対象コンパイラ：

Visual C++ 12.0（Visual Studio 2013）以降

GCC 4.7以降

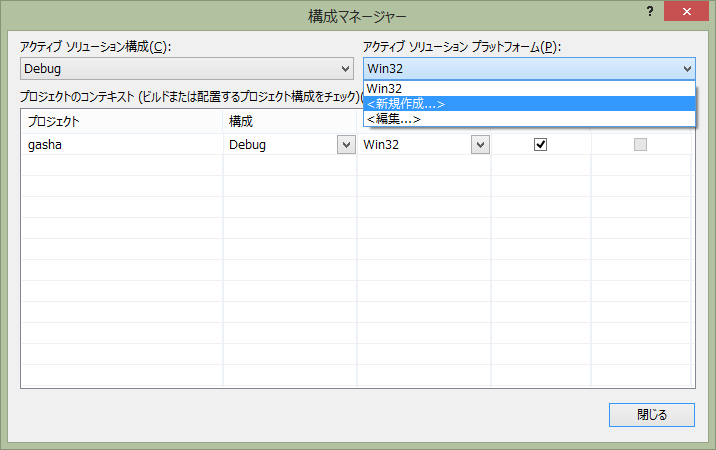
ソースファイルエンコーディング：

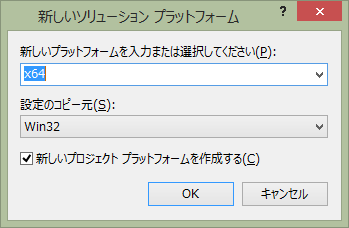
BOM付きUTF-8

