

## Техническое задание

### Игра «Крестики-нолики»

Язык: любой доступный язык (lua приветствуется).

Настраиваемые правила игры:

- 1) размерность поля от  $3 \times 3$  до  $5 \times 5$ ;
- 2) количество клеток в ряд необходимых для выигрыша зависит от размерности поля ( $3 \times 3$  - 3 в ряд;  $5 \times 5$  - 5 в ряд);
- 3) режимы игры: А) игрок против компьютера; Б) игрок против игрока; В) компьютер против компьютера ( демо режим ).

Если компьютер ходит первым - должен либо побеждать, либо играть в ничью; если компьютер ходит вторым - максимально усложнять жизнь игроку.

При сдаче проекта на проверку наличие исходного кода и сборки под Windows обязательно.