

Języki Asemblerowe – Laboratorium 1

Temat: Tworzenie projektu assemblerowego dla środowiska Visual Studio

Wykonanie:

1. Założyć projekt wykorzystujący bibliotekę assemblerową w programie Visual Studio. Instrukcja zakładania projektu znajduje się w pliku „Zakładanie projektu ASM w VS2022.pdf”.
2. Zaobserwować w jaki sposób przekazywane są zmienne do biblioteki assemblerowej oraz w jaki sposób zmienne przekazywane są z biblioteki assemblerowej do języka wysokiego poziomu.
3. Zaobserwować zmianę 8 podstawowych flag (OV UP EI PL ZR AC PE CY)

Sprawozdanie:

1. Udokumentować za pomocą screena, poprawne działanie programu zawartego w instrukcji zakładania projektu.
2. Opisać w jaki sposób przekazywane są zmienne do biblioteki assemblerowej (do jakich rejestrów są przepisywane). W jaki sposób przekazać więcej niż 4 zmienne? Dokładnie wyjaśnić mechanizm przesyłania 5 i więcej zmiennych. Napisać funkcję asm sumującą 5 różnych liczb przekazywanych z języka wysokiego poziomu. Udokumentować poprawne działanie funkcji za pomocą screena.
3. Opisać każdą z 8 podstawowych flag. Udokumentować za pomocą screena ustawienie każdej z nich (po za flagą EI i UP), wraz z programem asm który to umożliwia.
4. Proszę pamiętać o pierwszej stronie sprawozdania (do pobrania z platformy zdalnej edukacji)