

## Requerimientos Iniciales

Requerimiento 1 - Hecho	
<b>Nombre</b>	Añadir veterinario
<b>Resumen</b>	El programa debe permitirle al usuario agregar un veterinario a la lista. No pueden haber más de 7.
<b>Entradas</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Número de identificación</li><li>• Nombre y apellido</li><li>• Registro único veterinario</li><li>• Mascota que está atendiendo (null)</li></ul>
<b>Resultado</b>	Un nuevo veterinario es añadido a la lista de veterinarios. En caso de estar llenos, aparece mensaje anunciando que no es posible añadir más veterinarios.

Requerimiento 2 - Hecho	
<b>Nombre</b>	Eliminar veterinario
<b>Resumen</b>	El programa debe permitirle al usuario eliminar un veterinario de la lista, siempre y cuando no hayan mascotas en el registro.
<b>Entradas</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Número de identificación del veterinario</li></ul>
<b>Resultado</b>	El veterinario es eliminado de la lista de veterinarios.

Requerimiento 3 - Hecho	
<b>Nombre</b>	Registrar mascota
<b>Resumen</b>	El programa debe permitirle al usuario registrar una mascota, además de pedir los datos correspondientes a su dueño.
<b>Entradas</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Especie</li><li>• Nombre de la mascota</li><li>• Edad</li><li>• Raza (si es perro o gato)</li><li>• Síntomas</li><li>• Estatus (predeterminado a en espera)</li><li>• Prioridad</li><li>• Veterinario que la atendió (null)</li><li>• Nombre del dueño</li></ul>
<b>Resultado</b>	La mascota es añadida a la lista de mascotas.

Requerimiento 4 - Hecho	
-------------------------	--

<b>Nombre</b>	Retirar mascota.
<b>Resumen</b>	El programa debe permitirle al usuario retirar una mascota del centro, siempre y cuando este se encuentre en estado de espera.
<b>Entradas</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Nombre de la mascota</li> </ul>
<b>Resultado</b>	El estado de la mascota cambia a “sin atender”.

<b>Requerimiento 5 - Hecho</b>	
<b>Nombre</b>	Registrar dueño
<b>Resumen</b>	El programa debe permitirle al usuario registrar un dueño.
<b>Entradas</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Identificación del dueño</li> <li>Nombre del dueño</li> <li>Número del dueño</li> <li>Dirección del dueño</li> </ul>
<b>Resultado</b>	El dueño es añadido a la lista de dueños.

<b>Requerimiento 6 - Hecho</b>	
<b>Nombre</b>	Iniciar una nueva consulta
<b>Resumen</b>	El programa debe permitirle al usuario iniciar una nueva consulta.
<b>Entradas</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Nombre de la mascota</li> <li>Identificación del veterinario</li> </ul>
<b>Resultado</b>	En los atributos del veterinario, se llena el nombre de la mascota a quien atiende, y en los de la mascota, el nombre del veterinario que la atendió.

<b>Requerimiento 7 - Hecho</b>	
<b>Nombre</b>	Finalizar una consulta
<b>Resumen</b>	El programa debe permitirle al usuario finalizar una consulta existente.
<b>Entradas</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Nombre de la mascota</li> <li>Identificación del veterinario</li> <li>Nuevo estado de la mascota</li> </ul>
<b>Resultado</b>	En los atributos del veterinario, se vacía el nombre de la mascota a quien atiende, y en los de la mascota se cambia su estado.

<b>Requerimiento 8 - Hecho</b>	
<b>Nombre</b>	Mostrar el número de mascotas sin atender.
<b>Resumen</b>	El programa debe mostrar cuantos pacientes faltan por atender.
<b>Entradas</b>	

<b>Resultado</b>	En el menú principal, se muestra cuantas mascotas faltan por atender.
------------------	---

<b>Requerimiento 9 - Hecho</b>	
<b>Nombre</b>	Mostrar siguiente en lista
<b>Resumen</b>	El programa debe mostrarle al usuario que mascota sigue por atender. Lo anterior teniendo en cuenta el orden de llegada y la prioridad. La prioridad de atención prevalece ante el orden de llegada.
<b>Entradas</b>	
<b>Resultado</b>	En el menú principal, el programa muestra el nombre de la mascota que sigue en la lista.

<b>Requerimiento 10 - Hecho</b>	
<b>Nombre</b>	Cerrar el centro veterinario
<b>Resumen</b>	El programa debe mostrar al usuario los reportes de cierre del día.
<b>Entradas</b>	
<b>Resultado</b>	El programa debe verificar que no existan mascotas, y de ser así, debe mostrar: nombre del veterinario con más mascotas atendidas, cantidad de mascotas atendidas por prioridad, porcentaje de mascotas sin atender. Además, elimina los datos de todas las mascotas registradas.

### **Nuevos Requerimientos**

<b>Requerimiento 11 - Hecho</b>	
<b>Nombre</b>	Hospitalizar mascota desde el centro veterinario.
<b>Resumen</b>	Después de una cita con un veterinario, si el nuevo estado de la mascota es “Transferencia”, el programa debe transferir la mascota desde el centro veterinario a la guardería.
<b>Entradas</b>	
<b>Resultado</b>	El programa debe verificar que hay un espacio vacío en los hábitats correspondientes a la especie de la mascota en la guardería.

<b>Requerimiento 12 - Hecho</b>	
<b>Nombre</b>	Ingresar mascota a la guardería
<b>Resumen</b>	El programa debe permitirle al usuario ingresar una mascota siempre y cuando haya espacio disponible en los hábitats respectivos.
<b>Entradas</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Especie</li> <li>• Nombre de la mascota</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Edad</li> <li>• Raza (si es perro o gato)</li> <li>• Nombre del dueño</li> <li>• Días que se va a quedar</li> </ul>
<b>Resultado</b>	El programa debe avisar al usuario en qué hábitat fue ingresada la mascota, o mostrar el error en caso de que no haya espacio.

<b>Requerimiento 13 - Hecho</b>	
<b>Nombre</b>	Mostrar información de una mascota
<b>Resumen</b>	El programa debe permitirle al usuario mostrar la información de una mascota.
<b>Entradas</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Nombre de la mascota</li> </ul>
<b>Resultado</b>	El programa debe retornar el código de identificación del hábitat en el que se encuentra la mascota, su estado actual, y cuantos días se va a quedar.

<b>Requerimiento 14 - Hecho</b>	
<b>Nombre</b>	Información de un hábitat
<b>Resumen</b>	El programa debe permitirle al usuario mostrar la información de un hábitat.
<b>Entradas</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ID del hábitat</li> </ul>
<b>Resultado</b>	El programa debe retornar la información del hábitat junto con la de la mascota que se encuentra dentro.

<b>Requerimiento 15 - Hecho</b>	
<b>Nombre</b>	Mapa de hábitats
<b>Resumen</b>	El programa debe permitirle al usuario imprimir un mapa de todos los hábitats mostrando sus identificadores y sus estados.
<b>Entradas</b>	
<b>Resultado</b>	El programa debe retornar un mapa mostrando el mapa de los hábitats.

<b>Requerimiento 16 - Hecho</b>	
<b>Nombre</b>	Reportes de ocupación
<b>Resumen</b>	El programa debe permitirle al usuario imprimir un reporte con los porcentajes de ocupación.
<b>Entradas</b>	

<b>Resultado</b>	El programa debe retornar un reporte con los porcentajes de ocupación por cada zona, el porcentaje total, y los porcentajes de mascotas tanto sanas como enfermas.
------------------	--