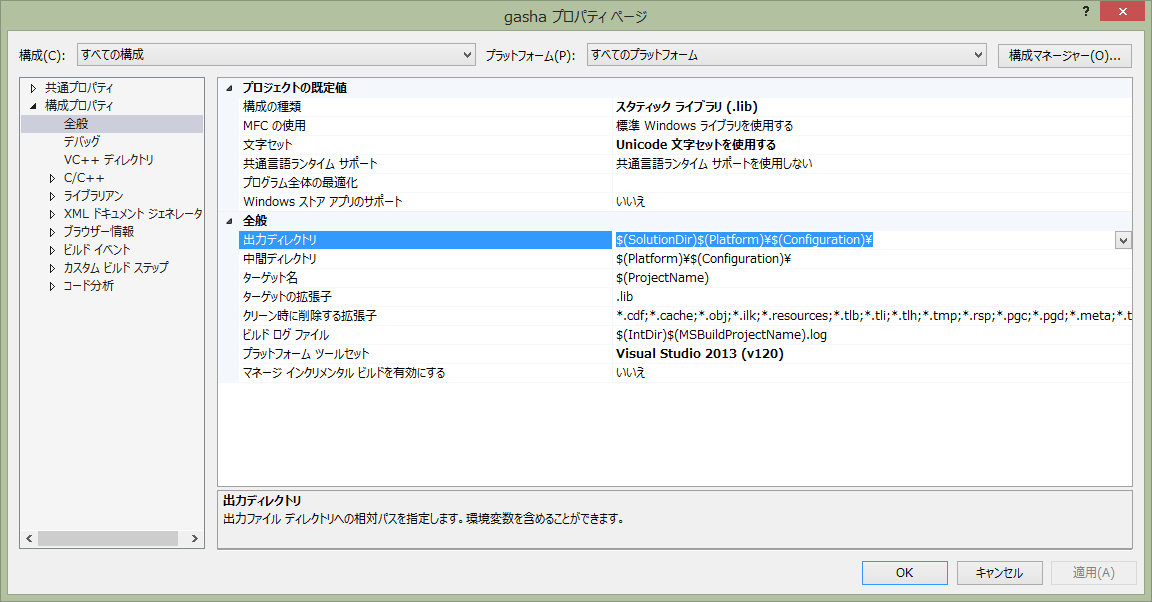
ソースファイル改行コード：

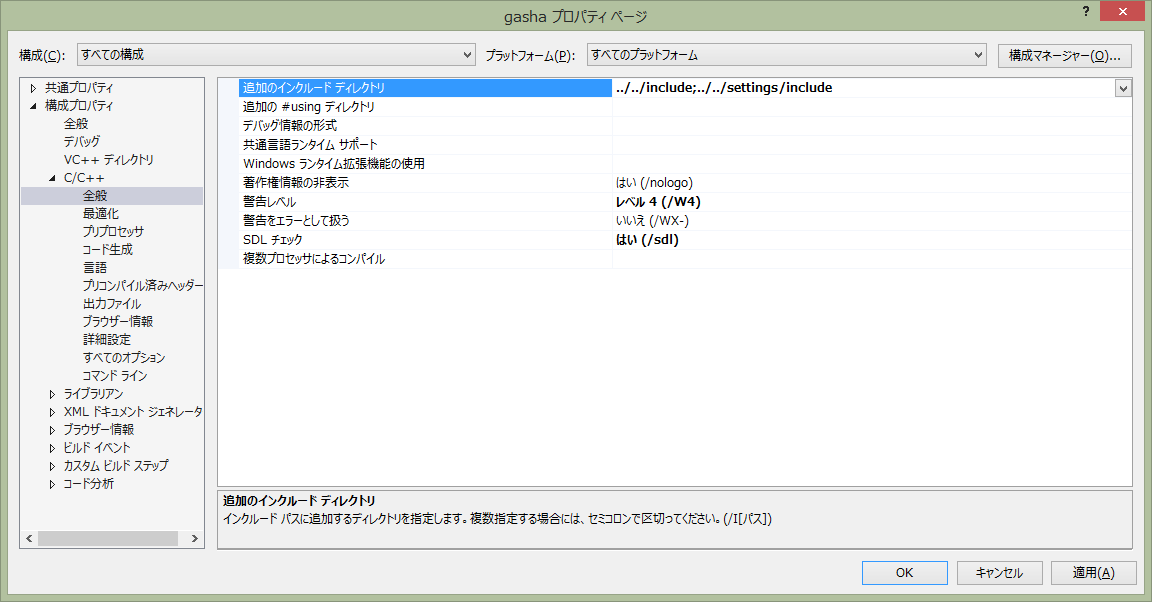
LF （Unixスタイル）

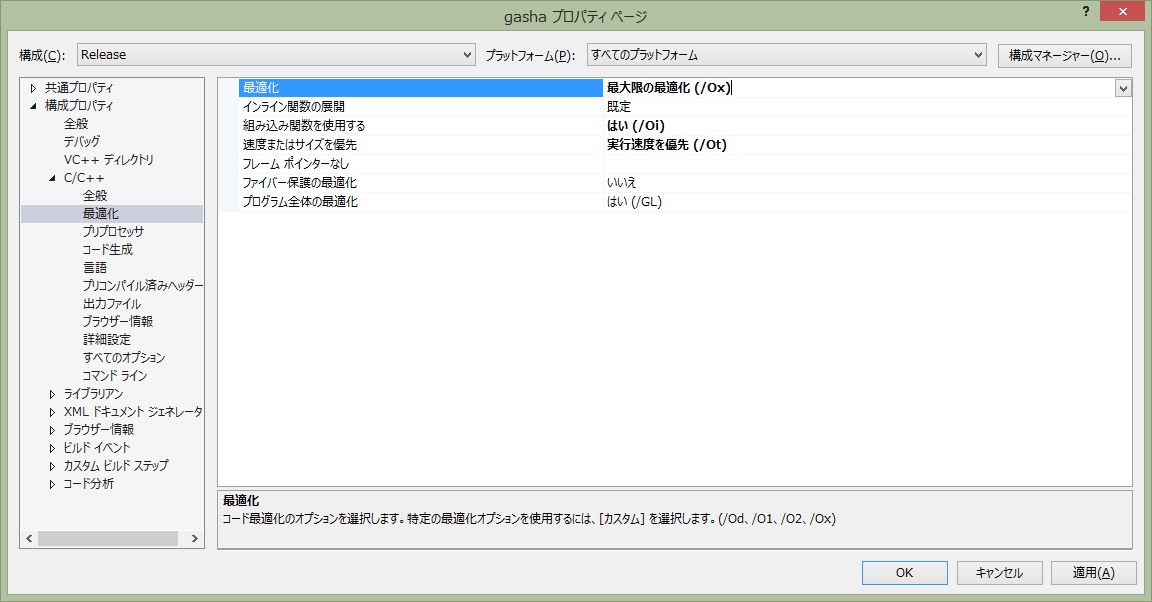
コンパイラオプション

