine. (APSO)
- 2. Sistem prikazuje porudžbine. (IA)



Slika 3.0 Dijagram sekvenci DSSK4-Prikaz porudžbina

### Alternativni scenario:

2.1. Sistem ne može da pronađe nijednu porudžbinu i prikazuje odgovarajuću poruku. (IA)



Slika 3.1. Dijagram sekvenci za alternativni scenario – Neuspešno izvršena operacija

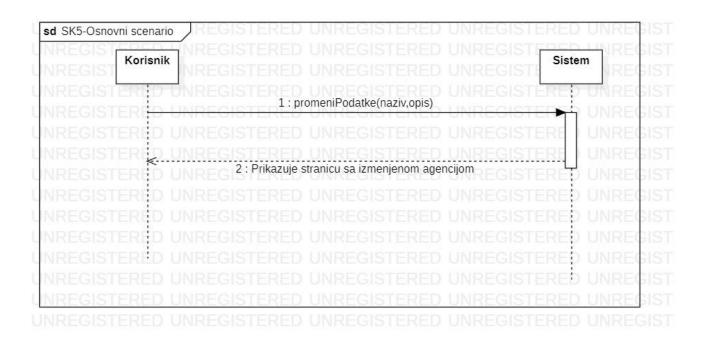
Uvedene su sistemske operacije:

1. prikaziPorudzbine(sifra)

### DSSK5: Izmena agencija

### Osnovni scenario:

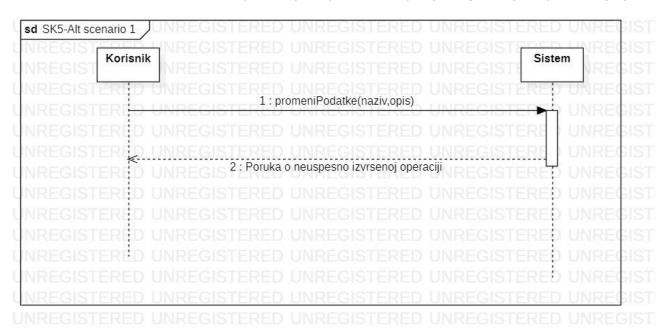
- 1. Menadžer <u>poziva</u> sistem da izvrši promenu podataka. (APSO)
- 2. Sistem <u>prikazuje</u> stranicu sa agencijama i promenjenom agencijom. (IA)



Slika 3.2 Dijagram sekvenci DSSK5-Izmena agencija

### Alternativna scenarija:

2.1. Sistem ne može da evidentira promenjene podatke i ispisuje odgovarajuću poruku. (IA)



Slika 3.3. Dijagram sekvenci za alternativni scenario - Neuspešno izvršena operacija

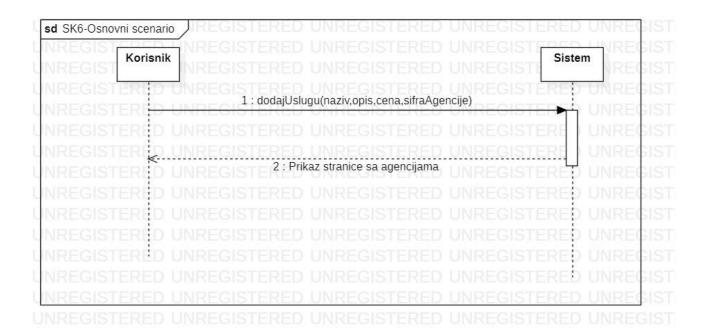
Uvedene su sistemske operacije:

promeniPodatke(naziv,opis)

### **DSSK6: Dodavanje usluge**

### Osnovni scenario:

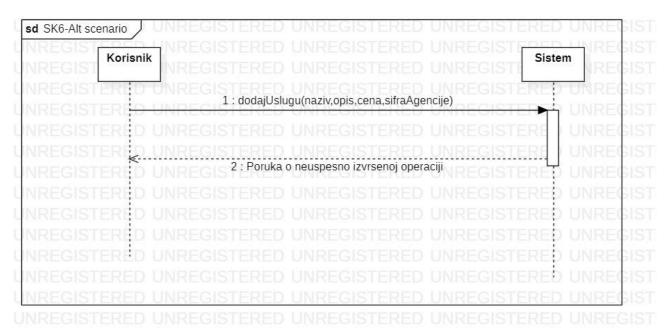
- 1. Menadžer <u>poziva</u> sistem da ubaci novu uslugu u bazu podataka. (APSO)
- 2. Sistem prikazuje stranicu sa agencijama. (IA)



