

Bachelorarbeit

**Parallelisierung einer speichereffizienten  
Approximation der LZ77-Faktorisierung**

Gajann Sivarajah

Gutachter:

Prof. Dr. Johannes Fischer

M.Sc. Patrick Dinklage

Technische Universität Dortmund

Fakultät für Informatik

LS-11

<http://afe.cs.tu-dortmund.de>



# Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Einleitung</b>	<b>1</b>
1.1	Motivation und Hintergrund . . . . .	1
1.2	Aufbau der Arbeit . . . . .	1
<b>2</b>	<b>Grundlagen</b>	<b>3</b>
2.1	Kompression . . . . .	3
2.1.1	Verlustfreie Kompression . . . . .	3
2.1.2	Eingabe . . . . .	3
2.1.3	Faktorisierung . . . . .	3
2.1.4	Binäre (De-)Kodierung . . . . .	4
2.1.5	Metriken . . . . .	4
2.2	Parallelität . . . . .	5
2.2.1	Shared-Memory-Modell . . . . .	5
2.2.2	Metriken . . . . .	5
<b>3</b>	<b>Praktische Evaluation</b>	<b>7</b>
3.1	Experimentelle Umgebung . . . . .	7
3.2	Implementierung . . . . .	7
3.3	Daten . . . . .	7
3.4	Ergebnisse . . . . .	7
<b>A</b>	<b>Weitere Informationen</b>	<b>9</b>
	<b>Literaturverzeichnis</b>	<b>11</b>
	<b>Erklärung</b>	<b>11</b>



# Kapitel 1

## Einleitung

### 1.1 Motivation und Hintergrund

Eine Referenz [1].

### 1.2 Aufbau der Arbeit



# Kapitel 2

## Grundlagen

Zunächst stellen wir die verwendete Terminologie und relevante Konzepte bzw. Phänomene dar.

### 2.1 Kompression

#### 2.1.1 Verlustfreie Kompression

Der Prozess der Kompression überführt eine Repräsentation einer finiten Datenmenge in eine möglichst kompaktere Form. Eine verlustfreie Kompression ist gegeben, falls die Abbildung zwischen der ursprünglichen und komprimierten Datenmenge bijektiv ist. Die Korrektheit einer verlustfreien Kompression kann daher durch die Angabe einer Dekompressionsfunktion nachgewiesen werden. Ist diese Voraussetzung nicht gegeben, so handelt es sich um eine verlustbehaftete Kompression, da eine Rekonstruktion der ursprünglichen Datenmenge nicht garantiert werden kann.

#### 2.1.2 Eingabe

Unsere Eingabe sei durch eine  $n$ -elementige Zeichenfolge  $S = e_1 \dots e_n$  über dem numerischen Alphabet  $\Sigma$  mit  $e_i \in \Sigma \forall i = 1, \dots, n$  gegeben. Für jede beliebige Zeichenfolge  $S$  wird mit  $|S|$  dessen Länge  $n$  bezeichnet. Der Ausdruck  $S[i..j] \in \Sigma^{j-i+1}$  mit  $1 \leq i \leq j \leq n$  beschreibt die Teilfolge  $e_i \dots e_j$ , wobei im Falle, dass  $i = j$  ist, das einzelne Zeichen  $e_i$  referenziert wird. Alternativ kann ein einzelnes Zeichen  $e_i$  auch durch  $S[i]$  referenziert werden. Eine Teilfolge der Form  $S[1..k]$  mit  $k \leq n$  wird als Präfix von  $S$  bezeichnet.

#### 2.1.3 Faktorisierung

Ein charakteristisches Merkmal für die Klasse von Lempel-Ziv-Kompressionsverfahren ist die Repräsentation der Ausgabe in Form einer Faktorisierung. Für eine Eingabe  $S = e_1 \dots e_n$

wird eine Faktorisierung  $S = f_1 \dots f_z$  mit  $z \leq n$  derart erzeugt, dass die Faktoren  $S$  in eine äquivalente Folge von nichtleeren Teilfolgen zerlegt werden. Hier ist jeder Faktor  $f_i$  mit  $1 \leq i \leq z$  als Präfix von  $S[|f_1 \dots f_{i-1}| + 1..n]$  definiert, der bereits in  $S[1..|f_1 \dots f_i|]$  vorkommt oder als einzelnes Zeichen ohne vorheriges Vorkommen. Die im Folgenden betrachteten Algorithmen können speziell der Klasse der LZ77-Kompressionsverfahren zugeordnet werden, dessen Faktoren im Schema des Lempel-Ziv-Storer-Szymanski repräsentiert werden sollen. Zur Darstellung von Referenzen wird das Tupel  $(len, pos)$  verwendet, wobei  $pos$  die Position des vorherigen Vorkommens und  $len > 0$  die Länge des Faktors beschreibt. Einzelne Zeichen können wiederum durch das Tupel  $(0, e)$  mit  $e \in \Sigma$  dargestellt werden.

