**Parte teorica HTML**

1. Dare una definizione di DNS e spiegarne il funzionamento

DNS è l’acronimo di Domain Name System, è un sistema che associa i nomi di dominio agli indirizzi IP, evitando alle persone di doverli memorizzare.

1. Dare una descrizione di cosa sia internet

Internet è un’unica rete virtuale, formata da numerosi router, che permette ai computer (host), di stabilire una rete di comunicazione che li coinvolga.

1. Descrivere come avviene la trasmissione di messaggi in Internet

La trasmissione dei messaggi in Internet avviene attraverso la commutazione di pacchetto, questa tecnica consiste nel suddividere l’informazione da trasferire in pacchetti di dati trasmessi individualmente e in sequenza, una volta arrivati a destinazione i pacchetti vengono riassemblati.

Ad esempio, in una videochiamata affetta da lag si sperimenta una ricostruzione dei vari pacchetti frammentata, con la conseguente perdita di alcune parti di audio o video.

1. Spiegare cosa è un protocollo

Un protocollo o più precisamente un protocollo di comunicazione è un insieme di regole finalizzate allo scambio di messaggi tra due entità.

A seconda delle entità tra cui avviene lo scambio si differenziano due tipologie di protocolli: Server Based Netwok (scambio tra computer e server) o Peer to Peer network (scambio tra computer).

La comunicazione tra le entità può essere di tipo commutazione di circuito o di pacchetto (Risposta 3).

1. Spiegare la differenza tra linguaggio di programmazione e linguaggio di markup

La funzione principale di un linguaggio di programmazione è istruire la macchina di calcolo su cui il codice viene eseguito, la macchina esegue il codice e risolve attraverso l’algoritmo scritto uno o più problemi. Invece, un linguaggio di markup o di formattazione serve per indicare stile e formattazione di un documento, non necessita di un editor specifico, può essere realizzato su un semplice editor di testo: blocco appunti o Word.

1. Quali sono le tipologie di webStorage? Descriverne le differenze.

Le tipologie di webStorage sono due: Local Storage e Session Storage.

La Local Storage è un tipo di memoria persistente, i dati che vi vengono salvati restano memorizzati e disponibili anche dopo che la pagina web è stata chiusa o aggiornata, mentre la Session Storage è un tipo di memoria a “breve termine”, valido solamente per la sessione in corso; una volta chiusa la pagina i dati presenti nella Session Storage non sono più disponibili.