Slika 3.4 Dijagram sekvenci DSSK5-Dodavanje usluga

### Alternativna scenarija:

2.1. Sistem nije uspeo da kreira novu uslugu i ispisuje odgovarajuću poruku. (IA)



Slika 3.5. Dijagram sekvenci za alternativni scenario – Neuspešno izvršena operacija

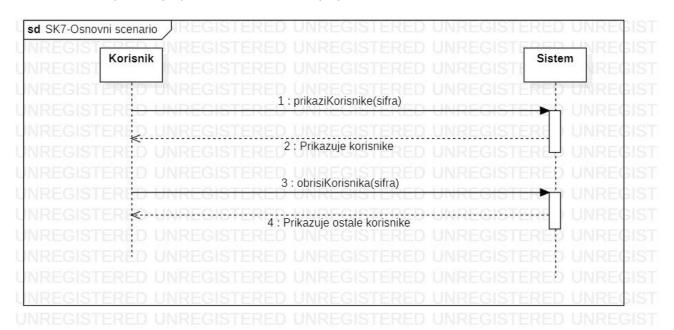
Uvedene su sistemske operacije:

1. dodajUslugu(naziv,opis,cena,sifraAgencije)

### **BSSK7: Brisanje korisnika**

#### Osnovni scenario:

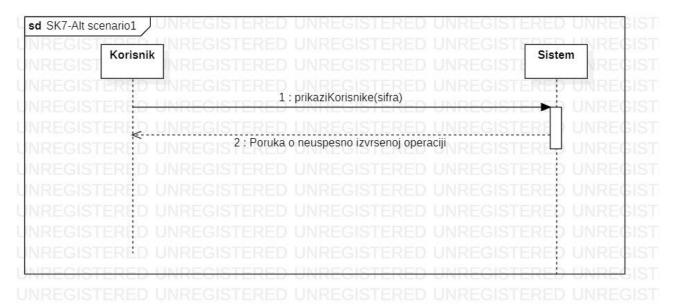
- 1. Admin poziva sistem da prikaže korisnike. (APSO)
- 2. Sistem prikazuje korisnike. (IA)
- 3. Admin poziva sistem da obriše korisnika. (APSO)
- 4. Sistem prikazuje preostale korisnike. (IA)



Slika 3.6 Dijagram sekvenci DSSK7-Brisanje Korisnika

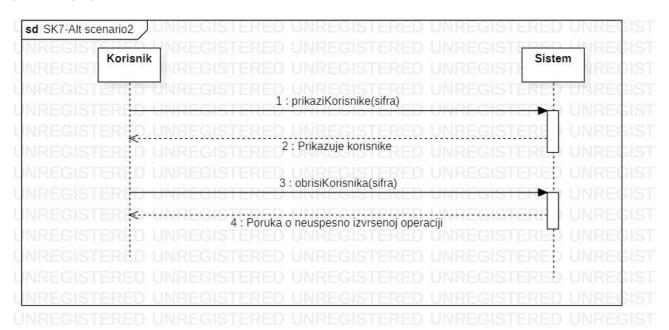
### Alternativna scenarija:

3.1. Sistem ne može da pronađe nijednog korisnika u bazi podataka i prikazuje određenu poruku. (IA)



#### Slika 3.7. Dijagram sekvenci za alternativni scenario – Neuspešno izvršena operacija

4.1. Sistem ne može da pronađe odabranog korisnika u bazi podataka i prikazuje određenu poruku. (IA)



Slika 3.8. Dijagram sekvenci za alternativni scenario – Neuspešno izvršena operacija

Uvedene su sistemske operacije:

- prikaziKorisnike(sifra)
- obrisiKorisnika(sifra)

#### 2.2.2. DEFINISANJE UGOVORA O SISTEMSKIM OPERACIJAMA

Za svaku od uočenih sistemskih operacija prave se ugovori (contracts). Ugovori opisuju ponašanje sistemske operacije, tako što opisuje šta operacija radi, ali ne i kako. Jedan ugovor vezan je za jednu sistemsku operaciju.

