**Отчет**

**Практическое занятие № 7**

**Тема:** Составление программ циклической структуры в IDE PyCharm Community.

**Цель:** закрепить усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ, приобрести навыки составление программ циклической структуры в IDE PyCharm Community.

**Постановка задачи.**

1. Дано четное число N (>0) и символы C1 и C2. Вывести строку длины N, которая состоит из чередующихся символов C1 и C2, начиная с C1.

2. Дана строка, содержащая полное имя файла, то есть имя диска, список каталогов (путь), собственно имя и расширение. Выделить из этой строки имя файла (без расширения).

**Тип алгоритма:** циклический.

**Текст программы 1 :**

# Дано четное число N (>0) и символы C1 и C2.

# Вывести строку длины N, которая состоит из чередующихся символов C1 и C2, начиная с C1.

N = int(input("Введите длину строки , число должно быть четное = "))

while N % 2 == 1:

print("Вы ввели не четное число")

N = int(input("Введите четное число = "))

C1 = input("Введите первый символ : ")

C2 = input("Введите второй символ : ")

Ctr = ()

N = N // 2

while N > 0:

Ctr += C1, C2

N -= 1

print("Строка - ", Ctr)

Протокол работы программы 1:

Введите длину строки , число должно быть четное = 8

Введите первый символ : F

Введите второй символ : 3

Строка - ('F', '3', 'F', '3', 'F', '3', 'F', '3')

Process finished with exit code 0

Текст программы 2 :

# Дана строка, содержащая полное имя файла, то есть имя диска, список каталогов

# (путь), собственно имя и расширение. Выделить из этой строки имя файла (без расширения).

print((str("D:\\Games\\Cyberpunk2077\\data1.bin").split('\\')[-1]).split('.')[0])

Протокол работы программы 2:

data1

Process finished with exit code 0

**Вывод:** в процессе выполнения практического занятия выработал(а) навыки составления программ циклической структуры в IDE PyCharm Community. Были использованы языковые конструкции while. Типы данных “Строки”

Выполнены разработка кода, отладка, тестирование, оптимизация программного кода.

Готовые программные коды выложены на GitHub.