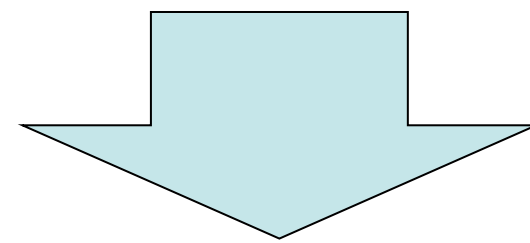


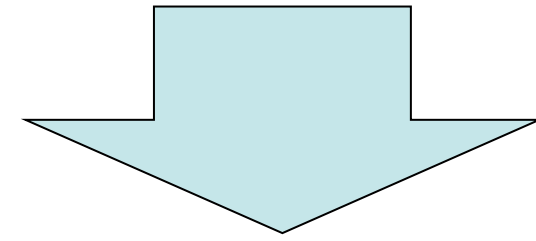


ネットワークにHTTPリクエストし、データを取得して、アプリの画面(Activity)に表示する為には、大きく分けて以下の工程が必要となる。

- ①ネットワークに繋がっているかのチェック
- ②データのリクエスト
- ③データのレスポンス
- ④データのパーズ（レスポンスデータがjsonやxmlの場合）
- ⑤データのキャッシング（レスポンスデータが画像の場合のディスクキャッシュ、メモリーキャッシュ両方）
- ⑥データの画面表示

開発者は全ての工程をコーディングしないといけない。
実装するは、幅広く且つ複雑な処理が求められる。





そこで登場するのが、Volleyライブラリ！
これらの処理をVolleyクラスが一括で担ってくれる！

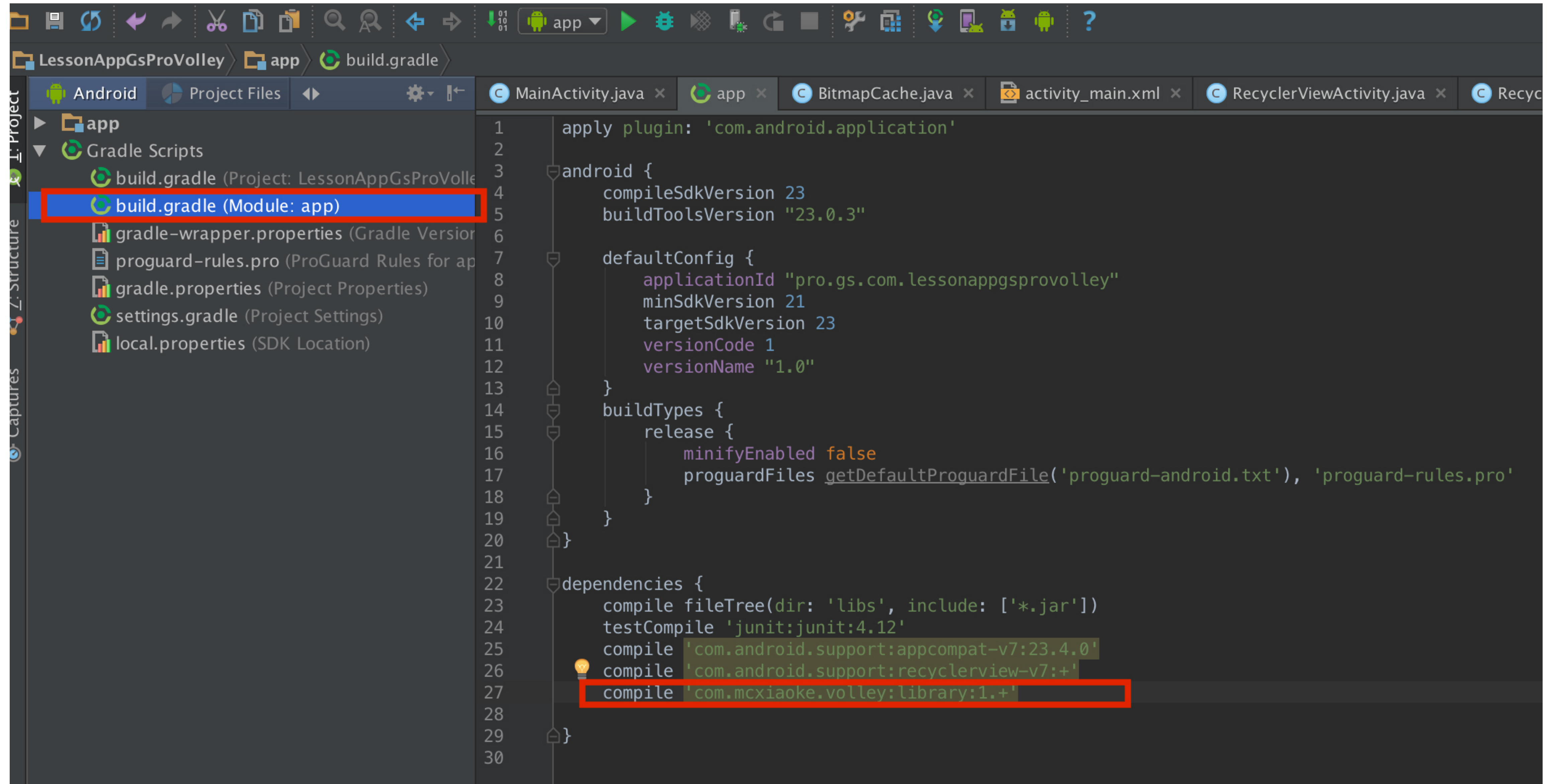
Volleyライブラリを使えば、ネットワークのデータ（レスポンスデータ）
取得と表示が簡単に出来る！

