

APUESTAS DEPORTIVAS

Una empresa privada oferta el desarrollo de una aplicación para la administración de apuestas deportivas relacionadas con los deportes de equipo. El objetivo de dicha aplicación es crear y gestionar apuestas que posteriormente los usuarios podrán realizar. Habrá dos tipos de cuentas (administrador y usuario), los administradores estarán previamente registrados en la base de datos y los usuarios tendrán que auto registrarse en la aplicación.

El acceso a la aplicación deberá estar restringido únicamente a aquellos usuarios que previamente se hayan registrado. Por tanto, la aplicación antes de nada deberá:

- Permitir el registro de nuevas cuentas.
- Validar las cuentas que quieran acceder a la aplicación(se revisará si es administrador o usuario).

En caso de que la cuenta este registrada como administrador podrá realizar las siguientes funciones:

- Inserción de nuevas apuestas. Habrá dos tipos de apuesta:
El primer tipo se basará en la quiniela, el usuario tendrá la opción de apostar a que gana un equipo, el otro o al empate y en base al resultado del partido el administrador gestionará el resultado de la apuesta.

En el segundo tipo en cambio se realizará una apuesta a un jugador, el usuario apostará a que si el jugador seleccionado haya marcado un gol y el administrador gestionará dicha apuesta.
- Gestionar los resultados de las apuestas. se le mostrarán las apuestas activas y el administrador podrá gestionar los resultados de dichas apuestas.
- Insertar nuevos jugadores, equipos, deportes... a la base de datos. En caso de estar ya registrados se les avisará de ello y volverán a la ventana anterior.

- Dar de baja jugadores, equipos, deportes... Se le pedirá el nombre y en caso de no estar registrado en la base de datos se le informará de ello y volverá a la pantalla anterior, en caso de estar registrado se le mostrarán los datos y se le preguntará si está seguro de querer darlo de baja, una vez confirmado se eliminará de la base de datos.
- Modificar la información de jugadores, equipos, deportes... Se le pedirá el nombre y en caso de no estar registrado en la base de datos se le informará de ello y volverá a la pantalla anterior, en caso de estar registrado se podrá modificar cualquier dato excepto el id.

En caso de que la cuenta registrada sea de un usuario tendrá las siguientes funciones:

- Modificación de la información de un usuario. Se mostrarán todos los datos del usuario y se podrá modificar cualquier dato excepto el código de la cuenta.
- Realizar una apuesta. Se le mostrarán las apuestas activas, el usuario escogerá la apuesta que quiera realizar, se le mostrarán los datos de la apuesta, las opciones a la que se puede apostar. Una vez hecha la apuesta se le pedirán los datos de la tarjeta y la cantidad de dinero que quiere apostar. Tras introducir los datos se guardará la puesta en la base de datos y saldrá un mensaje donde se te informará que la apuesta se ha introducido correctamente.
- Búsqueda de apuestas que cumplan unas características. Habrá una serie de filtros y al usuario se le permitirá buscar apuestas con dichos filtros.
- Consultar las apuestas que se han realizado. Se mostrarán las apuestas que haya realizado dicho usuario.

- Retirar dinero de la cuenta. Se pedirán los datos de la tarjeta asociada al usuario. Si la tarjeta introducida coincide con la tarjeta asociada se procederá a retirar el dinero y saldrá un mensaje diciendo que se ha retirado correctamente el dinero, en caso de no coincidir saldrá un mensaje diciendo que no coinciden los datos.
- Darse de baja. Se le preguntará si está seguro de querer darse de baja, una vez confirmado se eliminará de la base de datos.