- registracijaKorisnika(ime,prezime,adresa,grad,email,korisnickoIme,lozinka)
- 2. prijavljivanjeKorisnika(korisnickoIme,lozinka)
- 3. traziFormu(sifraKorisnika)
- 4. unosiPodatke(poruka,datum)
- posaljiFormu(sifraPorudzbine)
- prikaziPorudzbine(sifra)
- promeniPodatke(naziv,opis)
- 8. dodajUslugu(naziv,opis,cena,sifraAgencije)
- 9. prikaziKorisnike(sifra)
- 10. obrisiKorisnika(sifra)

Ugovor UG1:registracijaKorisnika

Operacija: registracijaKorisnika(ime,prezime,adresa,grad,email,korisnickoIme,lozinka)

Veza sa SK:SK1

Preduslovi: -

Postuslovi: Registrovan je novi korisnik

Ugovor UG2: prijavljivanje Korisnika

Operacija: prijavljivanjeKorisnika(korisnickoIme,lozinka)

Veza sa SK:SK2

Preduslovi: Korisnik mora biti registrovan

Postuslovi: Korisnik je prijavljen i prikazana je početna stranica

Ugovor UG3: traziFormu

Operacija: traziFormu(sifraKorisnika)

Veza sa SK:SK3

Preduslovi: Korisnik je prijavljen

Postuslovi: Prikazana je forma

Ugovor UG4: unosiPodatke

Operacija: unosiPodatke(poruka,datum)

Veza sa SK:SK3

Preduslovi: Prikazana je forma

Postuslov: Prikazana je forma sa unetim podacima

Ugovor UG5: posaljiFormu

Operacija: posaljiFormu(sifraPorudzbine)

Veza sa SK:SK3

Preduslovi: Prikazana je forma sa podacima

Postuslov: Poslata je porudžbina Ugovor UG6: prikaziPorudzbine

Operacija: prikaziPorudzbine(sifra)

Veza sa SK:SK4

Preduslovi: Mora postojati porudžbina u bazi

Postuslov: Prikazane su porudžbine

Ugovor UG7: promeniPodatke

Operacija: promeniPodatke(naziv,opis)

Veza sa SK: SK5

Preduslovi: Mora postojati agencija u bazi

Postuslov: Promenjeni su podaci agencije

Ugovor UG8: dodajUslugu

Operacija: dodajUslugu(naziv,opis,cena,sifraAgencije)

Veza sa SK:SK6

Preduslovi: -

Postuslov: Usluga je dodata

Ugovor UG9: prikaziKorisnike

Operacija: prikaziKorisnike(sifra)

Veza sa SK:SK7

Preduslov: Moraju postojati korisnici u bazi

Postuslov: Prikazani su korisnici

Ugovor UG10: obrisiKorisnika

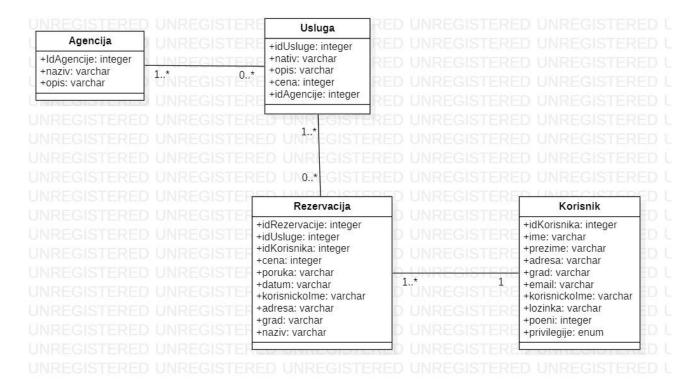
Operacija: obrisiKorisnika(sifra)

Veza sa SK:SK7

Preduslov: Mora postojati odabrani korisnik u bazi

Postuslov: Korisnik je obrisan

#### 2.2.3. KONCEPTUALNI (DOMENSKI) MODEL



Slika 3.9. Konceptualni dijagram

#### 2.2.4. RELACIONI MODEL

Korisnik(<u>idKorisnika</u>, ime, prezime, adresa, grad, email, korisnickoIme, lozinka, poeni, privilegije)

Agencija(idAgencije, naziv, opis)

Usluga(<u>idUsluge</u>, naziv, opis, cena, *idAgencije*)

Rezervacija(<u>idRezervacije</u>, cena, poruka, datum, korisnickoIme, adresa, grad, naziv, *idUsluge, idKorisnika*)

