



# Mathieu Arquillière

ETUDIANT INGENIEUR INFORMATIQUE

06 58 96 19 37



mat.arquilliere@gmail.com



/mathieu-arquilliere



21 bis rue Roche Génès  
63170 Aubière



## FORMATION

INGÉNIEUR  
INFORMATIQUE  
DEPUIS 2018

**2ème année ISIMA, école d'ingénieur informatique (Clermont-Ferrand)**  
**(Institut Supérieur d'Informatique, de Modélisation et de leurs Applications)**

- Spécialité Génie Logiciel et Systèmes Informatiques
- Mathématiques, Informatique, Modélisation

DU PREP'ISIMA  
2016 - 2018

**Cours préparatoires intégrés ISIMA CUPGE**

**(L1/L2 de la Licence Informatique de l'Université Clermont Auvergne)**

- Base Informatique (Langage C et OCaml, Architecture Système, Base de données, ...)
- Mathématiques

BAC S SI  
2016

**Baccalauréat Scientifique mention Bien**

- Spécialité Science de l'ingénieur et option Informatique et Sciences du Numérique

## EXPERIENCE

JOB D'ÉTÉ  
AOÛT 2017 / AOÛT 2018

**Agent d'exploitation à l'agglomération du Grand Guéret**

- Échanges des panneaux d'affichage des arrêts de bus du réseau Agglo'Bus

PROJETS  
DEPUIS 2016

**Plusieurs projets seul ou en groupe**

- ProFan Extension : expérimentation nationale dans le cadre du Programme d'Investissements d'Avenir. Développement d'une solution robotique pour des problèmes de soudure dans un groupe multi-niveaux (Ingénieur, BTS, Bac Pro)
- Projet étudiant rémunéré visant à développer une application de tri de données (Association d'entreprise de l'ISIMA : Im@ge)
- Projet de développement d'un logiciel de jeu interactif en C++

## COMPÉTENCES

**Langages Informatiques**

C/C++, Java, Python, Javascript, HTML/CSS, Scheme, OCaml

**Environnement / Outils**

Gnu Linux, Windows / VS Code, Git, SFML, Qt

**Langues**

Anglais (Avancé), Japonais (Débutant), Espagnol (Débutant)

**Qualités**

Impliqué, persévérant, curieux, organisé, capacité à travailler en équipe et à mener un projet

## STAGES

DAGARD  
2013

**Stage découverte dans le service informatique de Dagard (Boussac)**

en charge du développement de logiciels internes et de la gestion du parc informatique

QUAT ENTERTAINMENT  
2014

**Stage découverte dans une société de jeux vidéos (Angoulême)**

Approche de tous les métiers du jeux vidéos (Développeur informatique, Game designer, Level designer, Attaché commercial,...)

## CENTRES D'INTÉRÊT

- Pratique de la guitare basse dans un groupe de musique
- Pratique de sports (Tennis, Tennis de table, VTT)
- Développement de jeux vidéos, notamment en Game Jam (Création d'un jeu à partir d'un thème en équipe en 24 ou 48h)