入力デバイス管理

－ －

2014年1月20日 初版

板垣 衛

改訂履歴

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版 | リリース | 担当 | 改訂内容 |
| 初版 | 2014年1月20日 | 板垣 衛 | （初版） |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

目次

[ 概略 1](#_Toc377441414)

[ 目的 1](#_Toc377441415)

[ 要件定義 1](#_Toc377441416)

[▼ 基本要件 1](#_Toc377441417)

[▼ 要求仕様／要件定義 1](#_Toc377441418)

[ 仕様の依存関係 1](#_Toc377441419)

[ データ仕様 2](#_Toc377441420)

[ 処理仕様 2](#_Toc377441421)

# 概略

本書は、。

（メモ）

・キー制御システム、デバイス管理(120fps・スレッド管理)

・キーパーパスじゃなくて

・キーコンフィグ

・無数の論理デバイス

・論理デバイスターゲットマスク

・論理デバイス別コマンド変換

・シーン管理連動

# 目的

本書は、を目的とする。

# 要件定義

## 基本要件

を規定する。

## 要求仕様／要件定義

する。

* する。

# 仕様の依存関係



本書の仕様は、である。

# データ仕様

あ

# 処理仕様

あ

■■以上■■

索引

**索引項目が見つかりません。**

以　上