1 Linguagens formais

1.1 Alfabetos

Um alfabeto é denotado por Σ . Exemplos:

$$\begin{split} \Sigma &= \{\,0,1\,\} \\ \Sigma &= \{\,a,b,c,d,e\,\} \\ \Sigma &= \{\,\triangle,O,\square,X\,\} \end{split}$$

1.2 Palavras

Uma palavra (ou cadeia) é uma sequência de zero ou mais símbolos do alfabeto.

Notação:

$$\begin{split} \lambda &= \varnothing \\ 0^4 &= 0000 \\ \Sigma^3 &= \left\{000,001,010,011,100,101,110,111\right\} \\ \Sigma^* &= \bigcup_{i \in \mathbb{N}} \Sigma^i \quad \text{conjunto de todas as possíveis palavras deste alfabeto.} \end{split}$$

Concatenação:

$$x = 00$$
$$y = 11$$
$$xy = 0011$$

Reverso:

$$(xy)^{\mathbf{R}} = 1100$$

Observação: uma palavra w é um palíndromo se, e somente se $w^{\mathrm{R}}=w$.

1.3 Linguagens

Uma linguagem é um conjunto de palavras $L\subseteq \Sigma^*.$

1.3.1 Operações

$$L_1L_2 = \{ xy \mid x \in L_1, y \in L_2 \}$$

$$L^0 = \{ \lambda \}$$

$$L^1 = L$$

$$L^2 = LL$$

$$L^* = \bigcup_{i \in \mathbb{N}} L^i \text{ Fecho de Kleene}$$

$$L^+ = \bigcup_{i \in \mathbb{N}^*} L^i$$

$$\varnothing^* = \{ \lambda \}$$

$$\varnothing^+ = \varnothing$$

1.4 Autômatos

Um autômato finito determinístico é definido por:

 $\begin{array}{ll} Q & \text{Um conjunto finito de estados.} \\ \Sigma & \text{Um alfabeto finito.} \\ \delta: Q \times \Sigma \to Q & \text{Uma função de transição.} \\ q_o \in Q & \text{Um estado inicial.} \\ F \subseteq Q & \text{Um conjunto de estados finais.} \\ \end{array}$

Notação:

L(M) = A A linguagem reconhecida pelo autômato M.

$$L(M:F=\varnothing)=\varnothing$$

 $\hat{\delta}(e,w)$: aplicação sucessiva de δ aos símbolos de w.

1.4.1 Computação

Seja $M=(Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$ um autômato finito, e $w \in \Sigma^*$. Dizemos que M aceita w se existe uma sequência de estados $r_1, \ldots, r_n \in Q$ satisfazendo:

1. $r_0 = q_0$

2. $\forall i \in [0, n) : \delta(r_i, w_{i+1}) = r_{i+1}$

3. $r_n \in F$

Um autômato M reconhece uma linguagem L se $\forall w \in L : M$ aceita w. Uma linguagem é regular se existe um autômato finito que a reconhece.

1.4.2 Minimização de estados

Dois estados e e e' são **equivalentes** se

$$\hat{\delta}(e, w) \in F \iff \hat{\delta}(e', w) \in F$$

O algoritmo de minimização, então, é:

- 1. Produza uma partição $\mathcal{P}_0 = \{F, Q F\}$ do conjunto de estados Q, em que os estados finais estão separados dos não finais.
- 2. Para cada bloco de estados B na partição \mathcal{P}_i , cada símbolo s do alfabeto Σ , e cada par de estados (e, e') contidos no bloco B:
 - (a) Sejam $d = \delta(e, s)$ e $d' = \delta(e', s)$ os estados para os quais o AFD transita quando lê o simbolo s a partir dos estados e e e', respectivamente.
 - (b) Se d e d' pertencem a blocos diferentes na partição \mathcal{P}_i , então os estados e e e' não são equivalentes, e devem ser separados na partição \mathcal{P}_{i+1} .
- 3. Se a partição \mathcal{P}_{i+1} for diferente da partição \mathcal{P}_i , repita o passo 2.
- 4. O autômato mínimo é construído de tal forma que seus estados são os blocos da última partição \mathcal{P} produzida.