

# 1. Mòduls als quals implica el projecte

Per a desenvolupar RallyGO s'han integrat diverses capacitats adquirides al llarg del cicle formatiu, entre les quals destaquen:

## **Disseny d'Interfícies Web:**

Ús de HTML, CSS i Bootstrap per crear interfícies responsives i atractives, que garanteixen una experiència d'usuari òptima tant en dispositius mòbils com en ordinadors.

## **Bases de dades:**

Implementació d'una base de dades MySQL per emmagatzemar informació rellevant com allotjaments, pàrquings i altres serveis, gestionada a través d'un model CRUD.

## **Desenvolupament en entorn servidor (PHP amb Laravel):**

Creació d'una API que permet realitzar operacions de creació, lectura, actualització i eliminació de dades, facilitant així la comunicació entre la base de dades i l'entorn client.

## **Desenvolupament en entorn client:**

Utilització de React per a construir una interfície d'usuari dinàmica, juntament amb Axios per a realitzar peticions HTTP i obtenir la informació necessària des del backend.

- **Integració de Mapes Interactius:**  
Emprar l'API de Leaflet per mostrar visualment i de forma geolocalitzada les diferents localitzacions d'interès, permetent cercar per proximitat a etapes o zones específiques dels esdeveniments.
- **Integració amb Xarxes Socials:**  
Incorporació d'eines per compartir experiències, recomanacions i continguts multimèdia, com fotos dels rallys, facilitant la interacció social i la difusió d'informació.

# 2. Tipus de Projecte

RallyGO es pot classificar com a projecte tècnic per les següents raons:

## **Enfocament Tècnic:**

El projecte respon a una necessitat concreta de centralitzar i gestionar informació rellevant per a l'assistència als esdeveniments de rally.

## **Solucions Tecnològiques:**

Integra diverses tecnologies i eines (backend, frontend, bases de dades i API de mapes) per oferir una solució completa i funcional a una problemàtica real.

## Valor Afegit:

Tot i que hi ha elements administratius (com la validació de proveïdors i la gestió de continguts), el nucli del projecte es basa en la resolució de problemes tècnics, millorant l'experiència dels usuaris a través d'una plataforma digital.

## 3. Descripció del Projecte

RallyGO és una aplicació web dissenyada per facilitar la planificació i l'assistència als esdeveniments del Campionat Mundial de Ral·lis (**WRC**) i altres competicions de rally a Espanya. El projecte té com a objectiu principal:

- **Centralització de la Informació:**
  - Reunir dades sobre allotjaments, pàrquings, restaurants i altres serveis propers a les zones d'interès dels esdeveniments, proporcionant als aficionats una font única d'informació.
- **Experiència d'Usuari Optimitzada:**
  - Mitjançant un mapa interactiu (integrat amb l'API de Leaflet), els usuaris poden visualitzar les localitzacions recomanades i filtrar els serveis segons tipus, preu, distància i valoracions.

### 3.1. Funcionalitats Addicionals:

- **Registre i Inici de Sessió:** Permet als usuaris crear un perfil per accedir a funcionalitats personalitzades (guardar favorits, publicar ressenyes, etc.).
- **Blog de Fotos:** Espai dedicat a la publicació de fotos dels rallys, amb especial atenció als vehicles i als esdeveniments, que fomenta la interacció entre els aficionats.
- **Informació Detallada sobre Etapes:** Proporciona horaris, punts de descans i altres dades logístiques importants per a cada esdeveniment.
- **Objectius Finals:** Facilitar la planificació dels viatges: Ajudar als aficionats a trobar ràpidament els serveis necessaris per gaudir de l'experiència del rally.
- **Millorar l'experiència durant els esdeveniments:** Oferir una solució centralitzada que redueixi imprevistos i permeti una millor organització dels desplaçaments.
- **Aportar solucions visuals:** Amb el mapa interactiu, els usuaris poden identificar fàcilment les ubicacions i prendre decisions informades.