### 2.3. PROJEKTOVANJE

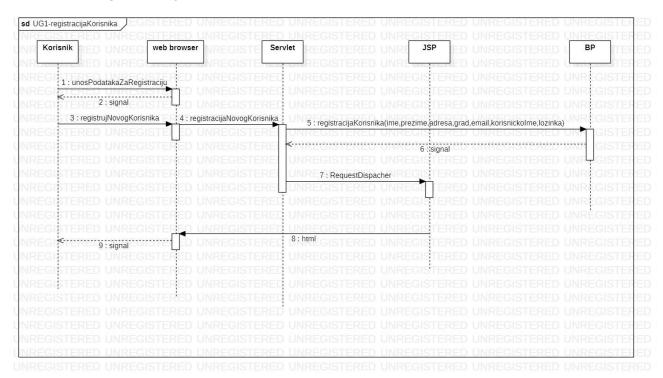
### 2.3.1. PROJEKTOVANJE APLIKACIONE LOGIKE

Ugovor UG1:registracijaKorisnika

Operacija: registracijaKorisnika(ime,prezime,adresa,grad,email,korisnickoIme,lozinka)

Preduslovi: -

Postuslovi: Registrovan je novi korisnik



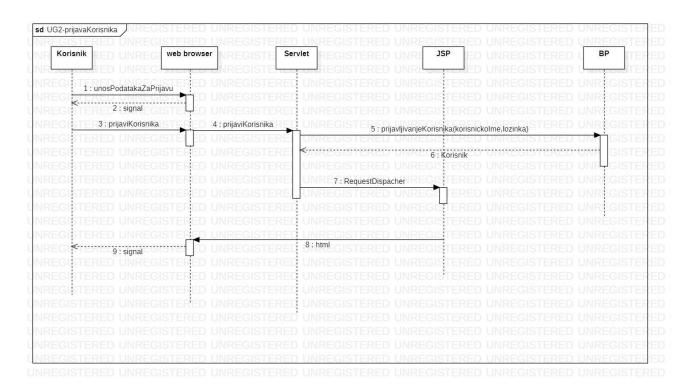
Slika 4.0. Dijagram sekvenci UG1

Ugovor UG2:prijavljivanjeKorisnika

Operacija: prijavljivanjeKorisnika(korisnickoIme,lozinka)

Preduslovi: Korisnik mora biti registrovan

Postuslovi: Korisnik je prijavljen i prikazana je početna stranica



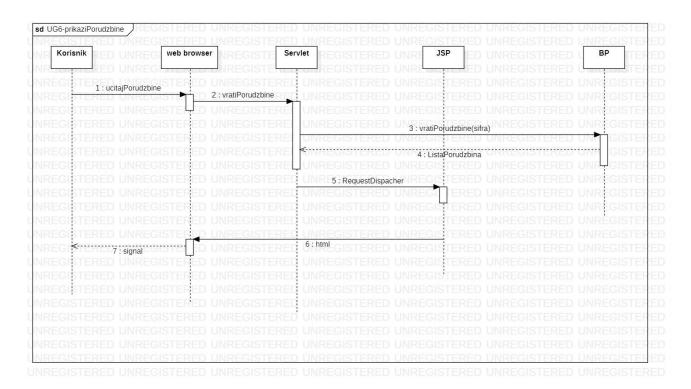
Slika 4.1. Dijagram sekvenci UG2

Ugovor UG6: prikaziPorudzbine

Operacija: prikaziPorudzbine(sifra)

Preduslovi: Mora postojati porudžbina u bazi

Postuslov: Prikazane su porudžbine



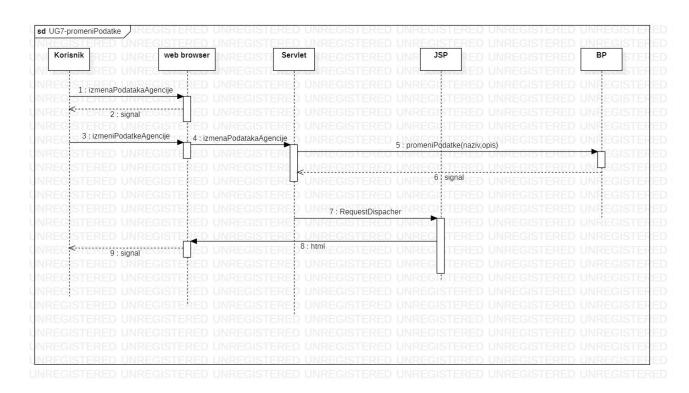
Slika 4.2. Dijagram sekvenci UG6

Ugovor UG7: promeniPodatke

Operacija: promeniPodatke(naziv,opis)

