

## 简 历

姓 名	陈剑丽	性 别	女
年 龄	25	民 族	汉
原 籍	广西	邮 箱	janchan@foxmail.com
现 居	上海	手 机	13162581531
毕业学校	重庆邮电大学	学 历	本科 统招
毕业时间	2011 年 6 月	专 业	数字传媒与动画
作品链接	<a href="http://jianli.keyura.net">http://jianli.keyura.net</a>		
专业能力	<ul style="list-style-type: none"><li>● <b>游戏</b>: 手绘基础扎实, 适应多种美术风格, 熟悉手机游戏的美术制作流程, 擅长矢量、日韩和欧美风格卡通、Q 版游戏角色原画设计, 也有已上线的手机休闲游戏。</li><li>● <b>动画</b>: 对动画运动规律、角色造型动态设计及商业动画创作流程都有相应了解与掌握。</li><li>● <b>熟练软件</b>: Photoshop、Illustrator、Illuststudio、Sai、Flash、AE、Premier、Retas</li></ul>		
工作经验	<p><b>工作经验: 2 年以上</b></p> <p><b>2012. 10-至今 瓊珞网络有限公司</b></p> <p>公司描述: 由业内知名游戏公司的有丰富游戏制作经验的人员组成领军, 曾有仙剑、古剑奇谭、最西游等作品。</p> <p>公司性质: 私营 • 民营企业</p> <p>公司规模: 20 人</p> <p>职位: 游戏原画 工作地点: 上海 所在部门: 美术部</p> <p>工作主要负责: 游戏人物概念设定和原画设定, 宣传画设计, icon 设计。</p> <p>工作业绩: 《海盗去哪儿》项目已在腾讯 QQ 空间上线。</p> <p><b>2011. 06-2012. 09 迪果信息科技有限公司</b></p> <p>公司描述: 千万资金实力公司, 拥有数个获奖手机软件, 其手机游戏多次登顶下载排行榜, 与微软合作开发手机游戏。</p> <p>公司性质: 私营 • 民营企业</p> <p>公司规模: 30 人</p> <p>职位: 游戏原画 工作地点: 上海 所在部门: 美术部</p> <p>工作主要负责: 手机游戏的角色原画设计, 游戏 ui 界面设计。</p> <p>工作业绩: 已有数款手机游戏上线。</p>		
个人简介	<p>本人创作上喜欢创新, 做事循规蹈矩, 谦虚务实, 注重细节, 懂协作。善于学习, 喜欢经典也喜欢新鲜, 习惯收集各种元素并且合理用于游戏创作中。喜爱玩游戏, 对各类型的游戏有着自己的创新想法。</p> <p>望能加入贵公司团队, 与诸位共事。</p>		

