

Order Table

설계도



아침부터 자정 까지

AI 플랫폼을 활용한 (리테일) 서비스 개발 과정

2팀 (이가희 , 박찬웅, 양명진)

Order Table

1. 화면 설계도
2. 시퀀스 다이어그램
3. 데이터베이스 설계도
4. 클래스 다이어그램

Order Table

화면 설계도

1. 화면 설계도

Order Table

POS System

IP

PORT

아이디

비밀번호

1

로그인

2

회원가입

로그인

- IP, PORT, 아이디, 비밀번호를 입력 후 '로그인' 버튼 클릭
- 입력 필드는 모두 입력
- 아이디와 비밀번호가 틀린 경우 경고 창 출력

2 **회원가입**
- '회원가입' 버튼 클릭 시 회원가입 창 이동

1. 화면 설계도

회원가입

아이디

비밀번호

상호명

이름

1

등록

2

취소

1 회원가입

- 아이디, 비밀번호, 상호명, 이름 입력 후 '등록' 버튼 클릭
- 입력 필드는 모두 입력

2 취소
- '취소' 버튼 클릭 시 로그인 창 이동

1. 화면 설계도

아침부터 자정까지

1 [관리자] 님, 반갑습니다.

주문 관리

메뉴 관리

2

테이블 번호

메뉴수량금액

총 주문 금액

계산하기

3

테이블 번호

메뉴수량금액

총 주문 금액

계산하기

4

매출 목록

주문 시간테이블 번호메뉴수량총 주문 금액

금일 총 매출 금액

5

프로그램 종료

| | |
|---|--|
| 1 | 관리자 프로그램 접속 - '[관리자 이름]님 반갑습니다.' 출력 |
| 2 | 주문 관리 - 사용자 프로그램 접속 시 테이블 번호 출력 - 주문 요청이 들어온 메뉴, 수량, 금액 데이터 테이블 출력 - 총 주문 금액 출력 |
| 3 | 계산하기 - '계산하기' 버튼 클릭 시 - [2] 데이터 초기화 - [4] 매출 목록 데이터 업데이트 |
| 4 | 매출 목록 - 주문 시간, 테이블 번호, 메뉴, 수량, 총 주문 금액 데이터 테이블 출력 - 금일 총 매출 금액 출력 |
| 5 | 프로그램 종료 - '프로그램 종료' 버튼 클릭 시 종료 확인창 출력 - '확인' 클릭 시 프로그램 종료 |
| | |
| | |

1. 화면 설계도

아침부터 자정까지

[관리자] 님, 반갑습니다.

주문 관리

메뉴 관리

1

메뉴 아이디

카테고리

메뉴 이름

조리 시간

상품 이미지

가격

상세 설명

신규 등록

메뉴 삭제

2

3

4

메뉴 아이디

카테고리

메뉴 이름

가격

조리 시간

이미지 경로

상세 설명

프로그램 종료

| | |
|---|---|
| 1 | 메뉴 관리(등록, 삭제) - 메뉴 아이디, 카테고리, 메뉴 이름, 조리 시간, 상품 이미지, 가격, 상세 설명 |
| 2 | 메뉴 등록 - 메뉴 데이터 필드 입력 후 '메뉴 등록' 버튼 클릭 - 메뉴 데이터 업데이트 |
| 3 | 메뉴 삭제 - [4] 삭제할 메뉴 데이터 클릭 - [1] 선택한 메뉴 데이터 출력 - '메뉴 삭제' 버튼 클릭 |
| 4 | 메뉴 관리 - 메뉴 데이터 테이블 출력 |
| | |
| | |
| | |

1. 화면 설계도

Order Table

IP

PORT

테이블 번호

1

사용 시작

1 사용 시작

- IP, PORT, 테이블 번호를 입력 후 '사용 시작' 버튼 클릭
- 입력 필드는 모두 입력

1. 화면 설계도

[테이블 번호] 번 테이블

1

카테고리

2

3

4

주문내역

메뉴 아이디 메뉴 이름 수량 상품 가격(원) 예상 대기 시간(초) 주문 금액(원)