Preduslovi: Mora postojati agencija u bazi

Postuslov: Promenjeni su podaci agencije



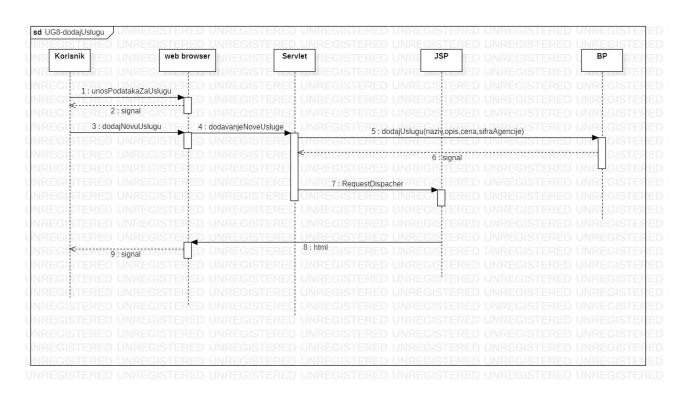
Slika 4.3. Dijagram sekvenci UG7

Ugovor UG8: dodajUslugu

Operacija: dodajUslugu(naziv,opis,cena,sifraAgencije)

Preduslovi: -

Postuslov: Usluga je dodata



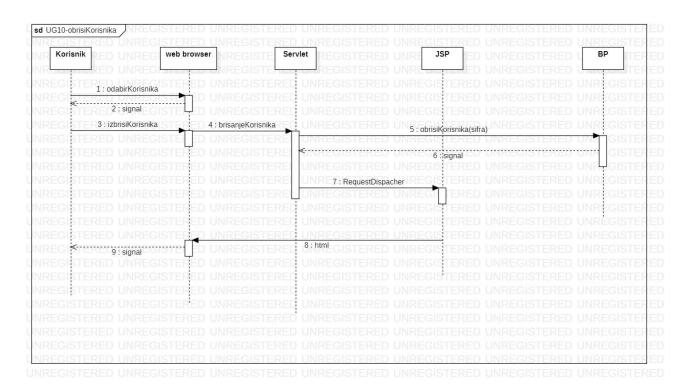
Slika 4.4. Dijagram sekvenci UG8

Ugovor UG10: obrisiKorisnika

Operacija: obrisiKorisnika(sifra)

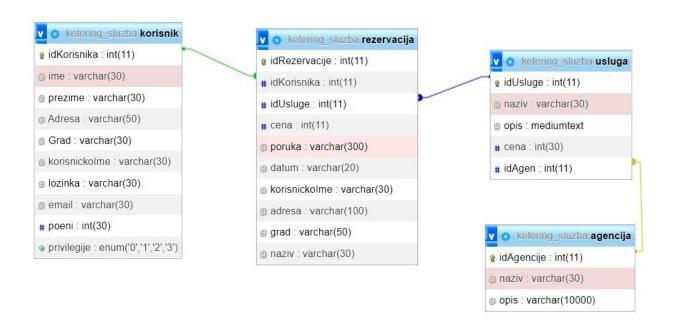
Preduslov: Mora postojati odabrani korisnik u bazi

Postuslov: Korisnik je obrisan

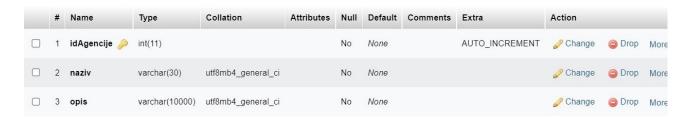


Slika 4.4. Dijagram sekvenci UG10

#### 2.3.2. PROJEKTOVANJE BAZE PODATAKA



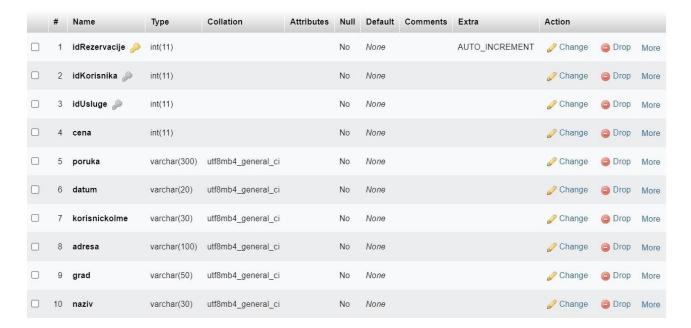
Slika 5.0. Šema baze podataka



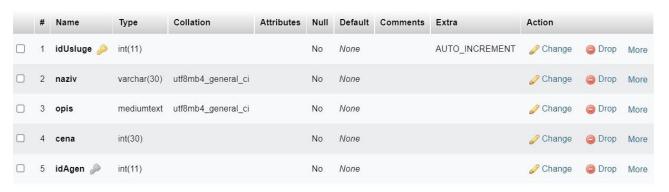
Slika 5.1. Prikaz strukture tabele - agencija



