



前回授業で作ったMySelfクラスを利用し、自己紹介Activityを作成してください。

今回は、レイアウトファイルに文字列や画像を直接指定するのではなく、
MySelfクラスを利用し動的にプログラム側から文字列や画像を表示させるのが条件です。

余裕があれば、
サンプルAの時間帯による挨拶文の切り替え、
サンプルBの入力フォーム(EditText)と画面遷移のロジック(Intent)のソースコードを追って、自分なりに理解に近いづいてください。

サンプルA

<https://github.com/gaku-takeno/GsPro/tree/lesson2/sampleA>

サンプルB

<https://github.com/gaku-takeno/GsPro/tree/lesson2/sampleB>

Viewのクリックイベントのヒント

```
TextView greetingView = (TextView) findViewById(R.id.greeting);
```

```
// クリック時の処理
```

```
greetingView.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {  
    public void onClick(View v) {  
        //ここに処理を書く  
    }  
});
```

```
//以下のような書き方も出来る。
```

```
// View.OnClickListener myClickListener = new View.OnClickListener() {  
//     public void onClick(View v) {  
//         //ここに処理を書く  
//     }  
// };  
// // クリック時の処理  
// greetingView.setOnClickListener(myClickListener);
```

Intentを使った画面遷移のヒント

```
//ここで予め作成しておいたSubActivityへ画面遷移する。  
Intent intent = new Intent(this, SubActivity.class);  
startActivity(intent);
```