딥러닝 프레임워크

Transformer

송민아, 정가현

Date. 2024..06.04

MIRICOMPANY www.miricompany.com

TABLE OF CONTENTS

목차 소개

Ol Transformer란? O2 Positional Encoding O3 Self Attention O4 Transformer 구조

Attention Is All You Need

- 2017년 구글에서 발표한 논문
- 기존의 seq2seq의 인코더와 디코더를 발전시킨 딥러닝 모델
- RNN을 사용하지않는다
- 기존의 RNN보다 성능이 좋고 학습이 빠르다

번역 및 자연어 이해 작업

이전의 순환 신경망(RNN)이나 장기 단기 메모리(LSTM)보다 뛰어난 성능과 병렬 처리 기능을 제공

Attention Is All You Need

Ashish Vaswani*
Google Brain
avaswani@google.com

llion@google.com

Llion Jones* Aid:
Google Research Univ.

Noam Shazeer*
Google Brain
noam@google.com

Niki Parmar* Google Research nikip@google.com

Jakob Uszkoreit* Google Research usz@google.com

Aidan N. Gomez* †
University of Toronto
aidan@cs.toronto.edu

Łukasz Kaiser* Google Brain lukaszkaiser@google.com

Illia Polosukhin* † illia.polosukhin@gmail.com

1. 병렬성

1-1 효율성

Transformer 모델은 순차적으로 데이터를 처리하는 RNN과 달리, 모든 입력 데이터를 동시에 병렬로 처리할 수 있습니다. 이는 학습과 추론 속도를 크게 향상

1-2 확장성

병렬 처리 덕분에 Transformer 모델은 대규모 데이터와 복잡한 작업에 쉽게 적용

2. Attention 메커니즘

2-1 Self Attention

Self-Attention 메커니즘을 사용하여 입력 시퀀스 내의 모든 단어 간의 관계를 학습 이는 단어의 의미를 더 잘 이해하고, 문맥을 고려한 더 정교한 표현을 생성

2-2 Long-Range Dependencies

긴 문장이나 문맥에서도 중요한 정보를 잃지 않고 학습

3. 모듈화와 유연성

3-1 Encoder-Decoder 구조

Transformer는 인코더와 디코더로 구성되어 있어 다양한 작업에 쉽게 맞춤 인코더는 입력 데이터를 이해, 디코더는 출력 데이터를 생성

3-2 모듈형 설계

다양한 구성 요소를 추가하거나 수정하여 특정 작업에 맞게 모델을 조정

NLP 및 기타 분야에서의 역할

1. NLP

- 기계 번역
- 텍스트 요약
- 질의 응답 시스템
- 문서 분류 및 감정 분석

2. 기타분야

- 이미지 처리
- 음성 인식
- 생물정보학

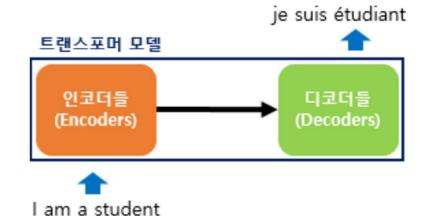
구조: 입력 seq → Encoder → Vector → Decoder → 출력 seq

- 첫번째 단어부터 마지막 단어까지 인코딩
- 정확한 성능기대 어려움

seq2seq

• 고정길이벡터 Context Vector

Transformer



- 병렬화구조로 한번에 처리
- Positional Enconding을 통해 자연어 처리
- 중간 표현 Intermediate Representation