Slika 5.2. Prikaz strukture tabele - korisnik



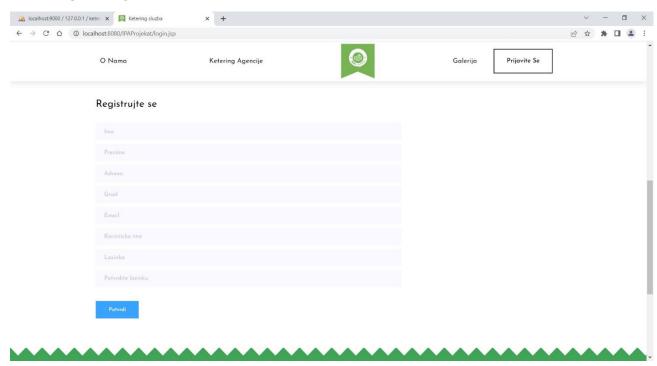
Slika 5.3. Prikaz strukture tabele – rezervacija



Slika 5.4. Prikaz strukture tabele – usluga

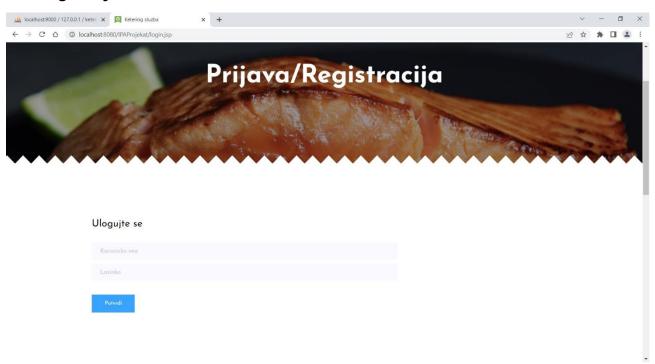
### 2.3.3. PROJEKTOVANJE KORISNIČKOG INTERFEJSA

### SK1: Registracija



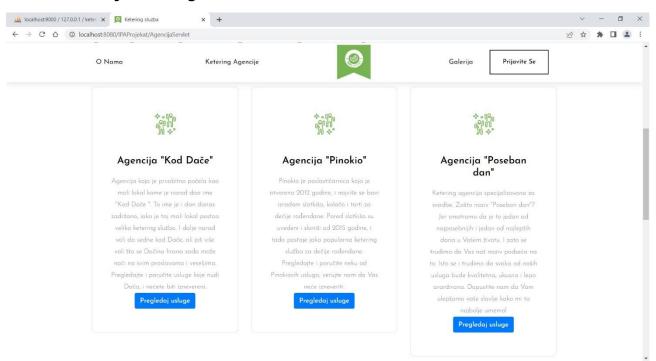
Slika 6.0. Prikaz stranice za registraciju