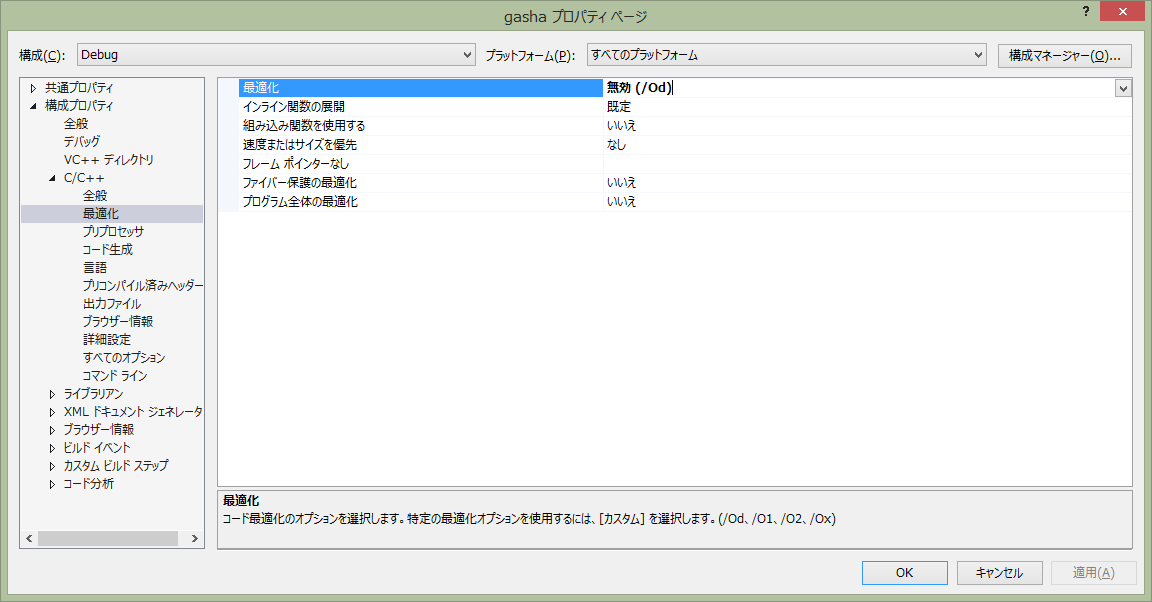


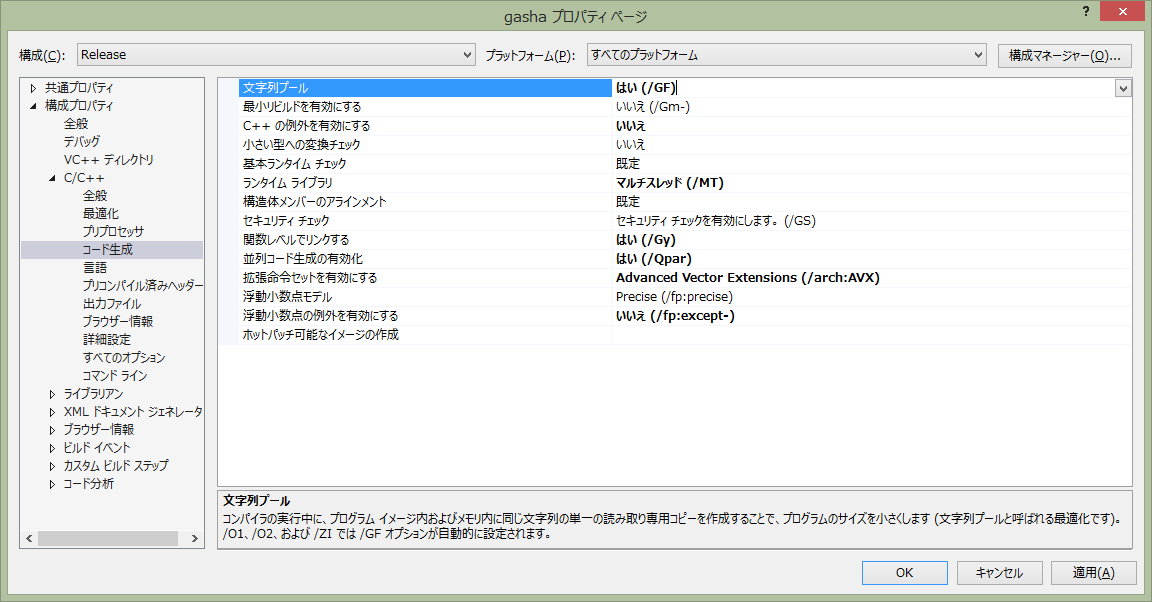


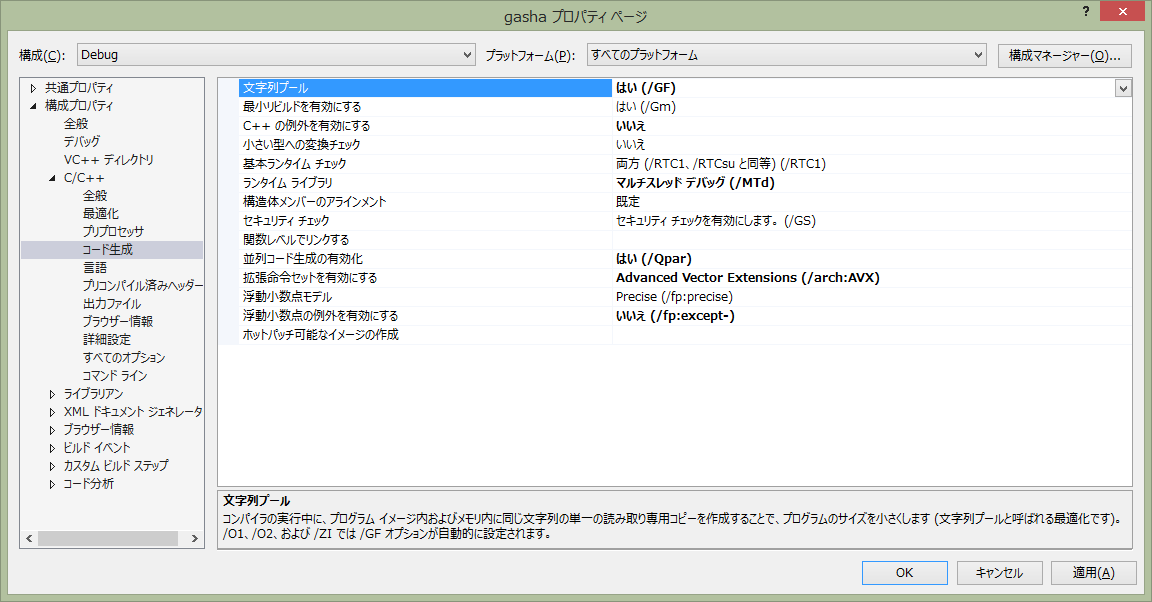


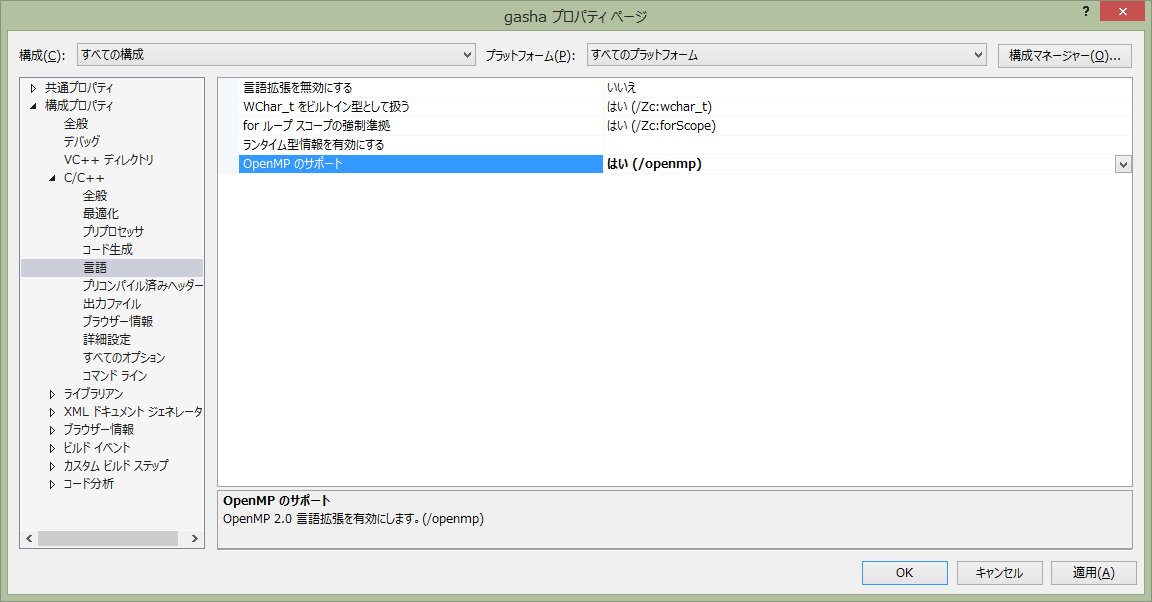


