平台相关优化

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **更新时间** | **版本号** | **更新内容** | **修订者** |
| 2017-10-24 | 1.0 | 创建文档 | 武可欣 |
| 2017-11-9 | 1.1 | 增加月卡优化 | 武可欣 |

目录

[1. 关注系统 3](#_Toc26698)

[2. 个人主页界面 3](#_Toc14855)

[3. 房间设置优化 5](#_Toc5540)

[4. 你画我猜添加称号 7](#_Toc1277)

[5. 增加约会主界面 10](#_Toc4691)

[6. 游戏主页优化 10](#_Toc29279)

[7. 开房间界面优化 12](#_Toc11139)

[8. 体力优化 13](#_Toc24559)

[9. 聊天界面优化 14](#_Toc8204)

[10. 广场系统 15](#_Toc4292)

[10.1 画作 15](#_Toc4065)

[10.2 动态 16](#_Toc12650)

[10.3 动态发布 17](#_Toc30748)

[10.4 画作发布 18](#_Toc19026)

[10.5 画廊 20](#_Toc10301)

[11. 充值系统优化 21](#_Toc31361)

[11.1 充值商城优化 21](#_Toc17051)

[11.2 月卡优化 22](#_Toc25809)

[12. 增加两个分享引导 23](#_Toc10513)

[13. 聊天栏中取消全服喊话 25](#_Toc19539)

[14. 开局扣除押金规则补充 26](#_Toc118)

[15. 专家房增加限制条件 26](#_Toc136)

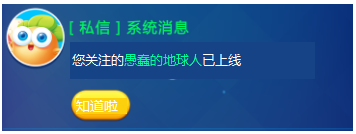
[16. 修改个人信息弹窗优化 27](#_Toc2136)

