

贺贤明 在职寻找更好机会 84年 天蝎座 全栈工程师 上海普陀

个人描述

有丰富的前端及客户端经验,精通移动H5、小程序、以及IOS开发。后端语言熟悉Node和Golang。担任过小组技术负责人角色,有一定的技术管理经验。



13621822254 82506111@qq.com

工作经历

18.09.04~至今 趣头条

全栈工程师

- 1. 在趣头条OKR系统团队任后端主程。参考《Mesasure What Matters》,从零设计适合趣头条的OKR管理系统,系统包含目标管理,目标对齐,过程管理,项目管理,汇报管理五大模块。目前为趣头条3000+员工提供目标、过程管理等等服务。
- 2. 参与项目:移动端发版管理系统研发,开发了包管理(迭代、热修复、h5离线包),流程打包系统,以及Android组件包管理系统(组件列表,依赖管理、依赖审核、依赖同步)

18.03.26~18.08.26 豆子网络(社交游戏)

后端负责人

- 1. 参与并研发了游戏 "点亮足迹"、"暑期去哪儿" 任职前端主程。
- 2. 搭建了游戏原型, 研发到上线仅用了1.5个月并取得了100pv好成绩。
- 3. 启用了Cocos引擎重构游戏,流畅度再提升30%。
- 4. 引导前后端数据交互使用GraphQL,减少了沟通成本,加快了用户访问速度。

16.01.18~18.02.09 尖叫设计(家居电商)

技术负责人后端+前端+全栈开发

- 1. 从0开始组建研发团队,并成功在一个月内上线尖叫设计App。
- 2. 前端方面:牵头优化前后端技术架构,为前端引入了前端工程化,集合gitlab-ci实现持续集成,开发速度提升3倍。
- 3. App方面: 引入IOS的组件化开发,提升编译发版速度从20分钟缩短为5分钟。
- 4. 后端方面: 牵头推进全司服务容器化,降低了一个运维/人成本,并经受住了大流量活动的考验。

教育经历

本科上海交通大学-计算机科学与技术

© 2019 gakaki, powered by Vue.js Nuxt.js Hexo-theme-apollo Stylus Puppeteer