

1 Linguagens regulares

1.1 Alfabetos

Um alfabeto é denotado por Σ . Exemplos:

$$\Sigma = \{0, 1\} \quad \Sigma = \{a, b, c, d, e\} \quad \Sigma = \{\triangle, O, \square, X\}$$

1.2 Palavras

Uma palavra (ou cadeia) é uma sequência de zero ou mais símbolos do alfabeto.

Notação:

$$\lambda = \emptyset$$

$$0^4 = 0000$$

$$\Sigma^3 = \{000, 001, 010, 011, 100, 101, 110, 111\}$$

$$\Sigma^* = \bigcup_{i \in \mathbb{N}} \Sigma^i \quad \text{conjunto de todas as possíveis palavras deste alfabeto.}$$

Concatenação:

$$\begin{aligned} x &= 00 & y &= 11 \\ xy &= 0011 \end{aligned}$$

Reverso:

$$(xy)^R = 1100$$

Observação: uma palavra w é um palíndromo se, e somente se $w^R = w$.

1.3 Linguagens

Uma linguagem é um conjunto de palavras $L \subseteq \Sigma^*$.

Operações:

$$L_1 L_2 = \{xy \mid x \in L_1, y \in L_2\}$$

$$L^0 = \{\lambda\}$$

$$L^1 = L$$

$$L^2 = LL$$

$$L^* = \bigcup_{i \in \mathbb{N}} L^i \quad \text{Fecho de Kleene}$$

$$L^+ = \bigcup_{i \in \mathbb{N}^*} L^i$$

$$\emptyset^* = \{\lambda\}$$

$$\emptyset^+ = \emptyset$$

Teorema: As linguagens regulares são fechadas sob as seguintes operações

- União
- Interseção
- Complemento
- Concatenação
- Fecho de Kleene

2 Autômatos finitos

2.1 Determinísticos

Um autômato finito determinístico é definido por:

Q	Um conjunto finito de estados.
Σ	Um alfabeto finito.
$\delta : Q \times \Sigma \rightarrow Q$	Uma função de transição.
$q_o \in Q$	Um estado inicial.
$F \subseteq Q$	Um conjunto de estados finais.

Notação:

$L(M) = A$ A linguagem reconhecida pelo autômato M .

$L(M : F = \emptyset) = \emptyset$

$\hat{\delta} : Q \times \Sigma^* \rightarrow Q$

$\hat{\delta}(e, w)$: aplicação sucessiva de δ aos símbolos de w .

Ainda, nos autômatos existe um estado especial, denominado \emptyset , que aprisiona todas as transições omitidas.

2.1.1 Computação

Seja $M = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$ um autômato finito determinístico, e $w \in \Sigma^*$.

Dizemos que M aceita w se existe uma **sequência** de estados $r_1, \dots, r_n \in Q$ satisfazendo:

1. $r_0 = q_0$
2. $\forall i \in [0, n) : \delta(r_i, w_{i+1}) = r_{i+1}$
3. $r_n \in F$

Um autômato M reconhece uma linguagem L se $\forall w \in L : M$ aceita w .

Uma linguagem é regular se existe um autômato finito que a reconhece.

2.1.2 Minimização de estados

Dois estados e e e' são **equivalentes** se

$$\hat{\delta}(e, w) \in F \iff \hat{\delta}(e', w) \in F$$

O algoritmo de minimização, então, é:

1. Produza uma partição $P_0 = \{F, Q - F\}$ de Q , separando os estados finais dos não finais.
2. Para cada bloco de estados B na partição P_i , cada símbolo s do alfabeto Σ , e cada par de estados (e, e') contidos no bloco B :
 - (a) Sejam $d = \delta(e, s)$ e $d' = \delta(e', s)$ os estados para os quais o AFD transita quando lê o símbolo s a partir dos estados e e e' , respectivamente.
 - (b) Se d e d' pertencem a blocos diferentes na partição P_i , então os estados e e e' não são equivalentes, e devem ser separados na partição P_{i+1} .
3. Se a partição P_{i+1} for diferente da partição P_i , repita o passo 2.
4. O autômato mínimo é construído de tal forma que seus estados são os blocos da última partição P produzida.