# 关注系统

入口：个人主页中增加一个关注按钮；

可关注非好友；

关注此人后，此人上线进入平台，关注者会弹出系统消息“您关注的xxx已上线”，按钮为“知道啦”；



约会系统中，约会中的双方系统默认为互相关注对象，约会结束取消关注；

你画我猜主播列表中关注的人的直播间在列表中优先显示；

# 个人主页界面

由于一些功能取消了，还有一些新增的属性，个人主页的界面需要做相关调整，以展示给玩家最值得展示的部分。更直观的展示玩家的成就与信息



13

12

10

2

11

9

6

5

3

8

7

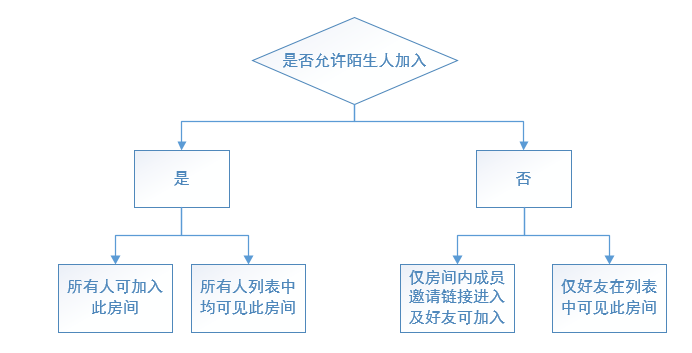
4

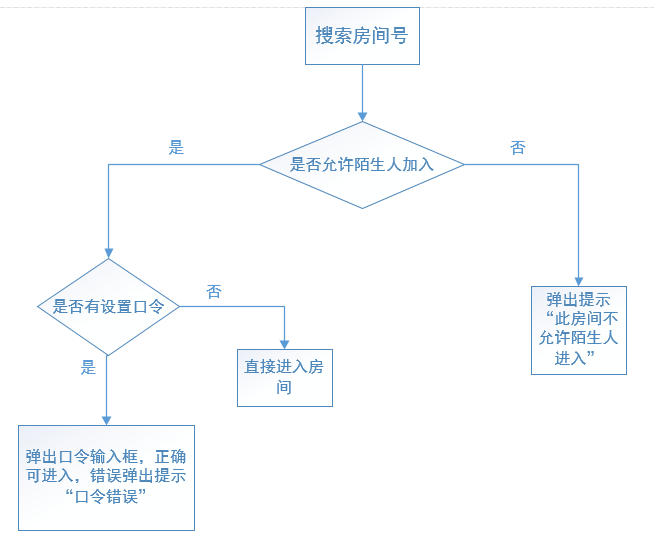
1

1. 显示金币、水晶数量，月卡用户在此行右侧添加获得的月卡类型，同时拥有多种月卡显示最高等级的月卡（美术字）；
2. 两个页签：个人资料、动态信息（暂时屏蔽入口）；
3. 年龄、性别及昵称显示；
4. 等级显示；
5. 身价、鲜花数量显示；显示方式为图标+数量；
6. 平台号显示；
7. 所处地区显示；
8. 称号显示，显示规则为，每类称号中所获的最高等级称号，例：你画我猜中获得的最高称号。排列顺序为：后宫，约会，你画我猜，人生大冒险（目前预留一个位置显示）可读取配置表；更多按钮点击后跳转至此人的称号界面，可查看此人获得的所有称号，称号底板颜色需要根据每一分类的等级显示；
9. 好友及数量显示，仅显示最后添加的5位好友头像，点击头像可跳转至好友资料页，无好友是显示文字“暂无好友”；
10. 添加好友按钮，已成为好友的玩家按钮变为“发起聊天”；（自己的主页显示为查看好友，跳转至好友列表界面，无好友是无按钮）
11. ~~关注此人按钮，已关注的玩家按钮变为“取消关注”；（自己的主页不显示此按钮）~~
12. 个人信息显示栏，显示相册、星座、职业、个性签名、独家专访、兴趣爱好；
13. 固定栏不可滑动，显示送花、约会、后宫，自己的主页屏蔽送花与约会按钮，弹出提示“不可与自己约会”“不可给自己送花”。

# 房间设置优化

开的包间房间设置中去除押金选择栏、入座门槛，房间押金仅由房间类型（普通房、专家房）决定；

允许陌生人加入优化：





# 你画我猜添加称号

* 房间列表界面：



* 界面中添加两个按钮“装扮”、“称号”
* 点击装扮按钮，跳转至装扮界面；
* 点击称号按钮，跳转至平台称号界面你画我猜页签下；
* 界面头像下方添加称号展示，无称号时不显示；
* 房间列表三个页签更改为“标准”、“专家”、“主播”
* 游戏界面：



画家绘画时，画家昵称后显示你画我猜的称号，显示已获得的最高等级的称号

# 增加约会主界面



* 从提升身价界面和游戏主界面点击进入。
* 点击和好友约会跳转至好友页面。
* 点击和明星约会跳转至排行榜界面。
* 推荐列表刷新冷却为30分钟。
* 推荐列表在在线玩家中随机挑选4个。

# 游戏主页优化



* 游戏列表滑动的最底处添加三栏，约会、后宫、绝地求生；
* 此3栏固定显示在滑动列表最下方，添加新游戏后此栏往下移；
* 点击约会，跳转至约会推荐列表；
* 点击后宫跳转至“我的后宫”；
* 点击绝地求生，弹出提示信息“敬请期待”。



* ~~游戏主页中间消息栏删除；~~
* ~~走马灯位置显示更改为上方，显示界面暂定为游戏主页、广场、好友、排行榜、个人中心，显示位置均为此处，走马灯为固定显示，界面切换时在前置界面显示到哪个位置换了界面就显示到哪里。~~

# 开房间界面优化

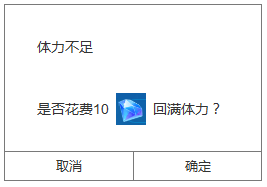
[[](http://pms.h5group.com/index.php?m=file%26f=read%26t=png%26fileID=184)](http://pms.h5group.com/index.php?m=file&f=read&t=png&fileID=184" \t "http://pms.h5group.com/_blank)

1.此界面需显示用户此时拥有房卡数量

2.界面中房卡消耗数量显示为“房卡图标x数量”

# 体力优化

体力不足时，弹出购买体力界面，体力金额读取配置表



点击确定，判断水晶是否足够：

水晶不足，弹出水晶不足提示，可前往购买；

水晶充足，直接购买体力，同时体力回满。

# 聊天界面优化



上方公共频道区域加大，显示频道中最后的4条信息，实时刷新聊天列表；

聊天内容仅显示发言玩家昵称；

点击进入公共频道聊天界面。



公共频道聊天界面标题为“公共频道”；

去除右上角群设置按钮；

聊天中间显示系统消息内容同走马灯内容；（文字描述可读取配置）

聊天界面不显示“xxx进入了房间”

