

PROPOSTA PROJECTE FINAL-2DAW



Nom i cognom: Gabriel Góngora Valle

TÍTOL: RallyGO

Curs 2CFGs-24/25

1. OBJECTIU DEL PROJECTE

L'objectiu de **RallyGO** és desenvolupar una aplicació web per facilitar l'organització de viatges per assistir a diversos esdeveniments del **Campionat Mundial de Ral·lis (WRC)** i altres competicions de ral·li a Espanya. La plataforma centralitzarà la informació necessària perquè els aficionats puguin trobar **allotjaments, pàrquings, restaurants i altres serveis** propers a les zones d'especial interès dels diferents esdeveniments.

2. CARACTERÍSTIQUES DEL PROJECTE

2.1. Elements Bàsics del Sistema

Usuaris

- **Usuari final:** Aficionat que busca allotjament, pàrquings i altres serveis.
- **Administrador d'event:** Responsable d'introduir i validar la informació de cada ral·li.
- **Proveïdor de serveis:** Propietaris d'hotels, càmpings, pàrquings, etc., que poden registrar-se i afegir els seus establiments (prèvia validació).

Base de Dades de Localitzacions

Un repositori centralitzat on es guardarà la informació dels diferents llocs recomanats:

- **Allotjaments:** Hotels, càmpings, hostals, etc.
- **Pàrquings:** Zones segures per estacionar vehicles.
- **Altres punts d'interès:** Restaurants, punts de recàrrega o serveis d'emergència.

Mapa Interactiu

- Integració amb l'**API de Leaflet** per mostrar de manera visual i geolocalitzada totes les localitzacions.
- Permet cercar per proximitat a les etapes o zones d'interès de l'esdeveniment.
- **Leaflet** és una biblioteca de JavaScript de codi obert que facilita la creació de mapes interactius sense dependre de serveis propietaris.

Funcionalitats de Cerca amb Autocompletat i Filtratge

- Possibilitat de filtrar per tipus de servei, preu, distància, valoracions, etc., per trobar ràpidament el que necessita l'usuari.

Blog de Fotos dels Rallys

- Espai dedicat a la publicació de fotos dels diferents rallys, amb especial atenció als cotxes i esdeveniments.

Interfície Responsive i Intuïtiva

- Disseny adaptat a dispositius mòbils i ordinadors per garantir una experiència d'usuari senzilla i accessible.

2.2. Funcionament Bàsic del Sistema

1. Registre i Inici de Sessió:

- L'usuari crea el seu perfil per accedir a totes les funcionalitats (guardar favorits, publicar ressenyes, personalitzar l'experiència, etc.).

2. Consulta del Mapa i Llistats:

- Pàgina principal amb mapa interactiu que mostra totes les localitzacions recomanades.
- Llistat ordenat per categories amb informació resumida (ubicació, preu aproximat, valoració).

3. Informació sobre les Etapes:

- Detalls sobre el dia i les etapes de cada esdeveniment.
- Informació sobre punts de descans, horaris d'obertura de carreteres, etc.

2.3. Altres Consideracions

- **Integració amb Xarxes Socials:**

Facilitar la compartició d'experiències i recomanacions a través de les xarxes socials.

- **Optimització i Seguretat:**

Implementació de mesures bàsiques de seguretat per protegir les dades dels usuaris i garantir una experiència fiable.

3. MOTIVACIÓ PER AL PROJECTE

La motivació per desenvolupar **RallyGO** neix d'una experiència personal: l'any passat, uns amics i jo vam intentar assistir al **Supercampionat d'Espanya de Rally a Gandesa**, i vam trobar molt difícil centralitzar informació sobre allotjaments, zones segures i altres serveis. Vam acabar vivint una aventura plena d'imprevistos.

Amb aquest projecte, es pretén:

- Facilitar la planificació als aficionats al rally.
- Oferir una solució centralitzada que millori l'experiència durant els esdeveniments.
- Ajudar visualment als usuaris per poder ficar-se en un bon lloc.

4. ABAST DEL PROJECTE

El projecte es desenvoluparà utilitzant els següents mòduls i tecnologies:

4.1. Bases de Dades i Backend

- **MySQL + PHP (Laravel):** Desenvolupament d'una API CRUD per gestionar operacions de creació, lectura, actualització i eliminació de dades.

4.2. Desenvolupament en Entorn Client

- **React:** Per construir una interfície d'usuari dinàmica i gestionar formularis.
- **Axios:** Per realitzar peticions HTTP a la API CRUD i obtenir les dades de la base de dades.
- **API de Leaflet:** Per la integració i gestió de mapes interactius.

4.3. Disseny d'Interfícies

- **HTML, CSS i Bootstrap:** Per aconseguir un disseny responsive i atractiu que garanteixi una bona experiència d'usuari.

4.4. Desplegament d'Aplicacions Web

- El projecte es desplegarà en un servidor propi o en un hosting amb domini configurat.

4.5. Altres Aspectes

- **Anglés:** L'aplicació permetrà consultar informació en anglès per arribar a un públic més ampli.
- **FOL/Empresa i Iniciativa Emprenedora:** Possibilitat d'incloure una secció per informar sobre aspectes legals i de seguretat.