2.2 Não determinísticos

Um autômato finito não determinístico é definido por:

Q	Um conjunto finito de estados.
Σ	Um alfabeto finito.
$\delta : Q \times \Sigma \rightarrow \mathcal{P}(Q)$	Uma função de transição.
$I \subseteq Q$	Um conjunto de estados iniciais.
$F \subseteq Q$	Um conjunto de estados finais.

Sendo $a \in \Sigma$ um símbolo, e $w \in \Sigma^*$ uma palavra, define-se a função de transição estendida:

$$\begin{aligned}\hat{\delta} : Q \times \Sigma^* &\rightarrow \mathcal{P}(Q) \\ \hat{\delta}(\emptyset, w) &= \{\emptyset\} \\ \hat{\delta}(X, \lambda) &= X \\ \hat{\delta}(X, aw) &= \hat{\delta}\left(\bigcup_{l \in X} \delta(l, a), w\right)\end{aligned}$$

Teorema: Todo AFN possui um AFD equivalente.

Por construção:

$$\begin{aligned}Q &= \mathcal{P}(Q_{\text{afn}}) \\ \Sigma &= \Sigma_{\text{afn}} \\ \delta(X, a) &= \bigcup_{l \in X} \delta_{\text{afn}}(l, a) \\ q_o &= I_{\text{afn}} \\ F &= \{X \subseteq Q_{\text{afn}} \mid X \cap F \neq \emptyset\}\end{aligned}$$

2.2.1 Transições λ

Um autômato finito não determinístico com transições λ introduz a possibilidade de transições sem a consumação de símbolos.

$$\begin{aligned}Q &= Q_{\text{afn}} \\ \Sigma &= \Sigma_{\text{afn}} \\ \delta : Q \times \Sigma_\lambda &\rightarrow \mathcal{P}(Q) \\ I &= I_{\text{afn}} \\ F &= F_{\text{afn}}\end{aligned}$$

Onde $\Sigma_\lambda = \Sigma \cup \{\lambda\}$.

Os estados para os quais se transita sem consumir símbolos é definido pelo fecho λ :

$$\mathcal{F}_\lambda : \mathcal{P}(Q) \rightarrow \mathcal{P}(Q)$$

Teorema: O fecho lambda de um estado é pelo menos o próprio estado.

$$\forall X \in Q : X \in \mathcal{F}_\lambda(\{X\})$$

Assim, define-se a função de transição estendida:

$$\begin{aligned}\hat{\delta} &: Q \times \Sigma_{\lambda}^* \rightarrow \mathcal{P}(Q) \\ \hat{\delta}(\emptyset, w) &= \emptyset \\ \hat{\delta}(X, \lambda) &= \mathcal{F}_{\lambda}(X) \\ \hat{\delta}(X, ay) &= \hat{\delta}\left(\bigcup_{Y \in \mathcal{F}_{\lambda}(X)} \delta(Y, a), y\right)\end{aligned}$$

Teorema: Todo AFN λ possui um AFN equivalente.

Por construção:

$$\begin{aligned}Q &= Q_{\text{afn}\lambda} \\ \Sigma &= \Sigma_{\text{afn}\lambda} \\ \delta &= \mathcal{F}_{\lambda} \circ \delta_{\text{afn}\lambda} \\ I &= \mathcal{F}_{\lambda}(I_{\text{afn}\lambda}) \\ F &= F_{\text{afn}\lambda}\end{aligned}$$

2.3 Com pilha

Um autômato finito com pilha não determinístico é definido por:

Q	Um conjunto finito de estados.
Σ	Um alfabeto finito.
Γ	Um alfabeto de pilha finito.
$\delta : Q \times \Sigma_{\lambda} \times \Gamma_{\lambda} \rightarrow \mathcal{P}(\Gamma^* \times Q)$	Uma função de transição.
$I \subseteq Q$	Um conjunto de estados iniciais.
$F \subseteq Q$	Um conjunto de estados finais.

Em cada transição, o elemento do topo da pilha é retirado para a função de transição, que por sua vez devolve uma sequência de elementos a serem empilhados, além do estado transitado.