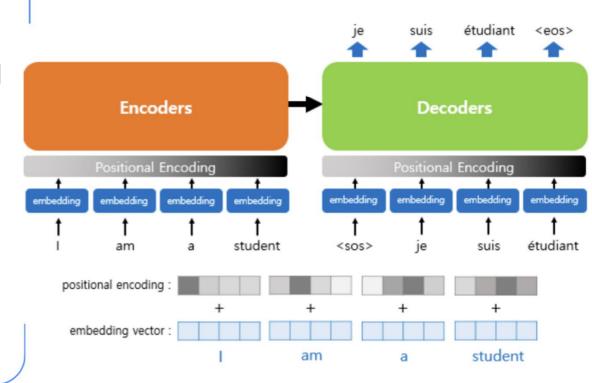
O2 | Positional Encoding

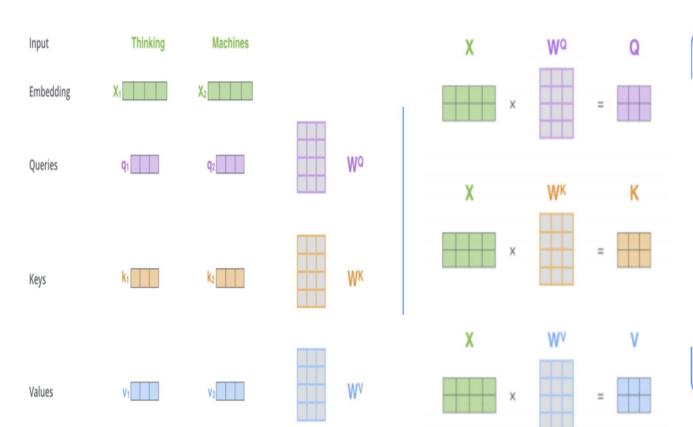
인코더 및 디코더 입력값마다 상대적인 위치정보를 더해주는 기술

- 단어의 위치 정보를 얻기위해 각 단어의 임베딩 벡터에 위치 정보들을 더해 모델의 입력으로 사용
- 위치값을 만들기 위해서 sin함수와 cos함수를 사용

☆sin함수와 cos함수의 장점

- 값의 범위는 -1 ~ 1
- 학습데이터보다 더 긴 문장이 실제 운영중에 들어와도 Positional Encoding이 에러없이 상대적인 인코딩의 값을 줄 수 있음

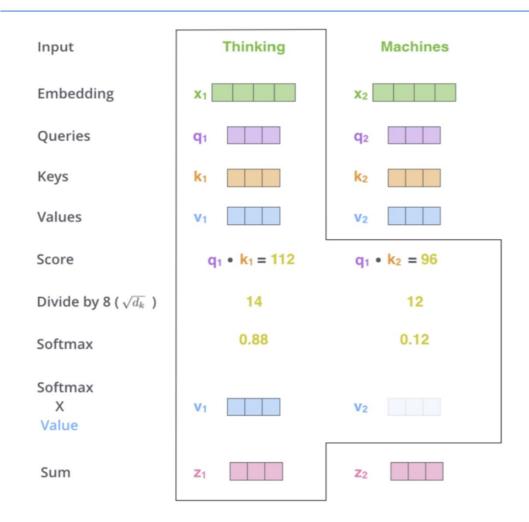




인코딩에서 이뤄지는 어텐션 연산

- Query, Key, Value는
 Wq, Wk, Wv행렬에 의해 각각 생성
- 딥러닝 모델학습 과정을 통해 최적화
- 워드 임베딩은 벡터
- 실제문장은 행렬
- 행렬*행렬이 가능하기에 한번에 Q,K,V

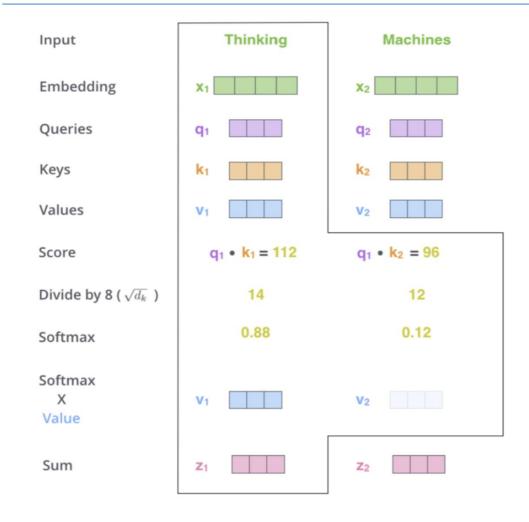
☆Q,K,V는 벡터 형태



인코딩에서 이뤄지는 어텐션 연산

$$\operatorname{Attention}(Q,K,V) = \operatorname{softmax}(\frac{QK^T}{\sqrt{d_k}})V$$

- 현재 단어가 Query일때 어떤 단어와 상관관계를 구할때 어떤 단어의 key값을 곱해줌
- Attention Score가 높을 수록 단어의 연관성이 높다.



