

🏠 : 22 rue Saint-Martial, 63730 Les Martres-de-Veyre, Frankreich  
✉ : zangla.jeremy@gmail.com  
☎ : +336 06 49 76 29

Führerscheinklasse B : 🚗  
gagoi : 📱  
Jérémy Zangla : 🌐

## Persönliches

Nationalität: Französisch Geburtsdatum: 05.03.1998  
Geburtsort: Clermont-Ferrand, Frankreich  
Familienstand: ledig

## Ausbildung

- 09/2018 – heute (absolvierte im Jahr 2021) **Abschluss als Computingingenieur, ISIMA**, Clermont-Ferrand.  
Im zweiten Studienjahr, in der zweite studiengang : *Software Engineering und Computersysteme*.
  - Projekt in Paaren (2019) : Herstellung eines Sumoroboters (C++, Mbed, Nucleo).
- 09/2016 – 06/2018 **Prep'ISIMA, UCA & ISIMA**, Clermont-Ferrand.
  - Projekt in Paaren (2018) : Herstellung eines Linienfolgeroboters (C++, Arduino, Bluetooth).
- 09/2013 – 07/2016 **Wissenschaftliches Abitur, Lycée Lafayette**, Clermont-Ferrand.
  - Projekt in Paaren (2015-2016) : Entwicklung einer JAVA-Bibliothek zur Erstellung von 2D-Spielen.

## Erfahrungen

- 2015 – Heute **Familienunternehmen (Spargelproduktion)**, *Les Martres-de-Veyre*.
  - Management von Arbeiten unter schwierigen Bedingungen (Wetter, Verfügbarkeit von Personal).
  - Identifizierung und Behebung aufgetretener Probleme.
  - Teilnahme an landwirtschaftlichen Arbeiten und Verkauf der Produktion an den Markt.
- 03/2018 – Heute **Schatzmeister, Isibot (Robotikclub auf ISIMA)**.
  - Erstellung eines Projektplans und Verhandlung von Stipendien mit dem Studentensekretariat.
  - Teilnahme an Kursen für Anfänger in der Robotik.

## Weitere Qualifikationen

### Sprachkenntnisse

Französisch	Muttersprache
Englisch	Gut
Deutsch	Grundkenntnissebutant

TOIC 950

### EDV-Kenntnisse

- Computer Sprache : Java, C, C++, Python, Scheme, JavaFX, Arduino, MBed, SFML.
- IDEs : Eclipse, Android Studio, Arduino IDE, Mbed platform, Visual Studio (et VSCode).
- Büro-Tools : Microsoft Office (Word, Excel, PowerPoint), LibreOffice (Writer, Calc).
- Andere : LaTeX, SQLite, MySQL, JSON, XML, Git, Valgrind, Catch2 Framework.

## Sonstige Aktivitäten

- Teilnahme an 6 Game Jams (Entwicklung von Videospielen in begrenzter Zeit von 24h bis 72h).
- Handi'Tutorat (Schulförderung für Gymnasiasten mit Behinderungen).