効果的なイベントストリーミングシステム

- 効果的なイベントデータの読み込み手法(?) -

2014年2月24日 初稿

板垣 衛

■ 改訂履歴

稿	改訂日	改訂者	改訂内容
初稿	2014年2月24日	板垣 衛	(初稿)

■ 目次

概略	1
目的	1
要件定義	1
▼ 基本要件	
	1
仕様の依存関係	1
	目的要件定義

■ 概略

本書は、。

(メモ)

- ・イベントストリーミング、イベント終了後のシーンを予め構築する
- ・シーン管理連動、メモ程度にまとめる

■ 目的

本書は、を目的とする。

■ 要件定義

▼ 基本要件

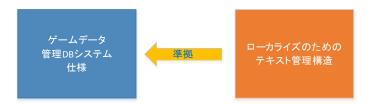
を規定する。

▼ 要求仕様/要件定義

・する。

> する。

■ 仕様の依存関係



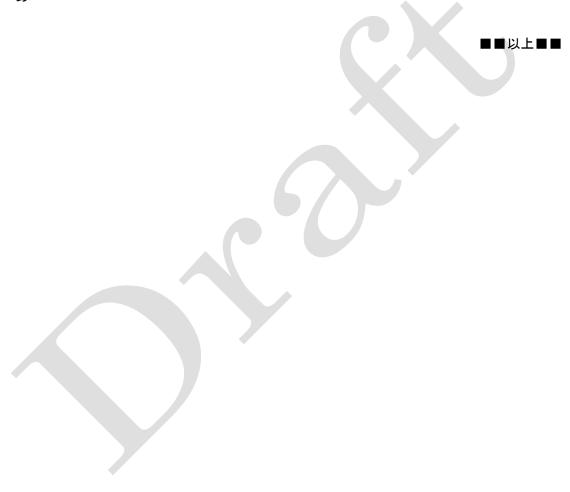
本書の仕様は、である。

■ データ仕様

あ

■ 処理仕様

あ



■ 索引

索引項目が見つかりません。