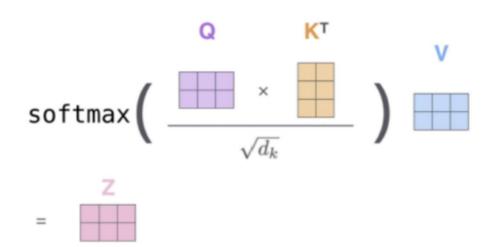
인코딩에서 이뤄지는 어텐션 연산

$$Attention(Q, K, V) = softmax(\frac{QK^T}{\sqrt{d_k}})V$$

- Attention Score를 0과 1사이의 확률 개념으로 바꾸기 위해 Softmax함수를 적용
- 함수에 적용하기전 Attention Score를 Key벡터 의 차원의 루트값으로 나눠줌

☆루트로 나누는 이유

Key벡터의 차원이 늘어날수록 벡터를 내적할때
 값이 증대되는 문제를 해소



인코딩에서 이뤄지는 어텐션 연산

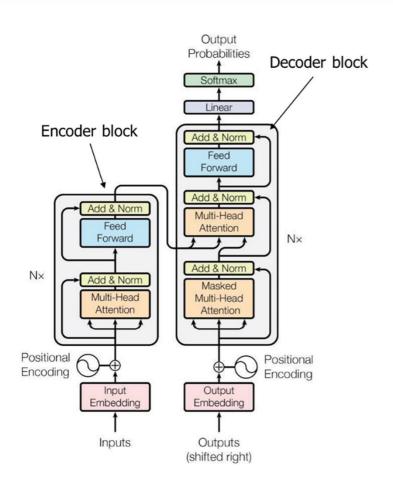
- Softmax의 결과값은 Key값에 해당하는 단어와 현재단어와의 연관성 지표
- 각 퍼센트지에 따른값은 각 Key의 Value에 곱해줌
- 최종벡터는 단순히 단어가 아닌 문장 속 단어가
 지닌 전체적인 의미를 지닌 벡터
- 모든 단어에 대한 Attention연산은 행렬곱을 한번 에 처리할 수 있다.
- >Attention을 사용한 병렬처리의 가장 큰 장점.

인코딩에서 이뤄지는 어텐션 연산

$$Attention(Q, K, V) = softmax(\frac{QK^T}{\sqrt{d_k}})V$$

- 1. 각 encoder의 input vector에 대한 Query, Key, Value 벡터를 생성
- 2. Query 벡터와 Key 벡터를 곱함
- 3. Key 매트릭스 차원의 제곱근으로 나눔
- 4. softmax 함수를 사용해 정규화 진행
- 5. 가지고 있던 단어들의 Value들과 softmax값을 곱함
- 6. softmax에 의해서 가중합이 된 value값들을 첫번째 토큰의 최종적인 아웃풋

Encoder



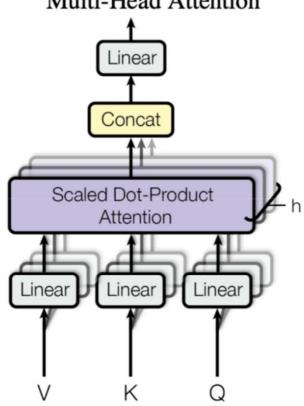
Multi-Head Attention

병렬처리가 된 Attention Layer

Transformer는 Attention의 여러개의 Layer를 병렬로 동시에 수행한다.

