|  |
| --- |
| **OBJETIVO DE LA PRACTICA : Manejo del lenguaje javascript:** |
| * + **Variables**     - **Declaración**     - **Conversión.**     - **Operadores.**     - **typeOf()**     - **isNaN()**     - **parseInt()**     - **parseFloat()**     - **toString(base)**     - **null**     - **undefined**   + **Estructuras de control**     - **if**     - **switch**     - **operador ternario**     - **for**     - **while**     - **do while**   + **String**     - **charAt()**     - **indexOf()**     - **replace()**     - **split()**     - **slice()**     - **trim()**     - **substr()/substring()**     - **toLowerCase()/toUpperCase()**   + **Number**     - **pow()**     - **random()**     - **round()**     - **floor()** * **Date**   + **new Date() / Date (fecha\_texto) /Date(año, mes-1, día)**   + **getFullYear() / getMonth() / getDate() / getHour**   + **setFullYear() / setMonth() / setDate() / setHour**   + **Arrays**     - **[] o new Array();**     - **length**     - **[…]**     - **concat()**     - **foreach()**     - **indexOf() / lastIndeOf()**     - **join()**     - **pop()/push()**     - **reverse()**     - **lastIndexOf()**     - **slice()**     - **sort()**     - **shift()/unshift()**     - **find() / findIndex**     - **filter()**     - **map() / reduce()** |
| **PAGINA HTML BASE** | |
| <!DOCTYPE html>  <html>  <head>  </head>  <body>  <H1> PRACTICA 1: AGENCIA DE VIAJES</H1>  <span>DIA INICIO: </span><input type="Text" id="diaInicio"><br/>  <span>MES: </span><input type="Text" id="mes"><br/>  <span>NUMERO DE DIAS: </span><input type="Text" id="numeroDias"><br/>  <span>RUTA(lista ciudades separadas por coma)): </span><textarea id="ruta"></textarea><br/>  <input type="button" value="CONTRATAR"><br/>  <input type="button" value="SORPRESA"><br/>  <div id="AGENDA"></div>  </body>  </html> | |

|  |
| --- |
| **EJERCICIO 1: Modifica el código de la página de forma que si se pulsa el botón “CONTRATAR” se muestre un mensaje si en la caja de texto “DIA INICIO” no hay un día de la semana válido (da igual minúscula o mayúscula e inglés que español). Ten en cuenta que puede estar vacío.** |
|  |

|  |
| --- |
| **EJERCICIO 2: Añade al código anterior que se muestre un mensaje si en la caja de texto “MES” no hay un mes válido (da igual minúscula o mayúscula e inglés que español).** |
|  |

|  |
| --- |
| **EJERCICIO 3: Añade al código anterior que se muestre un mensaje si en la caja de texto “NUMERO DE DIAS” no hay un día del mes válido (entre 1 y 31) .** |
|  |

|  |
| --- |
| **EJERCICIO 4: Añade al código anterior que se muestre un mensaje si en la caja de texto “RUTA” no hay nada escrito y otro mensaje si hay alguna ciudad repetida** |
|  |

|  |
| --- |
| **EJERCICIO 5: Añade al código anterior que si todo es correcto se muestre una tabla en la capa “AGENDA” con tantas filas como número de días haya y tantas celdas por fila como ciudades haya en la ruta** |
|  |

|  |
| --- |
| **EJERCICIO 6: Modifica el código anterior para que la capa “AGENDA” tenga color de fondo amarillo y la tabla borde de 2 pixeles de color oliva.** |
|  |

|  |
| --- |
| **EJERCICIO 7: Modifica el código anterior para que las filas pares de la tabla anterior tengan fondo verde oscuro y las impares tenga fondo verde claro.** |
|  |

|  |
| --- |
| **EJERCICIO 8: Modifica el código anterior para que se añada una celda más en cada fila (al principio) con un checkbox y otra celda al final con un botón con el texto “INCLUIR”. Cada elemento anterior debe tener un identificador diferente.** |
|  |

|  |
| --- |
| **EJERCICIO 9: Modifica el código de la página de forma que si se pulsa el botón “SORPRESA” se grabe en la caja “NUMERO DE DIAS” un valor entero aleatorio entre 1 y 31 y además dicha caja no se podrá modificar (PISTA: busca la propiedad html para impedir modificar una caja de texto).** |
|  |

|  |
| --- |
| **EJERCICIO 10: Modifica el código del ejercicio 1 de forma que en caso de valor invalido en la caja “DIA INICIO” se le pida al usuario un nuevo valor mientras este no sea válido.** |
|  |