HTTP リクエスト処理を一括で担うネットワーク処理用のオープンライブラリである。
([Google](#)による検証で最速の通信ライブラリらしい)

オープンライブラリーであるVolleyモジュールをロードするように、
gradleファイルに設定する。

ビルドファイル build.gradle にて以下を記述します。

```
dependencies {  
    compile fileTree(dir: 'libs', include: ['*.jar'])  
    compile 'com.android.support:appcompat-v7:21.0.3'  
    compile 'com.mcxiaoke.volley:library:1.+'  
}
```



```
1  apply plugin: 'com.android.application'
2
3  android {
4      compileSdkVersion 23
5      buildToolsVersion "23.0.3"
6
7      defaultConfig {
8          applicationId "pro.gs.com.lessonappgsprovolley"
9          minSdkVersion 21
10         targetSdkVersion 23
11         versionCode 1
12         versionName "1.0"
13     }
14     buildTypes {
15         release {
16             minifyEnabled false
17             proguardFiles getDefaultProguardFile('proguard-android.txt'), 'proguard-rules.pro'
18         }
19     }
20 }
21
22 dependencies {
23     compile fileTree(dir: 'libs', include: ['*.jar'])
24     testCompile 'junit:junit:4.12'
25     compile 'com.android.support:appcompat-v7:23.4.0'
26     compile 'com.android.support:recyclerview-v7:+'
27     compile 'com.mcxiaoke.volley:library:1.+'
28 }
29
30
```

インターネットを使えるようにする。

Androidアプリの設定ファイルであるAndroidManifest.xmlにて以下を記述します。
この記述によりインターネットの利用を許可する。

```
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />
```


V

LessonAppGsProVolley > app > src > main > AndroidManifest.xml

Android | Project Files

1: Project

- app
 - manifests
 - AndroidManifest.xml**
 - java
 - res
 - Gradle Scripts
 - build.gradle (Project: LessonAppGsProVolley)
 - build.gradle (Module: app)
 - gradle-wrapper.properties (Gradle Version)
 - proguard-rules.pro (ProGuard Rules for app)
 - gradle.properties (Project Properties)
 - settings.gradle (Project Settings)
 - local.properties (SDK Location)

Z: Structure

Captures

manifest | uses-permission

```
1 <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2 <manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
3     package="pro.gs.com.lessonappgsprovolley">
4
5     <uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />
6
7     <application
8         android:allowBackup="true"
9         android:icon="@mipmap/ic_launcher"
10        android:label="LessonAppGsProVolley"
11        android:supportsRtl="true"
12        android:theme="@style/AppTheme">
13         <activity android:name=".MainActivity">
14             <intent-filter>
15                 <action android:name="android.intent.action.MAIN" />
16
17                 <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
18             </intent-filter>
19         </activity>
20         <activity android:name=".ListViewActivity" />
21         <activity android:name=".RecyclerViewActivity" />
22         <activity android:name=".SubActivity"></activity>
23     </application>
24
25 </manifest>
```

Y