# 广场系统

广场分为2个页签：画作、动态；

画作中显示为你画我猜的画作，动态中为用户照片、文字动态；

## 画作

“今日话题”：每日有一个话题，每日0点更新话题。（话题内容支持运营配置）

可为画作投票，每日0点筛选投票票数前几名的画作，给予奖励（奖励邮件发送）

画作展示为标准房、专家房收藏的画作，个人画室收藏的画作，主播房中达到条件系统推荐的画作。（条件可读取配置）

按时间排序：最先显示最近发表的画作，按时间倒序排列；

按热度排序：按照所有画作点赞的次数排序；

投票按钮，仅当日发表的画作有投票按钮，超过每日12点的画作按钮均显示为“票数9999”超过4位数显示9999+；

当日画作投票，每个id仅可为一幅画投票一次，可为多幅画作投票，已投票按钮变为“已投票（9999）”；

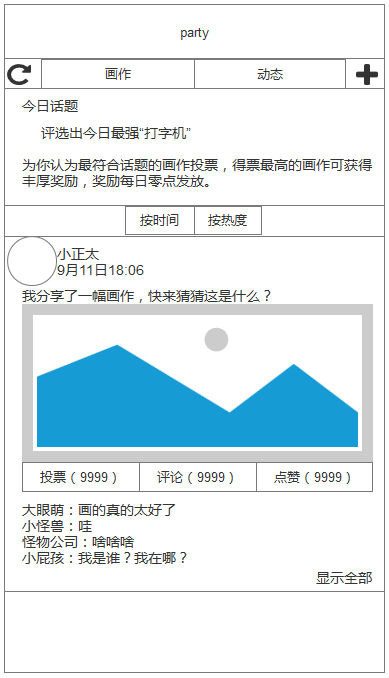
点赞：每幅画作仅可点赞一次，点赞后按钮变为“已赞”，可为多幅画点赞，点赞数量最多显示4位数，超过4位数显示9999+；

点击画作跳转至画廊，画廊可播放画作绘画过程。

## 动态

动态页签：展示全服的照片或文字动态；

分为按时间排序与按热度排序，

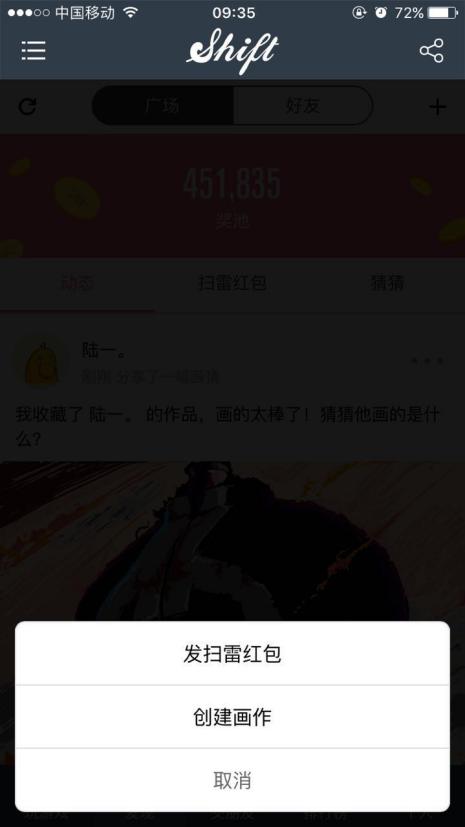


## 动态发布

动态发布入口：

修改个人资料界面中可通过上传照片，发布动态（用户系统有界面相关介绍）；

广场模块中页面右上角“+”按钮中添加上传照片按钮。



此处添加一栏“上传照片”的按钮

* 照片上传流程：
  + 点击上传照片，弹出上传界面：



* + 判断图片是否满足要求。

满足要求，发布成功显示至动态及我的相册中；

不满足要求，弹出要求提示框。

## 画作发布

广场中可选择创建画作，点击创建画作，弹出提示“是否花费房卡x1创建个人画室”

确定，判断房卡数量是否充足，不足可跳转至商城购买；

取消，返回广场。

* 评论功能：

用户发布的画作、照片、文字可进行评论



点击评论按钮，输入文字进行评论，评论内容最多100个字；

评论内容按评论时间排序，最先发布的评论在最上方；

点击评论内容可回复发布此评论玩家；

点击评论区玩家姓名可查看此玩家信息

## 画廊

画作中点击图片，跳转至画廊

画廊可播放画作绘画过程，绘画过程为90s，个人画室创作画作加速至90s；

“我也要玩你画我猜”点击后跳转至你画我猜房间列表界面；

可赠送糖果或拖鞋，记录数量，赠送后对画作无影响

热度为点开观看画作的次数，同一个id重复点开可累加热度。

下方展示为赠送糖果或拖鞋人的时间及昵称



# 充值系统优化

## 充值商城优化

购买规则修改：

水晶：由人民币购买；

月卡：由人民币购买；

金币：由水晶购买（在道具页签下显示）；

道具：由金币或水晶购买（在道具页签下）；



1. 删除金币页签，保留水晶、月卡、道具；
2. 上方美术图需相应替换，金币充值赠送金币改为“买首充礼包，送双倍水晶”
3. 充值不赠送魅力值，界面文字删除

## 月卡优化

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **月卡类型** | **特权** | **消耗** |
| 白金卡 | 1.5倍经验； 每日可领取160金币； 每日可领取6体力； 每日可领取10水晶；  ~~房间踢人与防被踢；~~ | 28元 |
| 钻石卡 | 2倍经验； 每日可领取200金币； 每日可领取8体力； 每日可领取20水晶；  ~~房间踢人与防被踢；~~ | 98元 |
| 至尊卡(暂时不售卖) | 3倍经验； 每日可领取300金币； 每日可领取10体力； 每日可领取30水晶；  ~~房间踢人与防被踢；~~ | 1968元 |