### 2.1.4 Binäre (De-)Kodierung

Die Abbildung  $Bin_{IO} : \Sigma^* \rightarrow N$  gibt die Anzahl der Bits für die Kodierung einer beliebigen Zeichenfolge an. Im Rahmen dieser Arbeit gehen wir davon aus, dass die Eingabe  $S$  in binärer Form vorliegt und auf dem Alphabet  $\Sigma = \{1, \dots, 255\}$  erzeugt wurde. Jedes Zeichen wird durch 8 Bits, oder 1 Byte, dargestellt und erlaubt einen Offline-Zugriff. Die gesamte binäre Eingabegröße sei damit gegeben durch

$$N_{Bin} = \sum_{i=1}^{|S|} Bin_{IO}(S[i]) = 8 * |S|. \quad (2.1)$$

Die eingelesene Eingabefolge wird durch den Kompressionsalgorithmus in die Faktorfolge  $S = f_1 \dots f_z$  überführt. Jeder Faktor  $f_i$ , der Form  $(len, pos)$  oder  $(0, e)$ , werde durch  $Bin_{IO}(f_i)$  Bits kodiert. Die binäre Ausgabegröße ergibt sich aus dem Ausdruck

$$Z_{Bin} = \sum_{i=1}^z Bin_{IO}(f_i). \quad (2.2)$$

, wobei die Anzahl der Bits für die Kodierung der Faktoren  $f_i$  durch den Kompressionsalgorithmus und der Kodierungsstrategie bestimmt wird.

### 2.1.5 Metriken

Die Qualität einer Kompression kann durch verschiedene Metriken quantifiziert werden. Zum Einen beschreibt die Kompressionsrate  $CR$  den Grad der Kompression und ist durch den Ausdruck,

$$CR = \frac{Z_{Bin}}{N_{Bin}} \quad (2.3)$$

, definiert. Da die Kodierung der Faktoren nicht eindeutig aus der Wahl des Kompressionsalgorithmus eingegrenzt wird, ist stattdessen die Anzahl der erzeugten Faktoren ein weiteres geeignetes Gütemaß. Für die Eingabe  $S$  der Länge  $n$  und der Ausgabe  $f_1 \dots f_z$  sei die Faktorraten durch

$$FR = \frac{z}{n} \quad (2.4)$$



gegeben. In beiden Fällen wird ein niedriger Wert bevorzugt, da dieser auf eine bessere Extraktion von Redundanzen hinweist.

## 2.2 Parallelität

Das Ziel dieser Arbeit ist die Entwicklung und Evaluation eines parallel Kompressionsalgorithmus. Im Folgenden definieren wir die Rahmenbedingungen und Konzepte der Parallelität.

### 2.2.1 Shared-Memory-Modell

Unser Algorithmus agiere auf einem Shared-Memory-Modell mit  $P$  Ausführungseinheiten, welches im Gegensatz zum Distributed-Memory-Modell allen beteiligten Ausführungseinheiten bzw. Prozessoren einen gemeinsamen Zugriff auf den Speicher ermöglicht. Im Rahmen der Arbeit und Kommunikation unter den Prozessoren wird man jedoch auf Konflikte bei gleichzeitigen Speicherzugriffen zustoßen. Ein parallel modellierter Algorithmus muss explizit hinsichtlich der Korrektheit und Effizienz Mechanismen zur Synchronisation implementieren.

### 2.2.2 Metriken

Das Ziel der Parallelisierung eines Algorithmus liegt hauptsächlich in einer Verbesserung der Laufzeit, insbesondere unter Berücksichtigung von Ressourcenkonflikten. Die zeitliche Beschleunigung der Laufzeit kann durch den Speedup  $SP$  bemessen werden. Für eine Eingabe  $S$  der Länge  $n$  brauche ein sequenzieller Durchlauf  $T(n, p = 1)$  Zeit, während ein paralleler Algorithmus mit  $P$  Prozessoren  $T(n, p = P)$  an Zeit benötigt. Der Speedup ist dabei definiert durch

$$SP(n, P) = \frac{T(n, 1)}{T(n, P)}. \quad (2.5)$$



# Kapitel 3

## Praktische Evaluation

### 3.1 Experimentelle Umgebung

Die folgenden Experimente wurden auf Ubuntu 24.04 auf einem Rechner mit 16 ??? Prozessoren und 128GB RAM durchgeführt. Die C++-Implementierung wurde mithilfe von GCC in der Version 13.1 kompiliert.

### 3.2 Implementierung

Die Implementierung der Algorithmen erfolgte im C++20-Standard.

