

Universidade Federal de Minas Gerais

Bacharel em Sistemas de Informação
Programação Modular



Trabalho Prático 1
Setembro 2018

Gabriel Silva Bastos
Matrícula: 2016058204

1 Passeio do cavalo

No trabalho prático, recebemos a tarefa de implementar um algoritmo para calcular o passeio do cavalo. O passeio do cavalo é um caminho que o cavalo percorre, cobrindo todo o tabuleiro de xadrez, partindo de uma casa inicial definida. O passeio só é válido se o cavalo percorrer todas as casas do tabuleiro.

2 Algoritmo

De acordo com a descrição do algoritmo a ser utilizado, implementei o código com a técnica de *back-tracking*. Este explora todas as rotas, e retrocede caso um caminho sem saída seja alcançado antes de se completar o passeio. Ao completar o tabuleiro, o algoritmo chega em seu fim. Caso nenhum passeio completo seja encontrado, indica-se a impossibilidade deste.

3 Arquitetura

TODO insert observer design pattern here

3.1 Diagrama UML