Um AFPN aceita uma palavra se ao consumí-la, encerra-se em um estado final **com a pilha vazia**.

3 Expressões regulares

Uma expressão regular pode ser uma das seguintes formas, cada qual com a linguagem correspondente:

λ	$\{\lambda\}$
\emptyset	\emptyset
a	$\{a\}$
$R_1 + R_2$	$L(R_1) \cup L(R_2)$
$R_1 R_2$	$L(R_1) \cdot L(R_2)$
R^*	$L(R)^*$

Operações:

$$\begin{aligned}R^+ &= RR^* \\ R^0 &= \lambda \\ R^n &= RR^{(n-1)}\end{aligned}$$

4 Linguagens irregulares

Nas linguagens regulares, têm-se o **lema do bombardeamento**:

Se L é uma linguagem regular, então

$$\begin{aligned} &\exists k \in \mathbb{N}^* : \\ &\quad \forall z \in L, |z| \geq k : \\ &\quad \exists u, v, w : \\ &\quad \quad 1. z = uvw \\ &\quad \quad 2. |uv| \leq k \\ &\quad \quad 3. v \neq \lambda \\ &\quad \quad 4. \forall i \in \mathbb{N}^* : (uv^i w) \in L \end{aligned}$$

O lema pode ser utilizado para provar que uma dada linguagem não é regular.

5 Linguagens livres de contexto

Uma linguagem livre de contexto é uma linguagem que pode ser denotada por uma gramática livre de contexto.

5.1 Gramáticas livres de contexto

Uma gramática livre de contexto é definida por:

V	Um conjunto finito de variáveis.
Σ	Um alfabeto finito.
R	Um conjunto de regras.
$S \in V$	Uma variável inicial.

As regras são constituídas da seguinte forma:

1. O lado esquerdo de uma regra é constituído por **uma única variável**.
2. O lado direito é constituído por uma combinação de terminais e variáveis.

Por convenção a variável inicial é a variável alvo da primeira regra.

Exemplo:

$$\begin{aligned} G &= (\{A, B\}, \{0, 1, 5\}, R, A) \\ R : \quad &A \rightarrow 0A1 \\ &A \rightarrow B \\ &B \rightarrow 5 \end{aligned}$$

Lema: Para toda GLC, existe um AFPN que a reconhece.

$$\begin{aligned} G &= (V, \Sigma, R, S) \\ M &= (\{i, f\}, \Sigma, (V \cup \Sigma), \delta, \{i\}, \{f\}) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \delta(i, \lambda, \lambda) &= \{[f, S]\} \\ \delta(f, \lambda, X) &= \{[f, \beta] \mid (X \rightarrow \beta) \in R\} \\ \delta(f, a, a) &= \{[f, \lambda]\} \end{aligned}$$

Lema: Para todo AFPN, existe uma GLC equivalente.

Nas linguagens livres de contexto, têm-se o **lema do bombardeamento**:
 Se L é uma linguagem livre de contexto, então

$$\begin{aligned} &\exists k \in \mathbb{N}^* : \\ &\forall w \in L, |w| \geq k : \\ &\quad \exists u, v, x, y, z : \\ &\quad \quad 1. w = uvxyz \\ &\quad \quad 2. |vxy| \leq k \\ &\quad \quad 3. vy \neq \lambda \\ &\quad \quad 4. \forall i \in \mathbb{N}^* : (uv^i xy^i z) \in L \end{aligned}$$

O lema pode ser utilizado para provar que uma dada linguagem não é livre de contexto.

5.2 Forma normal de Chomsky

Uma gramática livre de contexto está na forma normal de Chomsky se todas as suas regras de produção estão em uma das seguintes formas:

$A \rightarrow BC$	Combinação de duas variáveis.
$A \rightarrow \alpha$	Um único terminal.
$S \rightarrow \lambda$	Variável vazia.

Onde apenas A e S podem ser a variável inicial.

Teorema: toda gramática livre de contexto pode ser transformada para a forma normal de Chomsky.