### SK2:Logovanje

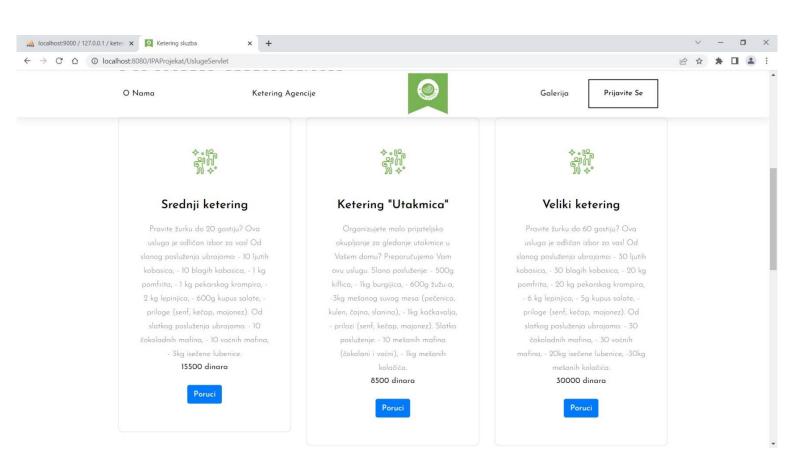


Slika 6.1. Prikaz stranice za logovanje

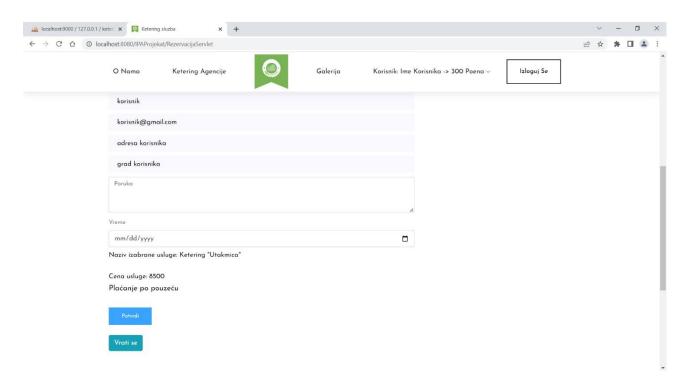
### SK3:Poručivanje keteringa



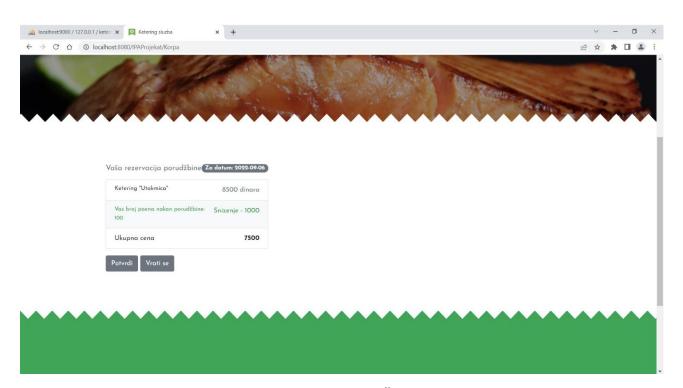
Slika 6.2. Prikaz stranice sa agencijama



Slika 6.3. Prikaz stranice sa uslugama odabrane agencije

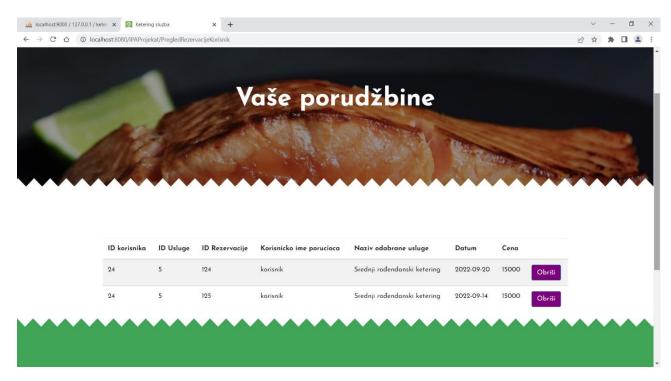


Slika 6.4. Prikaz stranice sa formom za porudžbinu

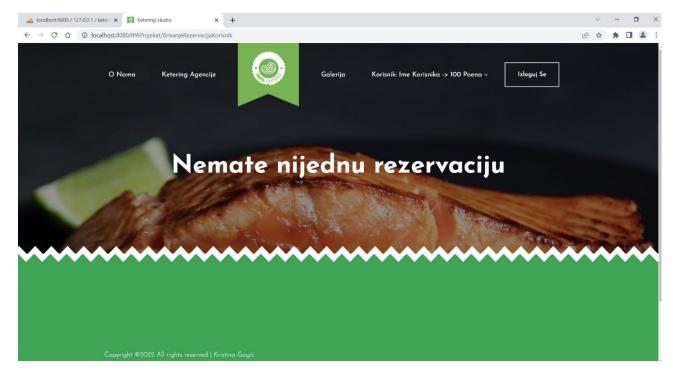


Slika 6.5. Prikaz stranice sa formom za potvrdu porudžbine i punom cenom nakon popusta