### 3.3 Daten

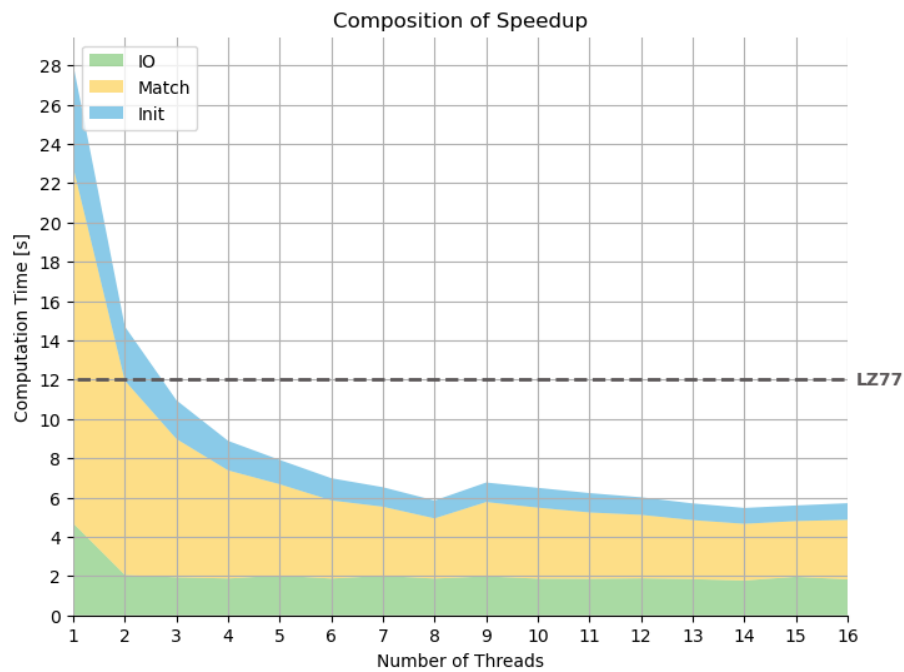
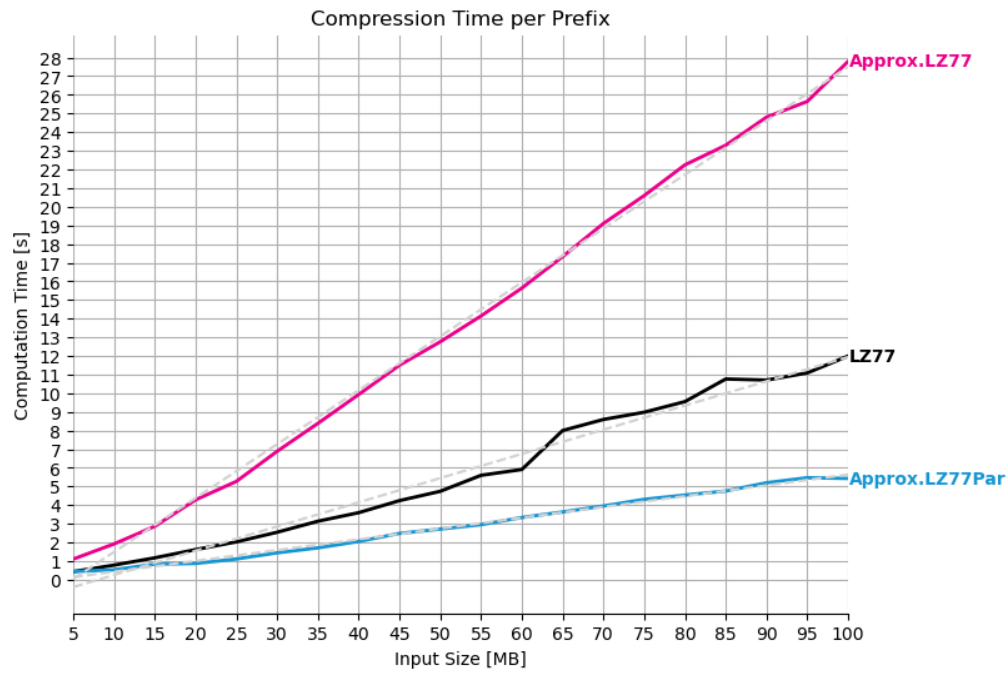
Die Experimente wurden auf verschiedenen Datenbausteinen vom Pizza & Chili-Corpus durchgeführt. Die verwendeten Datenbausteine sind in der folgenden Tabelle aufgelistet.

Datei	Größe	Alphabet	Beschreibung
dna	100MB	4	DNA-Sequenzen
english	100MB	256	Englische Texte
proteins	100MB	20	Proteinsequenzen
sources	100MB	256	Quellcode
xml	100MB	256	XML-Dateien

Es handelt sich hierbei um Präfixe der Originaldateien, die im Pizza & Chili-Corpus enthalten sind.

### 3.4 Ergebnisse

Die Ergebnisse der Experimente sind in den folgenden Tabellen und Abbildungen dargestellt.



Anhang A

Weitere Informationen



# Literaturverzeichnis

- [1] AGGARWAL, ALOK und JEFFREY SCOTT VITTER: *The Input/Output Complexity of Sorting and Related Problems*. Communications of the ACM, 31(9):1116–1127, 1988.





Hiermit versichere ich, dass ich die vorliegende Arbeit selbstständig verfasst habe und keine anderen als die angegebenen Quellen und Hilfsmittel verwendet sowie Zitate kenntlich gemacht habe.

Dortmund, den 24. Juni 2024

Muster Mustermann

