

PROPOSTA PROJECTE FINAL-2DAW



Nom i cognom: Gabriel Góngora Valle

TÍTOL: RallyGO

Curs 2CFGS-24/25

1 OBJECTIU DEL PROJECTE

L'objectiu de RallyGO és una app web per facilitar l'organització d'un proper viatge a les Illes Canàries per poder veure una data del Campionat Mundial del Rally on la gent podrà trobar lloc on allotjar-se, pàrquings, hotels i ubicacions on poder gaudir de l'esdeveniment del WRC, que es celebrarà del 24 al 27 d'Abril a l'illa de Gran Canària.

2 CARACTERÍSTIQUES DEL PROJECTE

Actualment, molts aficionats al rally han de recórrer diverses pàgines web o fonts disperses per trobar informació sobre allotjaments, pàrquings, hotels i altres serveis relacionats amb els esdeveniments del WRC. Això fa que l'organització del viatge siga complexa i poc intuïtiva. RallyGO pretén centralitzar tota esta informació en una plataforma web fàcil d'usar, que permeti als usuaris obtenir ràpidament les dades necessàries per a planificar el seu viatge de manera senzilla i eficient.

El sistema es compondrà dels següents elements bàsics:

- **Usuaris:**

1. **Usuari final:** L'aficionat que busca allotjament, pàrquings i altres serveis.
2. **Administrador/Proveïdor:** El responsable de donar d'alta i actualitzar la informació dels llocs (propietaris d'hotels, càmpings, pàrquings, etc.).

- **Base de Dades de Localitzacions:**

Un repositori centralitzat on es guardarà la informació dels diferents llocs recomanats:

- **Allotjaments:** Hotels, càmpings, hostals, etc.
- **Pàrquings:** Zones segures per estacionar vehicles.
- **Altres punts d'interès:** Restaurants, punts de recàrrega o serveis d'emergència.

- **Mapa Interactiu:**

Integració amb l'API de Google Maps per mostrar de manera visual i geolocalitzada totes les localitzacions, permetent cercar per proximitat a les etapes o zones d'interés de l'esdeveniment.

- **Funcionalitats de cerca amb Autocompletat i Filtratge:**

La possibilitat de filtrar per tipus de servei, preu, distància, valoracions i altres criteris, per tal que l'usuari pugui trobar ràpidament el que necessita.

- **Ressenyes i Valoracions:**

Sistema que permet als usuaris deixar comentaris i valoracions dels llocs visitats, contribuint a una informació més fiable i actualitzada.

- **Interfície Responsive i Intuïtiva:**

El disseny es centrarà en una experiència d'usuari senzilla i accessible, tant des de dispositius mòbils com d'ordinadors, facilitant la consulta ràpida de la informació, fins i tot mentre es desplaça.

Funcionament Bàsic del Sistema:

1. **Registre i Inici de Sessió:**

L'usuari crea el seu perfil per poder accedir a totes les funcionalitats, com guardar favorits, publicar ressenyes i personalitzar la seua experiència.

2. **Consulta del Mapa i Llistats:**

A la pàgina principal, es mostra un mapa interactiu amb totes les localitzacions recomanades. També es disposa d'un llistat ordenat per categories, amb informació resumida (ubicació, preu aproximat, valoració).

3. **Informació sobre les diferents etapes:**

Inclourà el dia i les etapes que es correran aquest dia. Per exemple saber els punts exactes per on descansen, els horaris d'obertura de carreteres per poder accedir als distints llocs. Les distintes categories que estaran.

Altres Consideracions:

- **Escalabilitat:**

La plataforma es dissenyarà amb la possibilitat d'ampliar el servei per futurs esdeveniments, com ara el Rally Legends o altres competicions internacionals.

- **Integració amb Xarxes Socials:**

Facilitar la compartició d'experiències i recomanacions directament a través de les xarxes socials, afavorint la creació d'una comunitat d'aficionats.

- **Optimització i Seguretat:**

Implementació de mesures bàsiques de seguretat per protegir les dades dels usuaris i garantir una experiència d'ús fiable.

3 MOTIVACIÓ PER AL PROJECTE

La meua motivació per desenvolupar el projecte, és que l'any passat uns amics i jo volíem anar a Gandesa (Catalunya) per veure el [Supercampionat d'Espanya de Rally](#), que l'anterior any, és a dir el 2023 va ser l'últim any que va participar en el WRC i per tal d'organització, allotjament, on situar-nos i tot, ens va ser impossible trobar cap pàgina web que, ens ajudara una mica, i vam anar a l'aventura. Que no dic que no ens va agradar, però vam tindre a un dels amics tot el viatge mirant vídeos on board d'anteriors anys.

Per això el que pense és poder ajudar a la gent que està aficionant-se al món del Rally. Aquest any és el primer any que fan el [World Rally Championship](#) a les Illes Canàries i, per tant, m'agradaria també ficar un poc de la meua part i ajudar que les persones tinguen més facilitats de trobar llocs, on estaran segurs i poder gaudir del major espectacle del món del Rally, i perquè tinguen facilitats de trobar allotjament, o càmpings prop de les carreteres on la visibilitat és millor.

A banda de voler ajudar a la gent perquè trobe un bon lloc, m'agradaria també poder planejar el pròxim viatge allí per visitar-ho l'any que ve, i seria interessant també ficar més llocs, com poden ser el Rally Legends que se celebra tots els anys en San Marino.

4 ABAST DEL PROJECTE

En aquest projecte és farà l'ús de molts dels mòduls que s'han vist durant estos dos anys:

1. Bases de dades: per guardar la informació dels càmpings, hotels i pàrquings a prop de les diferents etapes dels distints dies.
2. Llenguatge de Marques/Desenvolupament en entorn client: farà ús de JavaScript amb React per poder fer els distints formularis per fer un crud de les cadenes d'Hotels dels voltants de les distintes etapes; tanmateix, dels carrers per a on passen, càmpings, pàrquings i zones d'oci.
3. Desplegament d'Aplicacions Web: per desplegar l'aplicatiu web en marxa farà ús d'un domini que hauré de configurar per a poder desplegar-ho.
4. Disseny d'Interfícies: Per poder fer la Web de RallyGO, farà ús d'HTML i CSS amb ajuda de Bootstrap
5. Desenvolupament en entorn servidor: farà ús d'una API de Google Maps amb PHP.
6. Anglès: En els distints PDF d'informació també es podrà llegir en anglès.
7. FOL/Empresa i Iniciativa Emprenedora: per poder informar els usuaris dels possibles perills.