

### הגנה במערכות מתוכנות - ש.ב. 3

צפריר ריהן      גיא שקד  
039811880      036567055

16 בדצמבר 2010

1. (א) אליס שולחת את  $g^a \pmod{p}$  מוצפן לפי הססמא שלה.  $a$  נבחר באקראי והוא שונה בכל פעם שהפרוטוקול מופעל, לכן לתוקף אין דרך לדעת שהוא מצא את הססמא הנכונה - כיוון שאין הוא יודע מה אליס הצפינה באמצעותה.

(ב) אם איב הקליטה תקשורת בין אליס לשרת, וכן היא גילתה את  $a$  שבו אליס השתמשה בתקשורת הזו - איב יכולה לבצע התקפת מילון כדי למצא את הססמא של אליס. כדי לעשות זאת איב -

- תחשב  $g^a \pmod{p}$  (ידועים  $g, p$ ), לכל  $a$  ידוע לאיב)

- תעבור על הססמאות  $x$  מהמילון, ועבור כל אחת מהן -

- תחשב  $f(x)$  (היא פונקציה ידועה לכל)

- תחשב את  $E_{f(x)}(g^a \pmod{p})$ , ותשווה לערך שאליס שלחה לשרת. אם הערכים שווים - הססמא של אליס היא קרוב לוודאי  $x$ .

(ג) גם לאחר השינוי הפרוטוקול איננו חשוף להתקפת מילון על הססמא של אליס. היתרון של איב כעת הוא שיש לה שני זוגות של טקסט גלוי ומוצפן, שהוצפנו באמצעות  $E$  על פי המפתח המשותף  $k$ , אנו מניחים כי פונקציית ההצפנה היא חזקה והתקפה שמשלבת שני טקסטים גלויים ומוצפני ידועים אינה ידועה, כך שלאיב לא תהיה דרך לגלות את המפתח  $k$ . מכאן - לאיב לא יהיה מידע נוסף בנוגע לססמא של אליס או להודעות שהוצפנו ומכילות את הססמא שלה, והתקפת מילון לא אפשרית - בדומה למצב ב-EKE רגיל.

(ד) לאחר שני השינויים ניתן לבצע התקפת מילון. ההתקפה תבצע באופן הבא -

- לכל ססמא  $x$  מהמילון איב תחשב את  $f(x)$  ותבצע -

- פענוח של  $E_w(a)$  (נשלח בהודעה 1) על פי המפתח  $f(x)$ , את הערך נסמן ב- $A$

- פענוח של  $E_w(g^b \pmod{p})$  (נשלח בהודעה 2) על פי המפתח  $f(x)$ , את הערך נסמן ב- $g^B \pmod{p}$

- חישוב של  $\tilde{k} \triangleq (g^B)^A \pmod{p}$  (העלאה בחזקה, מודולו  $p$ )

- פענוח  $E_k(challenges)$  (נשלח בהודעה 2) על פי המפתח  $\tilde{k}$ , והשוואה ל- $challenge_s$  (נשלח בהודעה 3). אם הערכים שווים הססמא של אליס היא קרוב לוודאי  $x$ .

(ה) אם נעשה שימוש בצופן שטף או בצופן בלוקים שגודל בלוק קטן או שווה ל- $challenge$  במוד תפעול ECB (או דומה), תוקף יכול להתחזות לאליס או לשרת ולהשלים את תהליך ההזדהות (אבל - בסופו לא יהיה לתוקף וללקוח/שרת סוד משותף לצורך המשך הצפנת ה-session). נציג התקפה שבה התוקף מתחזה לשרת -

- אליס שולחת  $E_w(g^a \pmod{p})$ .

- התוקף שולח מחרוזת אקראית במקום  $E_w(g^b \pmod{p})$  שהשרת היה אמור לשלוח, וכן מחרוזת אקראית נוספת בתור  $E_k(challenges)$ , נסמן מחרוזת זו ב- $C$ .

- אליס מפענחת את המחרוזת האקראית הראשונה כאילו הייתה הודעה תקינה מהשרת, מחשבת לפיה  $k$ , ומפענחת על פיו את ההודעה האקראית השניה ומקבלת "אתגר" אקראי כלשהו. כעת היא מוסיפה אליו את האתגר שלה  $challenge_c$  ומצפינה באמצעות  $k$ . כיוון שהבלוקים המוצפנים של שני האתגרים אינם משפיעים זה על זה אליס למעשה שולחת  $C || E_k(challenge_c)$ .

- התוקף מסיר את  $C$  מההודעה שקיבל מאליס, ושולח לה בחזרה את  $E_k(challenge_c)$ .

תהליך ההזדהות הושלם בהצלחה, אך בהנחה ואליס מצפה להשתמש ב- $k$  להצפנת המשך התקשורת בינה ובין השרת התוקף לא יוכל להמשיך ולפענח את ההודעות שהיא תשלח לו. באופן שקול תוקף יכול להתחזות למשתמש (שלב 3 הופך להיות פשוט - שרשור של  $E_k(challenge_s)$  ומחרוזת אקראית שתשמש כ- $E_k(challenge_c)$ ), אך גם במקרה הזה תוקף לא יוכל להמשיך את התקשורת אם השרת יצפה למידע מוצפן על ידי  $k$ .

.2

.3

.4