총 주문 금액

5

6

요청 사항

요청사항 보내기

7

프로그램 종료

| | |
|---|--|
| 1 | 사용자 프로그램 접속 - '[테이블 번호]번 테이블' 출력 |
| 2 | 카테고리 - 메뉴 카테고리 별로 [3] 메뉴 리스트 출력 |
| 3 | 메뉴 선택 - 메뉴 상품 이미지, 메뉴 이름, 가격 데이터 출력 - 메뉴 리스트 클릭 시 메뉴 상세보기 화면 출력 |
| 4 | 주문내역 - 메뉴 아이디, 메뉴 이름, 수량, 상품 가격(원), 예상 대기 시간(초), 주문 금액(원) 데이터 테이블 출력 - 총 주문 금액 데이터 출력 |
| 5 | 주문하기 - '주문하기' 버튼 클릭 시 관리자 프로그램으로 데이터 전송 |
| 6 | 요청사항 - 요청사항 메시지 입력 후 '요청사항 보내기' 버튼 클릭 시 관리자 프로그램으로 데이터 전송 |
| 7 | 프로그램 종료 - '프로그램 종료' 버튼 클릭 시 종료 확인창 출력 - '확인' 클릭 시 프로그램 종료 |

1. 화면 설계도

테이블 번호

카테고리

1

메뉴 이름

메뉴 설명

2

수량

▼

메뉴 담기

주문 내역

간(초)

주문 금액(원)

