|  |
| --- |
| **OBJETIVO DE LA PRACTICA : Manejo del lenguaje javascript:** |
| * **Declaración de objetos:**   + **var x={ propiedad:valor, método:function(){}}**   + **class x{**   **constructor(valor1,valor2){**  **this.propiedad=valor1;**  **….**  **}**  **metodo(){**  **}**  **}**  **var x = new X();**   * + **var x= new Object()**   + **function C(){**   **this.propiedad=valor;**  **this.metodo=function(){**  **}**  **}**  **var x = new C();**   * **Acceso a propiedades**   + **x.propiedad=valor;**   + **x[‘propiedad’]=valor** * **Crear una nueva propiedad:**   + **x.nueva\_propiedad=valor;** * **Borrar una propiedad**   + **delete x.propiedad;** * **Llamada a métodos:**   + **x.metodo();** * **Sobreescribir un método:**   + **x.metodo = function() {}** * **Recorrer todas las propiedades de un objeto**   + **for (var x in objeto) {**   **x tendrá el nombre de la propiedad**  **objeto[x] tendrá el valor de la propiedad**  **}**   * **Crear una nueva propiedad para toda la clase**   + **Objeto.prototype.nueva\_propiedad=valor;** * **Crear un nuevo método para toda la clase**   + **Objeto.prototype.nuevo\_metodo=function(){};** * **Herencia:**   function Padre(attPadre) {  } function Hijo(attHijo, attPadre) {    // Padre.call(this,attPadre);   this.constructorBase=Padre;   this.constructorBase(attPadre);  } Hijo.prototype = new Padre; a = new Hijo(2,3); |

|  |
| --- |
| **ARCHIVOS NECESARIOS** |
| **Los de la práctica 2** |

|  |
| --- |
| **EJERCICIO 1: Modifica la práctica 2 para que utilice objetos en vez de la solución planteada.** |
| **COMENTARIOS:**   1. **Deberías crear un objeto Ciudad con las propiedades correspondientes** 2. **Deberías crear un objeto Mapa que tendrá:**   **Propiedad: listaCiudades es un []**  **Métodos addCiudad, eliminarCiudad, mostrarLista, ordenarLista, filtrarLista** |

|  |
| --- |
| **EJERCICIO 2: Utilizando objetos, representar la siguiente información:**   * **Tenemos un concesionario, del que tenemos que guardar; nombre, dirección, nif, y teléfono.** * **En nuestro concesionario tenemos una flota de coches para vender. De cada coche tenemos que almacenar; identificador, Marca, Combustible, caballos, precio, color, extras, numpuertas.** * **Además tenemos empleados, de los que queremos guardar; nombre, apellidos, fecha nacimiento, nif.** |
|  |

|  |
| --- |
| **EJERCICIO 3: Partiendo del ejercicio anterior, añadir un método al constructor “concesionario” que se llame NuevoEmpleado, que lo que haga es pedir los datos por pantalla del nuevo empleado y lo almacene como un nuevo empleado en nuestro concesionario.** |
|  |

|  |
| --- |
| **EJERCICIO 4: Realizar el ejercicio 3, pero creando dicho método desde fuera del constructor.** |
|  |

|  |
| --- |
| **EJERCICIO 5: Partiendo del ejercicio 2, añadir al constructor de “concesionario” los siguientes métodos:**   * **NuevoCoche. Pide los datos del nuevo coche e introduce nuestro nuevo coche en el concesionario.** * **EliminarCoche. Pide el identificador del coche y lo elimina de nuestro concesionario.** * **MuestraCoches. Muestra en una nueva ventana, la flota de coches que tiene el concesionario (en forma de tabla).** |
|  |