月卡特权读取配置表。

每日领取的金币、体力、水晶在每日任务中领取；

~~房间踢人与防被踢：表示在房间中任何月卡用户均可踢人，月卡用户不可以被踢出房间；~~

增加经验为增加每局游戏获得经验的数量。

界面：

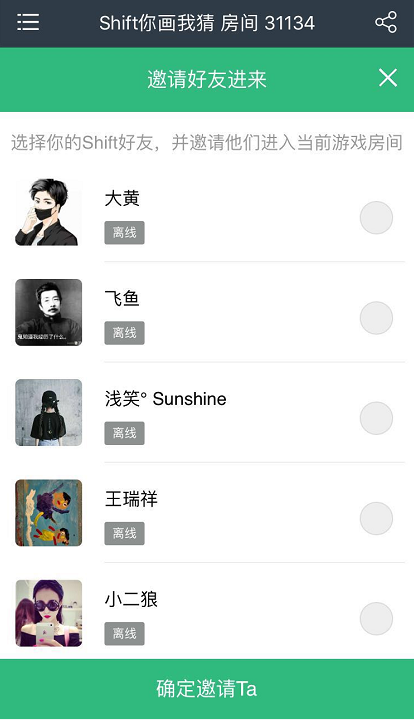


# 增加两个分享引导

你画我猜游戏中点击房间空位置邀请好友，邀请的是平台内的好友；

[](http://pms.h5group.com/index.php?m=file%26f=read%26t=png%26fileID=537)

点击之后弹出邀请好友界面，显示全部好友及目前好友状态，好友状态包括“离线”、“在线”（指在平台不在任何游戏房间内）、“你画我猜游戏中”、“人生大冒险游戏中”

[](http://pms.h5group.com/index.php?m=file%26f=read%26t=png%26fileID=539)

平台中每日任务中分享至微信的任务，点击前往，弹出引导分享界面，如下图：

[](http://pms.h5group.com/index.php?m=file%26f=read%26t=png%26fileID=536)

# 聊天栏中取消全服喊话

所有聊天系统中删除全服喊话的按钮，仅保留发照片（要不要接入个表情包呢。。。。。）



# 开局扣除押金规则补充

补充说明房间押金判断及扣除的流程；

标准房、专家房：进入房间判断持有金币数量是否满足房间一局游戏押金数，标准房（20金）、专家房（100金）；

游戏开始时弹出提示开始游戏扣除押金，此时扣除玩家押金；



主播房：进入房间判断是否满足5幅画的押金，开始游戏时扣除玩家押金，但不提示扣除。每幅画结束时结算界面提示每幅画扣除的押金数

# 专家房增加限制条件

目前专家房限制条件为押金金额，为提高专家房质量，

增加一条限制条件：进入房间需激活一只宠物；

点击进入专家房时，

判断是否激活一只宠物：

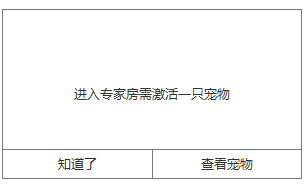
是，判断是否满足押金：

是，可进入专家房；

否，弹出金币不足，前往充值；

否，弹出提示框，可点击查看宠物，进入宠物界面。

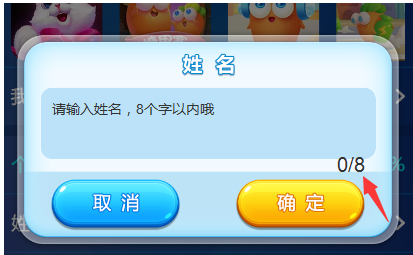
包间：包间中修改房间设置由标准房变为专家房，首先判断房主是否满足专家房2个条件，均满足可修改，任一条不满足，不可修改房间类型；其他在房间内的玩家不满足条件者直接被踢出房间



# 修改个人信息弹窗优化

个人信息弹窗增加字数显示，输入框右下角增加字数统计显示，当前输入字数/可输入字数

框内显示“请输入姓名，8个字以内哦”，职业、个性签名、独家专访、兴趣爱好的弹窗均以此形式显示。



# 注册界面增加图形验证码



输入正确手机号后点击获取验证码，弹出图形验证码弹窗

图形验证码输入框限制不可输入文字，验证码不区分大小写

判断输入图形验证码是否正确：

正确，返回注册界面，发送手机验证码至手机；

错误，弹出提示“请输入正确验证码”；

弹窗下方“看不清？换一张”为按钮，点击后更换验证码图案

发送手机验证码成功后“获取验证码”按钮置灰不可点击，60秒倒计时