

Requerimientos funcionales	
Requerimiento	Descripción del requerimiento
RF1	Diseñar un menú que tenga dos opciones principales. La primera, se encarga de crear y registrar el nombre del usuario (no se puede repetir). La segunda, te lleva a la ventana donde se muestra el tablero de resultados.
RF2	Al cargar la pantalla de preguntas, debe aparecer un temporizador que cuente de manera regresiva el tiempo asignado que tiene para responder las preguntas. Así mismo la barra de carga debe bajar simultáneamente.
RF3	Se debe mostrar la pregunta a responder al igual que las opciones correspondientes, todas las preguntas deben dar un valor positivo y entero.
RF4	Solo se puede seleccionar una opción de respuesta, esta debe ser confirmada por el usuario, para continuar.
RF5	Cada vez que se confirme una respuesta, debe subir o bajar la puntuación del usuario, sin embargo, el valor de esta no debe ser negativo. Además, al oprimir confirmar debe aparecer nuevas preguntas con sus respectivas respuestas.
RF5	Los valores de las respuestas incorrectas que aparecen deben tener un rango de 10 valores hacia arriba (mayor) o abajo (menor).
RF6	Cuando el tiempo del temporizador llegue a cero, el usuario es dirigido a la pantalla de puntajes, donde aparece el top 5 de puntajes, más su puntaje y rank.
RF7	El usuario debe ser capaz de buscar un jugador en específico, si este es encontrado debe mostrarle nombre, rango y puntaje, si el nombre no coincide se tiene que mostrar un mensaje que indique que el jugador no existe.

RF8	El usuario debe ser capaz de borrar un jugador a través del nombre, si este existe debe ser borrado del árbol binario, sino existe se muestra un mensaje que indique que el usuario no existe.
------------	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------