点亮足迹——数据后台

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **更新时间** | **版本号** | **更新内容** | **修订者** |
| 2018-3-7 | 1.0 | 创建文档 | 王瑞祥 |

目录

[1. 功能概述 2](#_Toc508216317)

[1.1 后台系统说明 2](#_Toc508216318)

[1.2 数据后台规则介绍 2](#_Toc508216319)

[2. 后台数据 3](#_Toc508216320)

[2.1 后台数据 3](#_Toc508216321)

[3. 界面示意图 5](#_Toc508216322)

[3.1 后台界面示意图 5](#_Toc508216323)

# 功能概述

## 后台系统说明

* 后台系统主要分为运营后台、数据后台
* 运营后台主要用于查看玩家数据，玩家管理，版本数据调整，活动配置等，本文档为数据后台文档，不包含运营后台功能。
* 数据后台主要查看游戏各项统计数据。

## 数据后台规则介绍

* 数据后台支持日期搜索，实时数据支持时间点搜索
* 数据后台支持根据用户类型筛选数据，选择用户类型后，所有数据以用户类型为总数计算各项数值，用户类型分为：
  + 全部用户：登录用户总数；
  + 有效用户：进行过至少一次航行的用户；
* 基础数据中每一项均需要表格形式与图形形式，基础数据每一项中计算公式中需要用到的数据，需在此界面同时显示，例：每日留存，页面中表格需展示新增用户数量及每日留存率；付费率页面中，表格中需同时展示付费人数与登录人数。每一项数据页内，支持按日期重新搜索数据。

# 后台数据

## 后台数据

* 以下是后台数据的具体内容：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **内容** | **解释** | **每日数据** | **实时数据** | **展示方式** |
| 登录（DAU） | 当日登录用户总额 | ★ | ★ | 折线图 |
| 新增（DNU） | 当日新增用户总额 | ★ | ★ | 折线图 |
| 活跃 | 登录-新增 | ★ | ★ | 折线图 |
| 每日留存 | 新增用户自+1天起的留存率，需统计到+30，后台显示+1，+2，+3，+7，+15，+30 | ★ |  |  |
| 付费总额 | 当日全部付费金额 | ★ | ★ | 折线图 |
| 付费人数（PU） | 当日全部付费人数 | ★ | ★ | 折线图 |
| 付费率（PUR） | 付费人数/登录 | ★ | ★ | 折线图 |
| 每用户平均收入（ARPU） | 付费总额／登录 | ★ | ★ | 折线图 |
| 每付费用户收入（ARPPU） | 付费总额／付费人数 | ★ | ★ | 折线图 |
| 新增付费人数 | 当日新增玩家付费人数 | ★ | ★ | 折线图 |
| 新增付费率 | 新增付费人数／新增 | ★ | ★ | 折线图 |
| 周活跃用户（WAU） | 当周登录过游戏用户总数（排重） | ★ |  | 折线图 |
| 月活跃用户（MAU） | 当月登录过游戏用户总数（排重） |  |  | 折线图 |
| 日流失用户 | 统计日登录游戏，之后7天均未登录数量 | ★ |  | 折线图 |
| 日流失率 | 日流失用户／登录 | ★ |  | 柱形图 |
| 周流失率 | 上周登录过游戏，但本周未登录游戏的用户／周活跃用户 | ★ |  | 柱形图 |
| 月流失率 | 上个月登录过游戏，但本月示登录过游戏的用户／月活跃用户 | ★ |  | 柱形图 |
| 月付费用户 | 当月付费用户总数（排重） | ★ |  | 折线图 |
| 月付费率（MPR） | 月付费率／月活跃用户 | ★ |  | 折线图 |
| 生命周期（LT） | 用户自注册起平均留存时间（日） | ★ |  | 折线图 |
| 生命周期价值（LTV） | 当日新增用户历史收入/新增（需自新增日统计至统计日，后台显示+1，+2，+3，+7，+15，+30，最新） | ★ |  | 折线图 |
| 最高同时在线玩家人数（PCU） | 按小时结算（取瞬时最高值）。 | ★ | ★ | 折线图 |
| 平均同时在线玩家人数（APU） | 按小时结算（取平均值）。 | ★ | ★ | 折线图 |
| 充值档位 | 每日每档位（金币）充值人数。 | ★ |  | 柱形图 |
| 金币获取和消耗 | 各个模块金币获取和消耗占比，获取模块：分享，出售特产，触发事件，充值，评论攻略；消耗模块：购买机票，购买道具，购买特产，观光； | ★ |  | 扇形图 |
| 积分获取和消耗 | 各个模块积分获取和消耗占比，获取模块：点亮景点，获得明信片，触发事件；消耗模块：兑换奖励。 | ★ |  | 扇形图 |
| 推广情况 | 每个用户的分享数量，有多少用户分享 | ★ |  | 折线图 |
| 新玩家进入渠道 | 不同分享进入，搜索进入，公众号进入，小程序跳转进入； | ★ |  | 百分比图 |
| 单用户飞行次数统计 | 用户平均飞行次数。 | ★ |  | 折线图 |
| 每日用户飞行次数统计 | 每日用户飞行次数统计，旺季用特殊颜色表示。 | ★ |  | 折线图 |
| 双人旅行次数统计 | 每日双人旅行的次数和比例。 | ★ |  | 折线图 |
| 双人旅行取消次数统计 | 每日双人旅行取消的次数和比例。 | ★ |  | 折线图 |
| 城市统计 | 每个城市到达的用户数量（单位：人次） | ★ |  | 折线图 |
| 景点统计 | 每个景点到达的用户数量（单位：人次） | ★ |  | 折线图 |
| 每次旅行景点统计 | 每次旅行游玩的景点数量和用户人数 | ★ |  | 折线图 |
| 点亮城市数量统计 | 统计点亮城市数量和人数。 | ★ |  | 折线图 |
| 用户点击情况 | 每个模块每天点击次数（一个月清空一次），包括：你画我猜游戏、人生大冒险游戏、约会、后宫、排行榜、广场、好友列表 | ★ |  | 扇形图 |
| 好友数量统计 | 统计游戏中好友数量和该数量的人数。 | ★ |  | 折线图 |
| 观光次数统计 | 用户每日平均观光次数。 | ★ |  | 折线图 |
| 事件触发数量统计 | 用户每日平均触发的事件数量统计。 | ★ |  | 折线图 |
| 明信片收集统计 | 统计收集的明信片的数量和用户人数。 | ★ |  | 折线图 |
| 道具购买统计 | 每日每个道具购买的数量。 | ★ |  | 折线图 |
| 旅行攻略数据统计 | 统计用户查看攻略、查看景点、查看特产、评论、评分、点赞的次数。 | ★ |  | 折线图 |
| 明信片功能统计 | 每日用户使用明信片通信功能的次数。 | ★ |  | 折线图 |
| 用户信息统计 | 填写用户手机、生日、姓名、地址的数量和比例统计。 | ★ |  | 折线图 |
| 积分获取和消耗 | 各个模块积分获取和消耗占比，获取模块：点 |  |  |  |

# 界面示意图

## 后台界面示意图

* 以下是后台界面示意图：









