

Proyecto Final

MagicStore

MagicStore es una aplicación nativa android contra firebase y mysql con la finalidad de complementar los servicios de una página web descubriendo talento y potenciando el emprendimiento y la creación de empresa.

Todo usuario se registra, logea, ve su pass y puede recuperar su contraseña si se le ha olvidado siempre y cuando su email sea real ya que se respeta la privacidad del usuario y éste no tiene obligación de hacerlo con sus propios datos personales.

Todo usuario puede ganar cukis, moneda interna con la que luego podrá comprar en la tienda u obtener regalos participando en campañas de redes sociales o también aportando ideas a las que podrá además añadir imágenes o crear sus propios diseños mediante un paint con 10 colores y tres tipos de pinceles. Puede eliminar también los post que no desee pero no puede editar por si su idea está seleccionada y valorada.

Además de disponer de una interfaz para enviar sus ideas, comentarios y diseños también accede directamente desde la misma aplicación a la página de nuevas campañas y al página principal de la web ya para moverse a donde le guste. Puede además ver las cukis que ha ganado y va ganando en la campaña. Para ésto uso retrofit con mysql.

Mediante RecyclerView el usuario puede ver todos los post que ha subido, no los de demás porque al tratarse de una aplicación familiar e infantil no está permitido que acceda a ver todo lo que suben los demás por si no cumplen las reglas enviando contenido no apto para niños.

Mediante el botón flotante visible en todas las interfaces puede contactar directamente y de forma anónima con nosotros.

Le introduzco un servicio que al pulsar en el logo del Toolbar comienza a contar un cuento o un sonido al azar que tiene como finalidad entretener al niño para que el mayor pueda realizar sin distracción operaciones que requieren tiempo y más atención como compras en la web.

El usuario administrador además de eliminar la campaña puede ver todos los post de todos ordenados por valor de Cukis o por id, puede valorarlos y ver los datos completos de cada usuario en caso de tener cumplimentado el registro, recordemos que no era obligatorio.

Las campañas se crean en la web.

En cuanto a la web ésta consta de varias secciones como infantil, moda ,...etc.

El logo está creado con svg y anime.

En la de moda incluyo galería e imágenes en svg.

En la sección infantil un canvas en la que el niño puede arrastrar y soltar para completar el dibujo mediante createjs.

Incluyo vídeo, audio y un formulario para que los niños puedan enviar sus dibujos, cuentos y lo que deseen. Los archivos los recibo en mi email ya que por seguridad no irán a servidor.

La web se realiza en html, css (sass) y va maquetada con gridlayout y flexbox.

Rosa Santos Martínez