# Jérémy ZANGLA Recherge d'un stage de 4 à 5 mois à partir du 1er Avril 2020.

\* : 22 rue Saint-Martial, 63730 Les Martres-de-Veyre, France

Permis B : 🚗

☐: zangla.jeremy@gmail.com

gagoi : 🖸

**U**: +336 06 49 76 29

Jérémy Zangla : 🛅

### **Formations**

2018 – Présent

**Diplôme d'ingénieur en informatique**, *ISIMA*, Clermont-Ferrand (63).

(diplomé en 2021)

Actuellement en deuxième année en fillière 2 : Génie Logiciel & Systèmes Informatiques.

• Projet en binôme (2019) : Fabrication d'un robot sumo.

2016 - 2018

Prep'ISIMA, UCA & ISIMA, Clermont-Ferrand (63).

• Projet en binôme (2018) : Fabrication d'un robot suiveur de ligne.

2013 - 2016

Baccalauréat Scientifique, Lycée Lafayette, Clermont-Ferrand (63).

• Projet en binôme (2015-2016) : Développement d'une librairie JAVA de création de jeux 2D.

# Expériences

2015 – Présent

Entreprise familliale (production d'asperges), Les Martres-de-Veyre (63).

- Gestion du travail sous contraintes (météo, disponibilité du personnel, etc.).
- Identification et correction des problèmes rencontrés.
- Participation aux travaux agricoles et vente de la production au marché.

2018 – Présent

**Trésorier**, *Isibot* (club de robotique de l'ISIMA).

- Création d'un plan de nos projets et négociation des subventions avec le Bureau des Étudiants.
- Participation aux cours pour débutants en robotique.

# Compétences

Langues

Anglais Avancé **TOIC 950** 

Allemand Débutant *A2* 

#### Compétences informatiques

- Langages & Frameworks: Java, C, C++, Python, Scheme, JavaFX, Arduino, MBed, SFML
- IDEs: Eclipse, Android Studio, Arduino IDE, Mbed platform, Visual Studio (et VSCode)
- Aide au développement : Git, Valgrind, Catch2 Framework
- Bureautique : Microsoft Office (Word, Excel, PowerPoint), LibreOffice (Writer, Calc)
- Autres: LaTex, SQLite, MySQL, JSON, XML

### Intérêts

- Participation à 6 Game Jams (Développement de jeux vidéos en temps limité de 24h à 72h)
- Course à pied (deux fois par semaine)
- Handi'Tutorat (Aide scolaire aux lycéens souffrant de handicaps)