### SK4:Pregled porudžbina

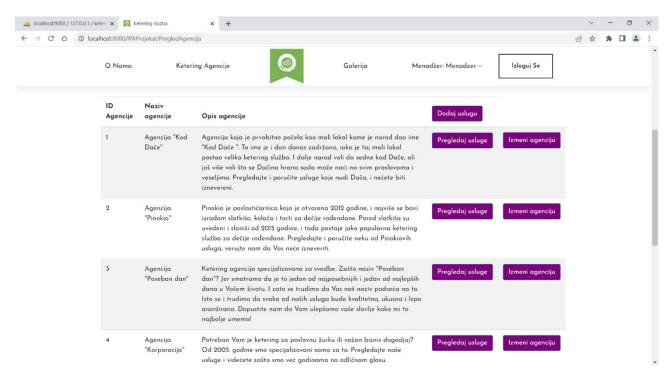


Slika 6.6. Prikaz stranice sa porudžbinama korisnika

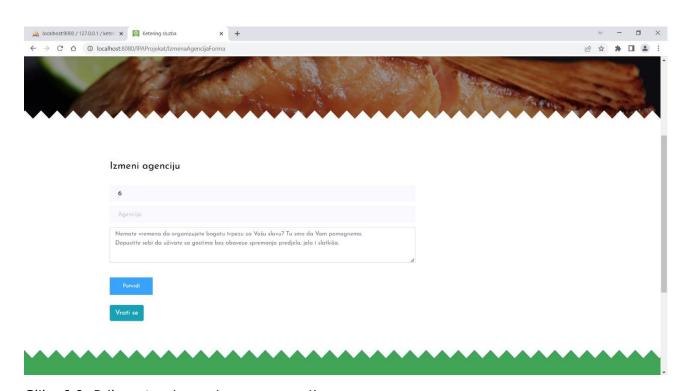


Slika 6.7. Prikaz stranice za ispisivanje određene poruke prilikom greške

### SK5:Izmena agencija

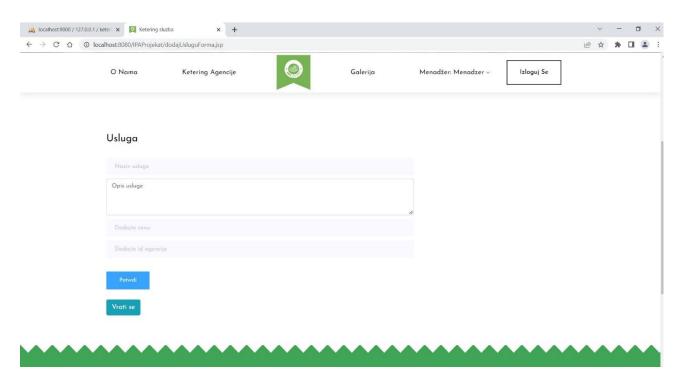


Slika 6.8. Prikaz stranice sa agencijama



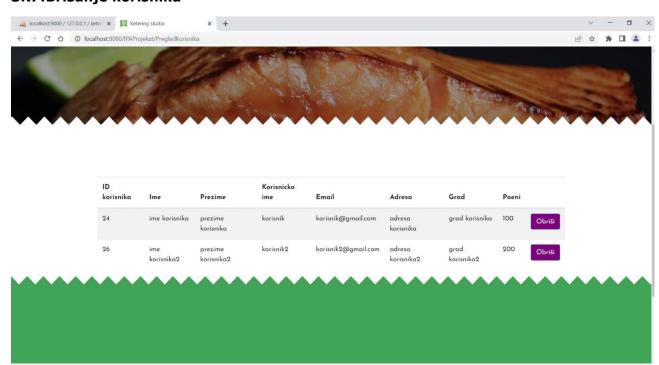
Slika 6.9. Prikaz stranice za izmenu agencija

### SK6:Dodavanje usluge



Slika 7.0. Prikaz stranice za dodavane usluge

## SK7:Brisanje korisnika



Slika 7.1. Prikaz stranice korisnicima uz mogućnost brisanja korisnika

### 2.4. IMPLEMENTACIJA

U fazi implementacije vrši se kodiranje sistema korišćenjem određenih tehnologija. Tokom izrade ove Web aplikacije korišćene su sledeće tehnologije:

- JaveEE 7, uključujući Servlete, JSP i JavaBean sa serverske strane,
- HTML,CSS,JS i Bootstrap sa klijentske strane,
- NetBeans IDE 8.2 kao razvojno okruženje
- MySQL kao baza podataka

# 3. ZAKLJUČAK

Cilj ovog rada bio je prikazivanje razvoja jedne Web aplikacije na studijskom primeru aplikacije za ketering službu kroz korišćenje Java tehnologije. Putem Larmanove metode prikazani su ključni delovi razvoja ove aplikacije kroz sve faze razvoja.

Takođe ovaj rad predstavlja završnu fazu predmeta Internet Programerski Alati, i stečeno znanje prilikom pohađanja istog. Ali ne predstavlja i završnu fazu učenja Java tehnologije.

#### 4. LITERATURA

- 1. Jevremović, S. (2016). Java programiranje web aplikacija, udžbenik. Beograd: ITS.
- 2. Jevremović, S. (2022). Internet programski alati, predavanja u ppt formi.
- 3. Anđelić, S. (2016). WPF i ASP.NET Framework (projektovanje i implementacija softvera), udžbenik. Beograd: ITS.