

Requerimientos funcionales y Diseño	
Requerimiento	Descripción del requerimiento
RF1	Diseñar un menú que tenga dos opciones tres opciones. La primera, se encarga de pedir todos los datos necesarios del edificio (número del edificio, id del edificio, número de personas, número de pisos, y cantidad de oficinas por piso), al igual que los datos de las personas (nombre, ubicación y destino), y mostrar la distribución del edificio. La segunda opción, tiene como función cerrar el programa. La segunda opción, es para buscar a una persona (id del edificio y Key). La tercera opción (0), tiene como función cerrar el programa.
RF2	Crear un objeto Building el cual contenga su identificación, muro de pisos y cantidad de oficinas por piso.
RF3	Crear un objeto Persona el cual contenga su nombre, ubicación y destino
RF4	Cada piso del edificio debe tener la misma cantidad de oficinas que el usuario digita en la entrada.
RF5	En cada piso de un edificio se encontrarán un número determinado de personas, el cual puede variar por piso.
RF6	Cada persona va a una determinada oficina, el programa debe poder saber hacia dónde se dirige cada persona.
RF7	El ingreso de las personas a los ascensores se determina de acuerdo con el orden de llegada al ascensor.
RF8	La salida de las personas a los ascensores se determina de acuerdo con el orden de llegada al ascensor, donde el último que entró al ascensor sale de primero.
RF9	El desplazamiento del ascensor en el edificio, se rige por el orden en que los usuarios pulsan el botón, donde se tiene que tomar en cuenta la dirección donde se dirige el ascensor.
RF10	El programa debe simular el funcionamiento de los edificios, mostrando por consola cada movimiento de los ascensores y personas, hasta que el último de ellos llegue a la oficina designada. Si las oficinas están llenas se debe indicar qué persona quedó sin oficina.

RF11	El programa debe implementar un apartado de consulta donde se pueda acceder rápidamente a las personas que están en una determinada oficina.
------	--