- 기계번역에 큰 도움을 준다.
- 사람의 문장을 한개의 Attention으로 인코딩하기가 어려움
- Multi-Head Attention을 사용하여 되도록 연관된 정보를 다른 관점에서 수집하여 모호한 점을 해결

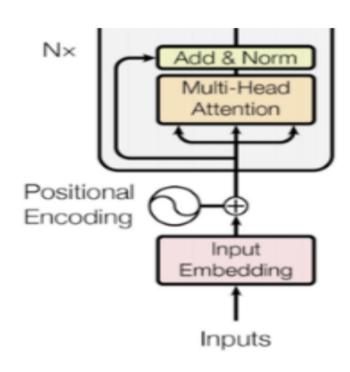
Multi-Head Attention



Multi-Head Attention

- 1. head 개의 Self Attention을 병렬적으로 수행
- 2. head 개의 Attention value 를 결합.(concat)
- 3. 가중치 행렬 W^o 를 곱한다 \to 출력 벡터 구성 차원 조절 및 정보 통합 목적이며, 학습 과정에서 경사하강법과 같은 최적화 알고리즘을 통해 최적의 W^o 도출한다.

Encoder

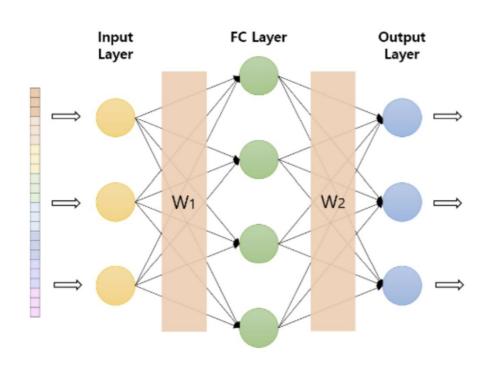


Multi-Head Attention

병렬처리가 된 Attention Layer

- 1. 단어를 워드 임베딩으로 전환한 후에 Positional Encoding을 적용
- 2. Multi-Head Attention에 입력
- 3. Multi-Head Attention을 통해 출력된 여러 결과 값들을 이어붙임
- 4. 또다른 행렬과 곱해 최초의 워드 임베딩과 동일한 차원을 갖는 벡터로 출력

Encoder



각각의 벡터는 Fully Connected Layer에 들어가서 입력과 동일한 사이즈의 벡터로 또 다시 출력

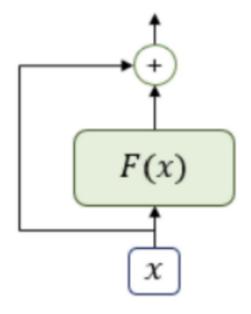
딥러닝모델을 학습하다 보면 역전파에 의해 Positional Encoding이 많이 손실

이를 보완하기 위해 Residual Connection으로 입력된 값을 다시 한번 더해줌.

★출력벡터의 차원의 크기가 입력벡터와 동일

Encoder

$$H(x) = x + F(x)$$

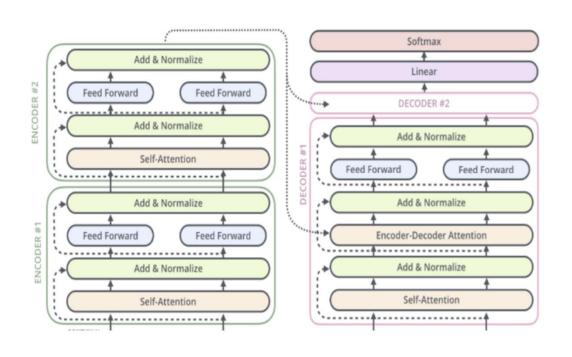


Residual Connections

서브층의 입력과 출력을 더하는것 >>F(x)만 학습하면 되는 형태!

전체를 학습하는 것보다 학습이 오히려 쉬워짐.

