


Mathieu Arquillière

06 58 96 19 37 

mat.arquilliere@gmail.com 

/mathieu-arquilliere 

21 bis rue Roche Génès 63170 Aubière 

ETUDIANT INGENIEUR INFORMATIQUE

FORMATION

**INGÉNIEUR
INFORMATIQUE**
(DEPUIS 2018)

2ème année ISIMA, école d'ingénieur informatique (Clermont-Ferrand)
(Institut Supérieur d'Informatique, de Modélisation et de leurs Applications)

- Spécialité Génie Logiciel et Systèmes Informatiques
- Mathématiques, Informatique, Modélisation

DU PREP'ISIMA
(2016 - 2018)

1ère et 2ème année en cours préparatoires intégrés ISIMA
(Equivalent Licence Informatique de l'Université Clermont Auvergne)

- Base Informatique (Langage C et OCaml, Architecture Système, Base de données, ...)
- Mathématiques

EXPERIENCE

JOB D'ÉTÉ
(AOÛT 2017 / AOÛT 2018)

Agent d'exploitation à l'agglomération du Grand Guéret

- Échanges des panneaux d'affichage des arrêts de bus du réseau Agglo'Bus

PROJETS
(DEPUIS 2016)

Plusieurs projets seul ou en groupe

- ProFan Extension: expérimentation nationale dans le cadre du Programme d'Investissements d'Avenir. Développement d'une solution robotique pour des problèmes de soudure dans un groupe multi-niveaux (Ingénieur, BTS, Bac Pro)
- Projet étudiant rémunéré visant à développer une application de tri de données (Association d'entreprise de l'ISIMA: Im@ge)
- Projet de développement d'un logiciel de jeu interactif en C++

COMPÉTENCES

Langages Informatiques

C/C++, Java, Python, Javascript, HTML/CSS, Scheme, OCaml

Environnement / Outils

Gnu Linux, Windows / Git, SFML, Qt

Langues

Anglais (Avancé), Japonais (Débutant), Espagnol (Débutant)

Qualités

Impliqué, persévérant, curieux, organisé, capacité à travailler en équipe et à mener un projet

STAGES

DAGARD
(2013)

Stage découverte dans le service informatique de Dagard (Boussac)

en charge du développement de logiciels internes et de la gestion du parc informatique

QUAT ENTERTAINMENT
(2014)

Stage découverte dans une société de jeux vidéos (Angoulême)

Approche de tous les métiers du jeux vidéos (Développeur informatique, Game designer, Level designer, Attaché commercial,...)

CENTRES D'INTERÊTS

- Pratique de la guitare basse dans un groupe de rock
- Pratique de sports (Tennis, Tennis de table, VTT)
- Développement de jeux vidéos, notamment en Game Jam (Créer un jeu à partir d'un thème en équipe en 24 ou 48h)