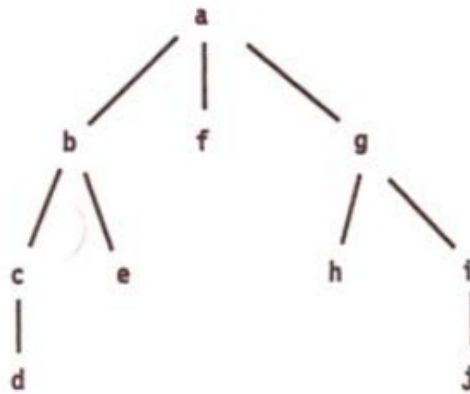


Q1 (3,0 PONTOS):

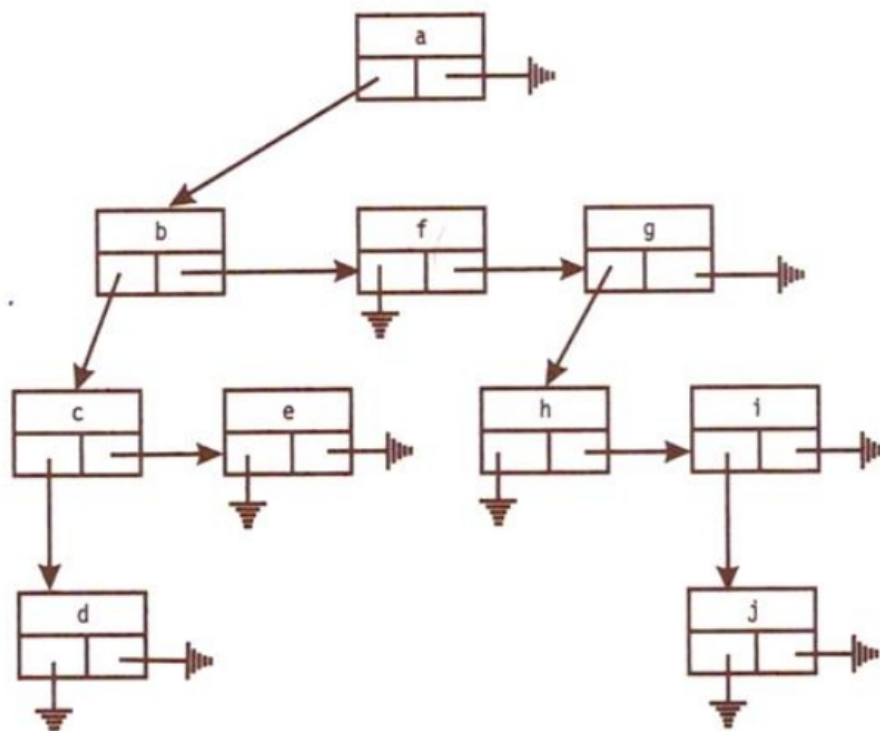
Sabendo-se que uma árvore com o número variável de filhos pode ser representada como a seguinte árvore binária:

```
typedef struct arv_var{
    int info;
    struct arv_var *prim_filho, *prox_irmao;
}TAV;
```

Para exemplificar, a árvore ternária (maior número de filhos de um nó) abaixo:



Pode ser representada por:



Escreva uma função que retorne UM se a árvore, informada como parâmetro de entrada, é binária, e ZERO, caso contrário. O protótipo da função é o que segue: **int eBinaria(TAV *a)**. Alguns exemplos de entradas e saídas são mostradas abaixo:

ENTRADAS	SAÍDAS
Digite a raiz da arvore... 2 Quer continuar inserindo nos na árvore (digite N ou n para parar)? s Digite o pai (que deve existir) e o filho a ser inserido na arvore... 2 3 Quer continuar inserindo nos na árvore (digite N ou n para parar)? s Digite o pai (que deve existir) e o filho a ser inserido na arvore... 2 1 Quer continuar inserindo nos na árvore (digite N ou n para parar)? n 2 1 3	1

Digite a raiz da arvore... 2 Quer continuar inserindo nos na árvore (digite N ou n para parar)? s Digite o pai (que deve existir) e o filho a ser inserido na arvore... 2 4 Quer continuar inserindo nos na árvore (digite N ou n para parar)? s Digite o pai (que deve existir) e o filho a ser inserido na arvore... 2 3 Quer continuar inserindo nos na árvore (digite N ou n para parar)? s Digite o pai (que deve existir) e o filho a ser inserido na arvore... 2 1 Quer continuar inserindo nos na árvore (digite N ou n para parar)? n 2 1 3 4	0
--	---