

##### FACULTAD DE INGENIERÍA Y ARQUITECTURA

CARRERA DE INGENIERÍA DE SISTEMAS

|  |
| --- |
| **NOTA** |
|  |

ASIGNATURA: PROGRAMACIÓN WEB

PERÍODO ACADÉMICO: 2022-1

FECHA: 26/04/2022

TIEMPO: 120 minutos

**EVALUACIÓN Nº 1**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **CÓDIGO** | **APELLIDOS Y NOMBRES** | **SECCIÓN** |
| **20184660** | **CUYA SANCHEZ ANGEL** |  |

**ANTES DE INICIAR LA EVALUACIÓN DEBE LEER LAS INSTRUCCIONES**

Si la evaluación indica cargar algún archivo en la computadora, recuerde que es responsabilidad del estudiante hacerlo en el tiempo establecido y con las instrucciones dadas. Debe indicar el número de la misma en el recuadro siguiente:

**INSTRUCCIONES GENERALES:**

* La evaluación consta de 3 preguntas, cuyo puntaje está indicado en cada una de ellas.
* El procedimiento, el orden, la claridad de las respuestas y el uso apropiado del lenguaje (notaciones, símbolos y unidades), serán considerados como criterios de calificación.
* Devolver mediante la plataforma blackboard lo siguiente:
  + Código fuente (comprimido con .zip)
  + Este archivo completado con su nombre.
* **Leer detenidamente las situaciones que ocasionarán la anulación de la evaluación, que se encuentran a continuación.**

**SITUACIONES QUE OCASIONARÁN LA ANULACIÓN DE LA EVALUACIÓN:**

* Mantener prendidos teléfonos celulares, relojes smart, así como cualquier otro medio o dispositivo electrónico de comunicación.
* Puede consultar las siguientes páginas:
  + <https://getbootstrap.com/>
  + <https://developer.mozilla.org/>
* Puede consultar código realizado en clase.
* Compartir o intercambiar hojas, tablas, cualquier material impreso, dispositivo electrónico, durante el desarrollo de la evaluación.
* Conversar durante el desarrollo de la evaluación.

***Los profesores de la asignatura***

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**FIRMA DEL ALUMNO**

**(LEYÓ LAS INSTRUCCIONES)**

**PREGUNTA 1 (6 puntos)**

Implementar la siguiente página:

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Puede utilizar Bootstrap y/o css directamente (puede combinarlos).

El path de la página es /index.html.

Al hacer click en el botón Registrarse:

* tip: https://getbootstrap.com/docs/5.1/components/buttons/#examples
* Debe redirigirse a la página con ruta /registrarse.html (siguiente pregunta). (0.5 puntos)
* El ruteo debe realizarse utilizar una ruta absoluta. (1 punto)
* Debe cargarse la siguiente pantalla en una pestaña nueva. (0.5 puntos)

Al hacer click en el botón Ingresar

* tip: https://getbootstrap.com/docs/5.1/components/buttons/#examples
* Debe redirigirse a la página con ruta /main.html (pregunta 3). (0.5 puntos)
* El ruteo debe realizarse utilizar una ruta relativa. (1 punto)
* Debe cargarse la página en la misma pestaña. (0.5 puntos)

Debe estar centrado y tener un espaciado con el límite superior. (2 puntos)

**PREGUNTA 2 (6 puntos)**

Implementar el siguiente formulario de registro:

**Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente**

Puede utilizar Bootstrap y/o css directamente (puede combinarlos).

La ruta debe ser /registrarse.html.

* El layout debe ser exactamente igual a como está la imagen (2 puntos).
* Utilizar las clases de Bootstrap para los componentes del formulario (parte izquierda). (0.5 punto)
* En la parte derecha, debe de utilizar un list-group de Bootstrap. (1 punto)
* En la parte inferior derecha, debe de utilizar un componente que permita ingresar texto de varias líneas (1 punto).
* Los botones deben de estar centrados y tener los colores que se muestran en la imagen. (1 punto)
* Al hacer click en el botón cancelar, debe de retornar al index.html. (0.5 puntos)

**PREGUNTA 3 (6 puntos)**

Implementar la siguiente página:

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Puede utilizar Bootstrap y/o css directamente (puede combinarlos).

La ruta debe ser /main.html.

* El layout debe ser el que se muestra (1 puntos).
* Implementar correctamente el menú lateral como se le pide (2 puntos)
* Implementar correctamente la tabla de alumnos (2 puntos)
* Debe tener una paginación de 3 páginas (1 punto).

**PREGUNTA 4 (2 puntos)**

Todo su trabajo debe de subir a un repositorio de GIT (además de subirlo a Blackboard como un zip).

Debe poner en el cuadro el URL de su repositorio GIT.

|  |
| --- |
| https://github.com/galadto/examen.git |