

Pruebas unitarias

Sebastian Zapata Valencia - A00371770

Gabriel Kremer - A00371578

Casos de prueba

Casos BFS

Objetivo de la prueba: Demostrar que la clase BFS es genérica por lo cual también funciona con varios tipos de datos (integer y String).

Clase	Método	Escenario	Valores entrada	Resultado
BreadthFirstSearch	traverse	setUpScenario1 setUpScenario4	graph = 7	true La clase bfs se puede construir a partir de integers y String

Objetivo de la prueba: Demostrar que el método traverse es capaz de recorrer el grafo.

Clase	Método	Escenario	Valores entrada	Resultado
BreadthFirstSearch	traverse	setUpScenario1 setUpScenario4	graph = 7	true El método traverse es capaz de recorrer el grafo.

Casos Dijkstra

Objetivo de la prueba: Demostrar que el método Dijkstra encuentra el camino más corto con respecto a varios puntos de inicio diferentes,

Clase	Método	Escenario	Valores entrada	Resultado
Dijkstra	calculateShortestPathFromSource	setUpScenario2	graph = 5	true Que encuentra el camino más óptimo respecto a su punto de inicio.

Objetivo de la prueba: Demostrar que el método retorna una línea con el nombre del nodo origen y final con su respectiva distancia.

Clase	Método	Escenario	Valores entrada	Resultado
Dijkstra	printPath	setUpScenario3	graph = 6	true Que retorna los datos pedidos.

Pruebas unitarias

Sebastian Zapata Valencia - A00371770

Gabriel Kremer - A00371578

Casos Graph

Objetivo de la prueba: Demostrar que se puede crear una grafo correctamente.

Clase	Método	Escenario	Valores entrada	Resultado
Graph	addNote	setUpScenario1	graph = 5	true Se crea un grafo correctamente.

Objetivo de la prueba: Demostrar que se puede buscar un nodo específico de un grafo.

Clase	Método	Escenario	Valores entrada	Resultado
Graph	getSpecific Node	setUpScenario2	graph = 5	true Que encontró el nodo especificado.

Objetivo de la prueba: Demostrar que se puede coger un nodo de la lista.

Clase	Método	Escenario	Valores entrada	Resultado
Graph	getNodeFromList	sin escenario	graph = 3	true Se encontró el nodo de la lista.

Objetivo de la prueba: Demostrar que el programa es capaz de resetear los nodos.

Clase	Método	Escenario	Valores entrada	Resultado
Graph	resetNodes	setUpScenario2	graph = 5	true Que se recetan los nodos.