# Отчет

#### Практическое занятие № 7

**Тема:** Составление программ циклической структуры в IDE PyCharm Community.

**Цель:** закрепить усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ, приобрести навыки составление программ циклической структуры в IDE PyCharm Community.

#### Постановка задачи.

- 1. Дано четное число N (>0) и символы C1 и C2. Вывести строку длины N, которая состоит из чередующихся символов C1 и C2, начиная c C1.
- 2. Дана строка, содержащая полное имя файла, то есть имя диска, список каталогов (путь), собственно имя и расширение. Выделить из этой строки имя файла (без расширения). **Тип алгоритма:** циклический.

### Текст программы 1:

Строка - ('F', '3', 'F', '3', 'F', '3', 'F', '3')

Process finished with exit code 0

```
# Дано четное число N (>0) и символы C1 и C2.
# Вывести строку длины N, которая состоит из чередующихся символов С1 и С2, начиная с С1.
N = int(input("Введите длину строки, число должно быть четное = "))
while N % 2 == 1:
  print("Вы ввели не четное число")
  N = int(input("Введите четное число = "))
C1 = input("Введите первый символ : ")
C2 = input("Введите второй символ : ")
Ctr = ()
N = N // 2
while N > 0:
  Ctr += C1, C2
  N = 1
print("Строка - ", Ctr)
Протокол работы программы 1:
Введите длину строки, число должно быть четное = 8
Ввелите первый символ: F
Введите второй символ: 3
```

## Текст программы 2:

# Дана строка, содержащая полное имя файла, то есть имя диска, список каталогов

# (путь), собственно имя и расширение. Выделить из этой строки имя файла (без расширения).

 $print((str("D:\Games\\Cyberpunk2077\\data1.bin").split('\')[-1]).split('.')[0])$ 

## Протокол работы программы 2:

data1

Process finished with exit code 0

**Вывод:** в процессе выполнения практического занятия выработал(а) навыки составления программ циклической структуры в IDE PyCharm Community. Были использованы языковые конструкции while. Типы данных "Строки" Выполнены разработка кода, отладка, тестирование, оптимизация программного кода.

Готовые программные коды выложены на GitHub.