

STUDIA PODYPLOMOWE

„PROGRAMOWANIE NA PLATFORMIE .NET”

Przedmiot

Nowe technologie programowania w języku C#

Poprawkowe zaliczenie przedmiotu:

Przedmiotem zaliczenia jest zbudowanie małej aplikacji konsolowej **Hotel** i jej krótkie przetestowanie w części wykonawczej programu.

Klasy konkretne:

1. **Pokój**

- 1. Dane składowe:
NrPokoju;
Stan: wolny, zajęty, zarezerwowany, wycofany (enum),
NazwiskoGościa;
- 2. Metody: *Zarezerwuj(), Wyдай(), Przyjmij(), Wycofaj()* zmieniające stan pokoju i przypisujące nazwisko gościa do pokoju w przypadku rezerwacji, lub wydania;

2. **Gość**

- 1. Dane składowe: *Nazwisko;*
- 2. Metody: *WyszukajWolnyPokój(), ZarezerwujPokój();*

3. **Hotel** – klasa zbiorcza, przechowująca pokoje w kolejce generycznej **Queue<T>**

4. **DyrektorHotelu**

- Metody: *DodajPokój(), WycofajPokój();*

5. **Recepcjonista**

- 2. Metody: *WyszukajWolnyPokój(), WyszukajZrezerwowany(),*
ZarezerwujPokój(), ZwolnijPokój();

Wymagania:

Hermetyzacja i akcesory dla danych składowych w klasach, predefiniowanie *ToString()* w klasie *Pokój*, pętla *foreach* dla kolekcji, abstrakcyjna klasa bazowa z której dziedziczyć będą wspólne metody dla gościa i recepcjonisty.

W części wykonawczej (*Program*) pokazać przykładowe działanie aplikacji.