요청사항 보내기

프로그램 종료

1

메뉴 상세보기

- 상품 이미지, 메뉴 이름, 메뉴 설명 데이터 출력

2

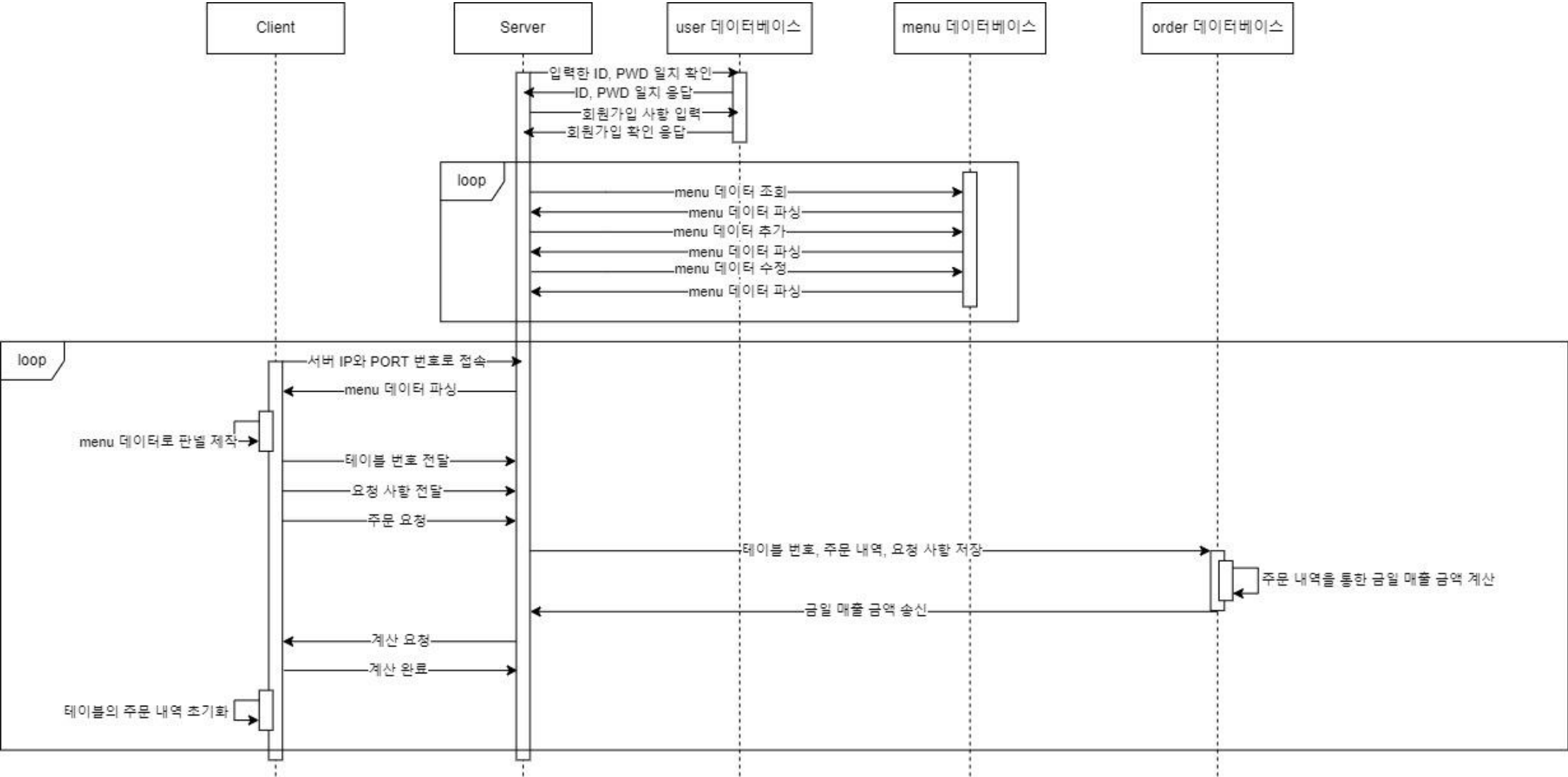
메뉴 담기

- 수량 선택 후 '메뉴 담기' 버튼 클릭 시 메인화면의 주문 내역 업데이트

Order Table

시퀀스 다이어그램

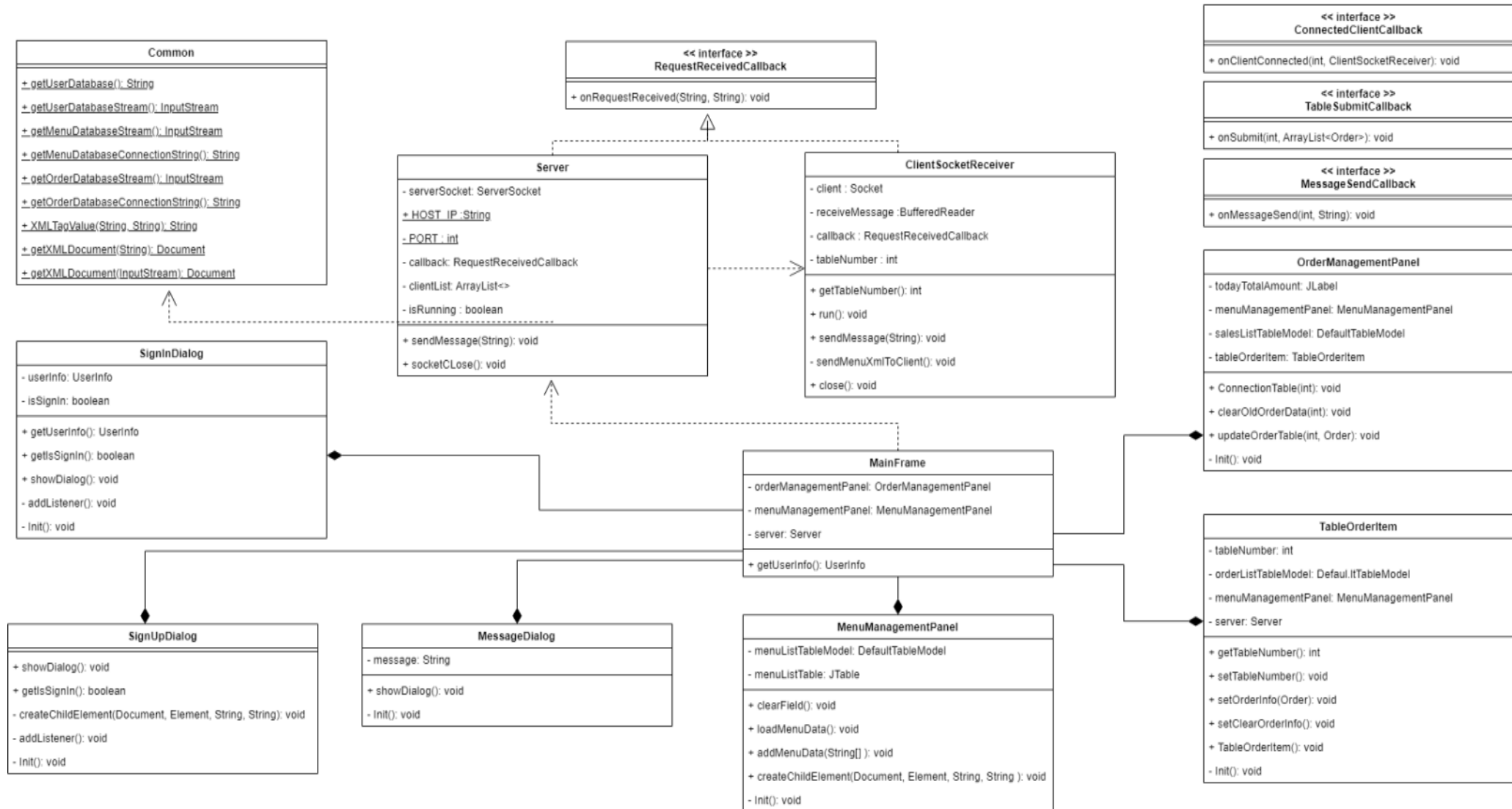
2. 시퀀스 다이어그램



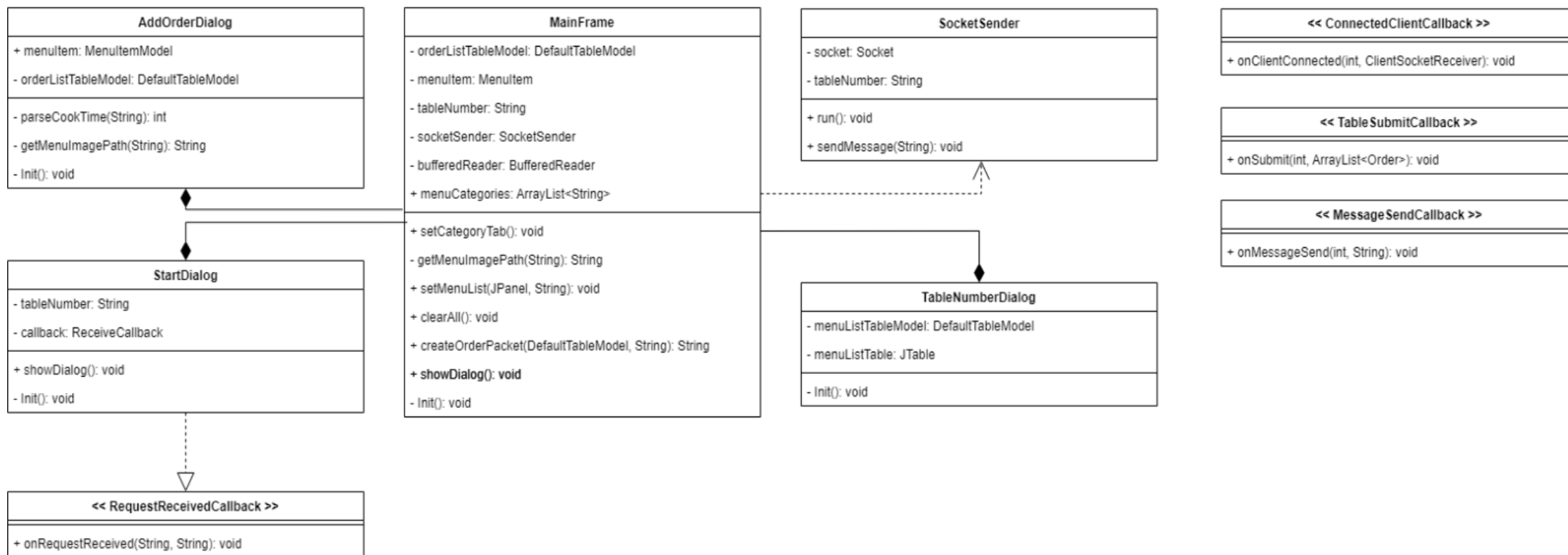
Order Table

클래스 다이어그램

3. 클래스 다이어그램 – 관리자 프로그램(POS System)



3. 클래스 다이어그램 – 사용자 프로그램(POS Client)



Order Table

데이터베이스 설계도

4. 데이터베이스 설계도

| user |
|--------------|
| uesrId |
| userPwd |
| businessName |
| userName |

| menu |
|--------------|
| menuId |
| menuName |
| category |
| price |
| cookTime |
| productImage |
| description |

| order |
|-------------|
| orderId |
| tableNumber |
| menuName |
| salesAmount |