

Planification initiale et son évolution

Lors de l'élaboration de notre planning initial, nous n'avions pas décidé de toutes les technologies que nous allions utiliser, par exemple Hibernate pour la base de données. Ceci nous a retardés dans notre planning initial. Certains choix ont provoqué des petites replanifications au cours des semaines comme par l'exemple l'intégration de la carte qui n'était pas complètement fonctionnelle en semaine 9.

Il y a aussi eu le facteur de la sous-estimation de la charge de travail que certaines fonctionnalités ont requise, notamment nous voulions mettre des icônes de différents types et nous nous en sommes rendus compte qu'après un certain qu'il fallait opter pour des points de couleur simples.

Dans le cas de notre application, la base de données joue un rôle très important, toutes les fonctionnalités sont en interactions avec celle-ci. Durant notre projet, il y a plusieurs ajustements des méthodes et du comportement de la base de données qui ont parfois mené à des petits recalibrages de certaines fonctionnalités.

L'interface graphique a quant à elle bien suivi le planning initialement prévu, les derniers soucis ont été réglés comme prévu vers la fin du projet. Ceux-ci concernaient principalement de l'optimisation de code ainsi que dans la vérification de la bonne exécution des différentes tâches de l'application. Un effort supplémentaire a été fait pour préserver l'intégrité des données affichées à l'écran par rapport aux changements effectués sur la base de données.