Encoder

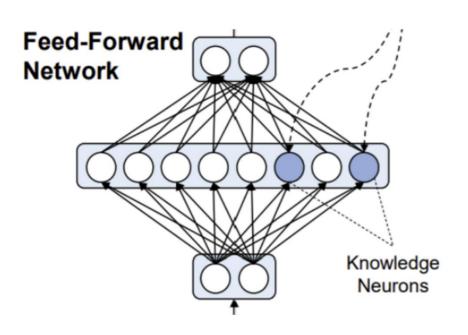


Layer Normalization

Residual Connection의 결과는 Layer Normalization을 통해서 학습의 효율을 증진

> 각 레이어 값이 크게 변화하는 것을 방지해 모델을 더 빠르게 학습

Encoder



Feed-Forward Networks

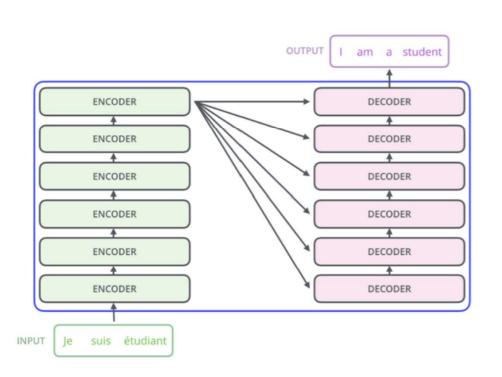
은닉층을 통해 가중치를 학습하는 공간

각 위치에서 독립적으로 작동하며, 다층 퍼셉트론(MLP)과 같은 구조

일반적으로 두 개의 선형 변환과 활성화 함수로 구성하여 네트워크가 더 복잡한 관계를 학습가능

주로 각 위치에서 단어의 표현을 더 깊게 변환하고 복잡한 패턴을 학습하는 데 사용

Encoder



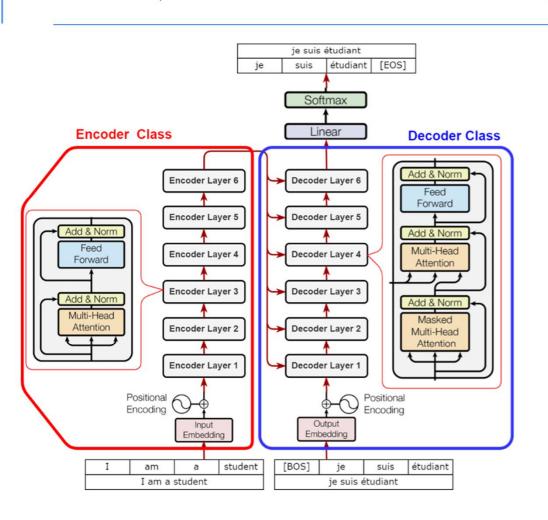
Encoder Layer

Encoder Layer의 입력벡터와 출력벡터의 차원의 크기가 같다는것은

Encoder Layer를 여러개 붙여서 사용할 수 있다는것.

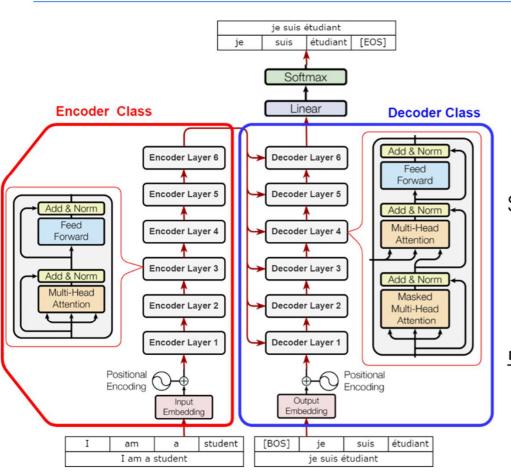
Transformer의 Encoder는 Encoder Layer 6개를 연속적으로 붙인 구조 각각의 Encoder Layer는 가중치를 공유하지않고 따로 학습

Encoder의 최종 출력값은 6번째 Encoder Layer의 출력값



Decoder

- Decoder의 첫번째 Multi-Head-Attention Layer는
 Masked Multi-Head-Attention Layer
- 현재 Decoder의 입력값을 Query로 사용하고 Encoder에 최종 출력값을 Key와 Value로 사용함.
- Feed Forward Layer를 통해 최종값을 벡터로 출력



Decoder

벡터를 단어로 출력하기위해 Linear Layer와 Softmax Layer가 존재

Linear Layer: Softmax 입력값으로 들어가 로짓을 생성 Softmax Layer: 모델이 알고있는 모든 단어들의 확률값을 출력

Label Smoothing 기술을 적용 Label Smoothing: 0과 1이 아닌 정답은 1에 가까운값

모델 학습시에 모델이 너무 학습데이터에 치중지못하도록하는 기술

감사합니다!