5.3 Propriedade de fechamento

A classe das linguagens livre de contexto são fechadas sob as seguintes operações

- União
- Concatenação
- Fecho de Kleene

6 Máquinas de Turing

Uma máquina de Turing é definida por:

Q	Um conjunto finito de estados.
Σ	Um alfabeto de linguagem finito.
$\Gamma \supset \Sigma$	Um alfabeto de fita finito, no qual Σ está contido.
$\langle \in \Gamma$	Um demarcador do começo da fita.
$\phi \in \Gamma$	Um símbolo nulo.
$\delta : Q \times \Gamma \rightarrow Q \times \Gamma \times \{E, D\}$	Uma função de transição.
$i \in Q$	Um estado inicial.
$F \subseteq Q$	Um conjunto de estados finais.

Esta máquina possui uma fita, que inicialmente é

$$[\langle \Sigma^* \phi^\infty]$$

A função de transição percorre a fita, consumindo símbolos e produzindo um estado alvo, o símbolo a substituir o símbolo atual, e a direção do próximo caminhamento.

O demarcador limita o caminhamento à esquerda, ao contrário do caminhamento à direita que é ilimitado:

$$\forall \delta, e \in Q : \delta(e, \langle) = [e', \langle, D]$$

A máquina aceita uma palavra caso a transição estendida sobre esta palavra **encerra** em um estado final. Ao contrário dos autômatos, a máquina não transita implicitamente para um estado de erro quando a transição é indefinida. Neste caso, a máquina encerra a execução no estado corrente.

7 Linguagens recursivas e recursivamente enumeráveis

Linguagens recursivamente enumeráveis são as linguagens reconhecidas por uma máquina de turing.

Linguagens recursivas são as linguagens reconhecidas por uma máquina de turing que **sempre encerra**.

Portanto, as linguagens recursivas são um subconjunto das linguagens recursivamente enumeráveis.

7.1 Gramáticas Irrestritas

Uma gramática irrestrita é dada por

V	Um conjunto finito de variáveis.
Σ	Um alfabeto finito.
$R = \{\alpha \rightarrow \beta \mid \alpha \in (V \cup \Sigma)^+, \beta \in (V \cup \Sigma)^*\}$	Um conjunto de regras.
$S \in V$	Uma variável inicial.

As regras são constituídas da seguinte forma: As linguagens geradas por gramáticas irrestritas são linguagens recursivamente enumeráveis.

8 Linguagens Sensíveis ao Contexto

8.1 Gramáticas Sensíveis ao Contexto

Uma gramática sensível ao contexto é dada por

V	Um conjunto finito de variáveis.
Σ	Um alfabeto finito.
$R = \{\alpha \rightarrow \beta \mid \alpha, \beta \in (V \cup \Sigma)^+, \alpha \leq \beta \}$	Um conjunto de regras.
$S \in V$	Uma variável inicial.

As gramáticas sensíveis ao contexto são **mais restritas** que as gramáticas irrestritas.

9 Autômato linearmente limitado

Um autômato linearmente limitado é uma maquina de turing não determinística com uma fita limitada:

Q	Um conjunto finito de estados.
Σ	Um alfabeto de linguagem finito.
$\Gamma \supset \Sigma$	Um alfabeto de fita finito, no qual Σ está contido.
$\langle \in \Gamma$	Um demarcador do começo da fita.
$\rangle \in \Gamma$	Um demarcador do fim da fita.
$\phi \in \Gamma$	Um símbolo nulo.
$\delta : Q \times \Gamma \rightarrow \mathcal{P}(Q \times \Gamma \times \{E, D\})$	Uma função de transição não determinística.
$i \in Q$	Um estado inicial.
$F \subseteq Q$	Um conjunto de estados finais.

Esta máquina possui uma fita, que inicialmente é

$$[\langle \Sigma^* \rangle]$$

10 Hierarquia de Chomsky

Chomsky definiu a seguinte hierarquia das linguagens:

\downarrow	$\mathcal{P}(\Sigma^*)$ Qualquer conjunto de palavras Linguagens Recursivamente Enumeráveis Linguagens Recursivas Linguagens Sensíveis ao Contexto Linguagens Livres de Contexto Linguagens Regulares
--------------	--

Tese de Church-Turing: Se uma função é computável, ela pode ser computada pela máquina de Turing.