Requerimiento 1 - Hecho	
Nombre	Añadir veterinario
Resumen	El programa debe permitirle al usuario agregar un veterinario a la lista. No pueden haber más de 7.
Entradas	<ul> <li>Número de identificación</li> <li>Nombre y apellido</li> <li>Registro único veterinario</li> <li>Mascota que está atendiendo (null)</li> </ul>
Resultado	Un nuevo veterinario es añadido a la lista de veterinarios. En caso de estar llenos, aparece mensaje anunciando que no es posible añadir más veterinarios.

Requerimiento 2 - Hecho	
Nombre	Eliminar veterinario
Resumen	El programa debe permitirle al usuario eliminar un veterinario de la lista, siempre y cuando no hayan mascotas en el registro.
Entradas	Número de identificación del veterinario
Resultado	El veterinario es eliminado de la lista de veterinarios.

Requerimiento 3 - Hecho	
Nombre	Registrar mascota
Resumen	El programa debe permitirle al usuario registrar una mascota, además de pedir los datos correspondientes a su dueño.
Entradas	<ul> <li>Especie</li> <li>Nombre de la mascota</li> <li>Edad</li> <li>Raza (si es perro o gato)</li> <li>Síntomas</li> <li>Estatus (predeterminado a en espera)</li> <li>Prioridad</li> <li>Veterinario que la atendió (null)</li> <li>Nombre del dueño</li> </ul>
Resultado	La mascota es añadida a la lista de mascotas.

Requerimiento 4 - Hecho	
Nombre	Retirar mascota.

Resumen	El programa debe permitirle al usuario retirar una mascota del centro, siempre y cuando este se encuentre en estado de espera.
Entradas	Nombre de la mascota
Resultado	El estado de la mascota cambia a "sin atender".

Requerimiento	Requerimiento 5 - Hecho	
Nombre	Registrar dueño	
Resumen	El programa debe permitirle al usuario registrar un dueño.	
Entradas	Identificación del dueño	
	Nombre del dueño	
	Número del dueño	
	Dirección del dueño	
Resultado	El dueño es añadido a la lista de dueños.	

Requerimiento 6 - Hecho	
Nombre	Iniciar una nueva consulta
Resumen	El programa debe permitirle al usuario iniciar una nueva consulta.
Entradas	Nombre de la mascota
	Identificación del veterinario
Resultado	En los atributos del veterinario, se llena el nombre de la mascota a quien
	atiende, y en los de la mascota, el nombre del veterinario que la atendió.

Requerimiento 7 - Hecho	
Nombre	Finalizar una consulta
Resumen	El programa debe permitirle al usuario finalizar una consulta existente.
Entradas	<ul> <li>Nombre de la mascota</li> <li>Identificación del veterinario</li> <li>Nuevo estado de la mascota</li> </ul>
Resultado	En los atributos del veterinario, se vacía el nombre de la mascota a quien atiende, y en los de la mascota se cambia su estado.

Requerimiento 8 - Hecho	
Nombre	Mostrar el número de mascotas sin atender.
Resumen	El programa debe mostrar cuantos pacientes faltan por atender.
Entradas	
Resultado	En el menú principal, se muestra cuantas mascotas faltan por atender.

Requerimiento 9 - Hecho	
Nombre	Mostrar siguiente en lista
Resumen	El programa debe mostrarle al usuario que mascota sigue por atender. Lo anterior teniendo en cuenta el orden de llegada y la prioridad. La prioridad de atención prevalece ante el orden de llegada.
Entradas	
Resultado	En el menú principal, el programa muestra el nombre de la mascota que sigue en la lista.

Requerimiento 10 - Hecho	
Nombre	Cerrar el centro veterinario
Resumen	El programa debe mostrar al usuario los reportes de cierre del día.
Entradas	
Resultado	El programa debe verificar que no existan mascotas, y de ser así, debe mostrar: nombre del veterinario con más mascotas atendidas, cantidad de mascotas atendidas por prioridad, porcentaje de mascotas sin atender. Además, elimina los datos de todas las mascotas registradas.