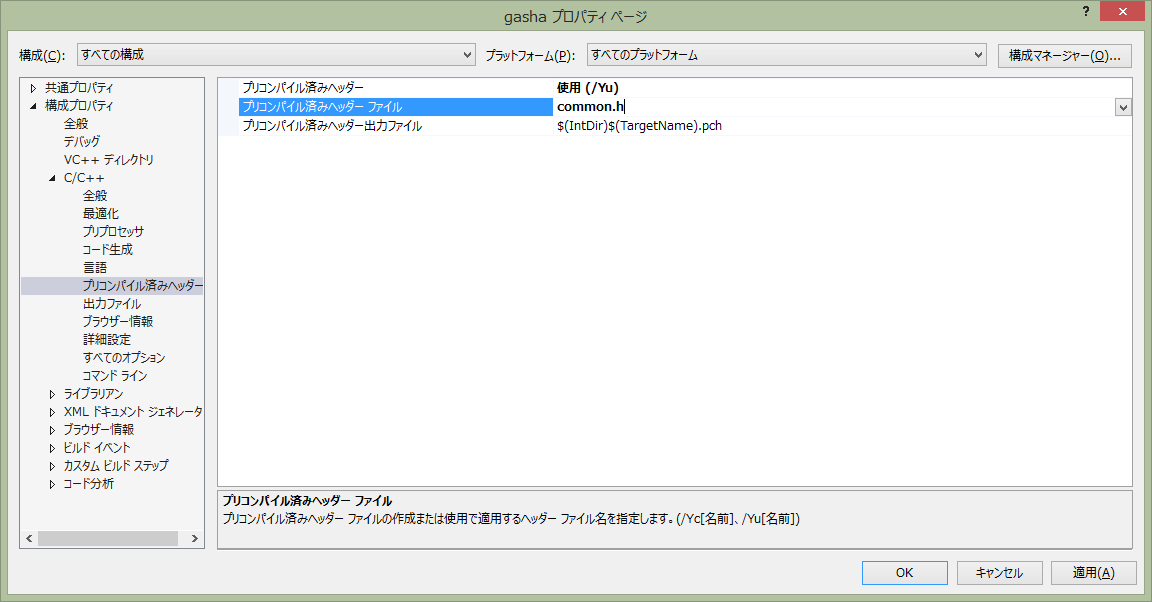


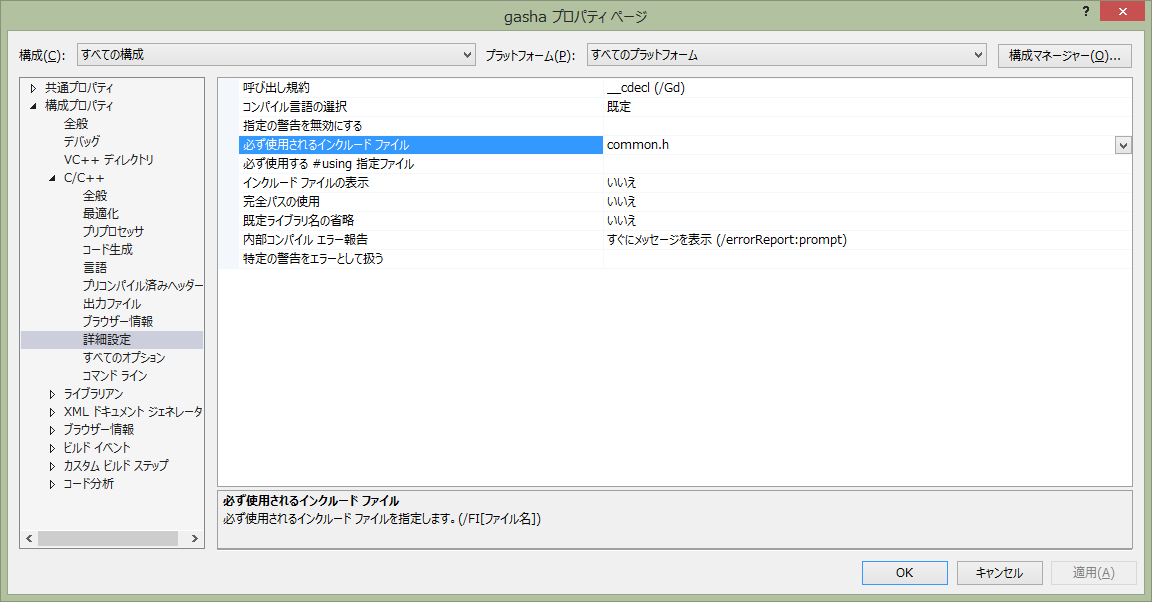


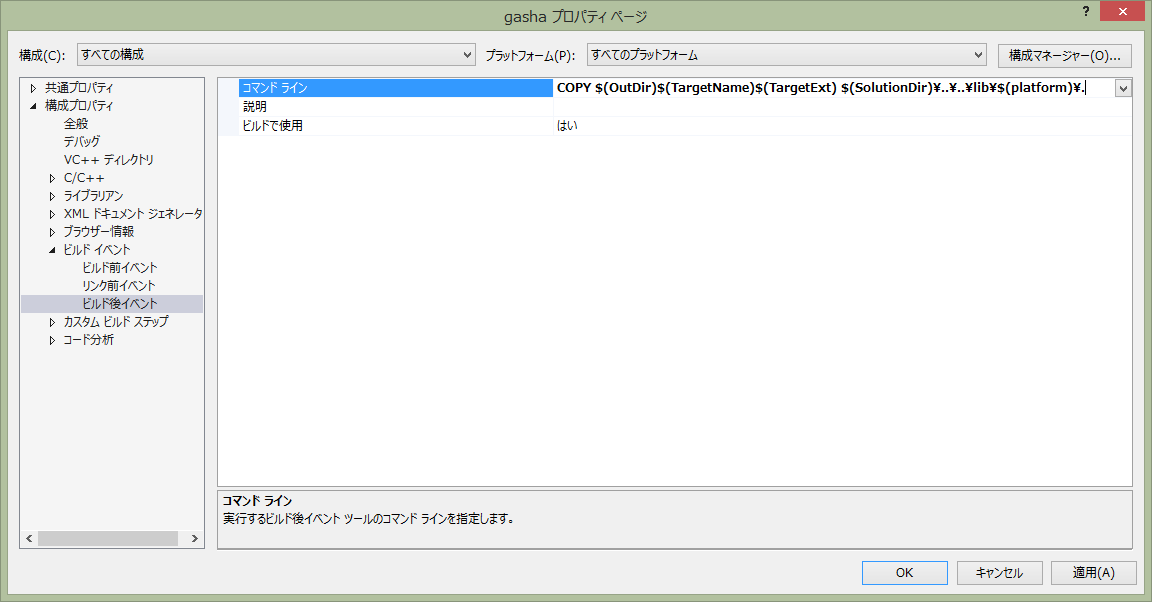












COPY $(OutDir)$(TargetName)$(TargetExt) $(SolutionDir)\..\..\lib\$(TargetName)\_x86\_debug$(TargetExt)

COPY $(OutDir)$(TargetName)$(TargetExt) $(SolutionDir)\..\..\lib\$(TargetName)\_x64\_debug$(TargetExt)

COPY $(OutDir)$(TargetName)$(TargetExt) $(SolutionDir)\..\..\lib\$(TargetName)\_x86$(TargetExt)

COPY $(OutDir)$(TargetName)$(TargetExt) $(SolutionDir)\..\..\lib\$(TargetName)\_x64$(TargetExt)

