

1. Что такое LinkedHashSet?

LinkedHashSet - это реализация интерфейса Set, предоставляющая коллекцию, которая объединяет функциональность HashSet и LinkedList. Она представляет собой хэш-таблицу, в которой порядок элементов соответствует порядку их вставки. LinkedHashSet гарантирует, что при переборе элементов коллекции они будут возвращены в порядке их добавления.

2. Как можно создать List из массива? как Set?

Для создания List из массива в Java, мы можем воспользоваться методом Arrays.asList().
Вот пример:

```
java
Copy code
String[] array = {"one", "two", "three"};
List<String> list = Arrays.asList(array);
```

Для создания Set из массива, мы можем использовать класс HashSet и добавить все элементы массива в него с помощью цикла.
Вот пример:

```
java
Copy code
String[] array = {"one", "two", "three"};
Set<String> set = new HashSet<>();
for (String element : array) {
    set.add(element);
}
```

3. Что такое Comparator? Что такое Comparable? Когда какой использовать?

Comparator и Comparable - это интерфейсы в Java для сравнения объектов. Comparable используется для реализации сравнения в самом классе объекта, тогда как Comparator предоставляет внешний способ сравнения двух объектов.

Comparable определяет метод compareTo(), который позволяет сравнивать текущий объект с другим объектом того же типа. Этот интерфейс используется, когда мы хотим задать естественный порядок сортировки для объектов данного класса.

Comparator предоставляет метод compare(), который позволяет сравнивать два объекта на основе пользовательских правил сравнения. Он часто используется, когда необходимо определить несколько различных способов сравнения объектов.

В целом, Comparable рекомендуется использовать для определения естественного порядка сортировки объектов, в то время как Comparator предоставляет более гибкий способ сравнения объектов по различным критериям.

4. Что важно соблюдать при имплементации интерфейса Comparable?

При имплементации интерфейса Comparable важно следовать следующим правилам:

Наш класс должен реализовывать интерфейс Comparable и определить метод compareTo().

Метод compareTo() должен возвращать отрицательное число, если текущий объект меньше объекта, с которым он сравнивается, положительное число, если текущий объект больше, и ноль, если они равны.

Метод `compareTo()` должен обеспечивать согласованный порядок сравнения с методами `equals()` и `hashCode()`, так чтобы если `compareTo()` возвращает ноль для двух объектов, то они должны быть равными в смысле метода `equals()`.

Внимательно обрабатываем ситуации с `null`, чтобы избежать исключений типа `NullPointerException`.

Вот пример реализации `Comparable` для класса `Person`:

java

Copy code

```
public class Person implements Comparable<Person> {  
    private String name;  
    private int age;  
  
    public Person(String name, int age) {  
        this.name = name;  
        this.age = age;  
    }  
  
    @Override  
    public int compareTo(Person other) {  
        // Сравниваем по возрасту  
        return Integer.compare(this.age, other.age);  
    }  
}
```

В этом примере, объекты `Person` у меня сравниваются по их возрасту.