|  |
| --- |
| **CONSIDERACIONES DEL EXAMEN:**   * **Duración**: el examen deberá estar entregado (**un zip con todos los archivos de la aplicación**) antes de las 15.25 salvo incidencias de la red. En caso de que algún alumno lo entregue más tarde se le restará un 1 punto. El alumno se asegurará de subir todos los archivos necesarios * **Cada ejercicio tiene una puntuación máxima**, que se conseguirá si cumple todas las funcionalidades pedidas. Por cada fallo o funcionalidad no realizada se restará a la puntuación máxima la parte correspondiente. * **Se valorará con 0,5 puntos que el código sea legible** (nombres de variables lógicas, utilización de funciones, no repetir código, organización de los archivos, ..). * El profesor proyectará en la clase la aplicación para que los alumnos puedan ver el funcionamiento |

Se desea desarrollar una aplicación web del conocido juego **EMPAREJADOS**. **El objetivo del juego es que el usuario adivine donde están las parejas**. Los datos que debe gestionar la aplicación son:

* **Personas**: son las personas que van a aparecer en el juego y están disponibles en el archivo **personas.js (es un ejemplo, no puedes suponer el número de elementos que hay)** Cada persona tiene las siguientes características:
  + **Código:** identificador único
  + **Nombre**: nombre de la persona
  + **Puntuación**: puntos que se acumulan al acertar esa persona
  + **Foto**: nombre del archivo del directorio imágenes de esa persona
  + **PosicionCelda1**: número de celda de la primera foto
  + **PosicionCelda2**: número de celda de la segunda foto
* **Clicks:** cada vez que se haga click en una celda de la tabla se debe almacenar la siguiente información junto con los clicks anteriores:
  + **Número de click:** contador (empezando en 0)
  + **Número de celda**
  + **Resultado:** acierto/posible/error
  + **Persona:** datos de la persona de esa celda (en el caso de error se pondrá persona:Codigo = -1

**TIENES UN ARCHIVO COMPRIMIDO CON LAS PAGINAS HTML, ARCHIVOS CSS, LOS ARCHIVOS DE IMÁGENES Y EL ARCHIVO personas.js - PUEDES CREAR ARCHIVOS NUEVOS, PERO NO CAMBIAR DE SITIO LOS EXISTENTES.**

**CUANDO EL PROFESOR VERIFIQUE LA APLICACIÓN NO VA A CAMBIAR NINGUN ARCHIVO**

1. (**5 PTOS**) **EN ESTE EJERCICIO NO SE PUEDE TOCAR EL HTML, SALVO QUE EL PROFESOR INDIQUE LO CONTRARIO**. En el archivo **index.html** se pide:

* Se deben añadir en el segundo desplegable que hay en el div de nombre “divPersonas” todas las personas posibles. NO ES VALIDO ESCRIBIRLAS A MANO (se debe utilizar algún tipo de estructura)
* Al cargar la página se debe añadir un div con una imagen (75x75) y un párrafo en cada celda de la primera tabla de un div con id “divTablero” **(NO SE PUEDE CREAR CADA CELDA INDIVIDUALMENTE)**. El div debe estar oculto.

Cada celda tiene un número:

* + Si hay una persona que tiene en el campo PosicionCelda1 o PosicionCelda2 un número igual a ese número: la imagen será la de esa persona y en el párrafo debe aparecer el nombre de la persona.
  + Si no hay ninguna persona la imagen será “novale.png” y el párrafo será “ERROR”.
* Al hacer click en alguna de las celdas se mostrará el div oculto de esa celda y **si en esa celda** 
  + No hay ninguna persona se debe almacenar en algún sitio los datos de ese click con el resultado **“error”** junto con los clicks anteriores.
  + Si hay una persona, pero su segunda imagen no está visible se debe almacenar en algún sitio los datos de ese click con el resultado “posible”, además de los datos de esa persona, junto con los clicks anteriores.
  + Si hay una persona y su segunda imagen está visible se debe cambiar el número de click y el estado del click posible de esa persona con el resultado “acierto”. Además, se incrementará el número de aciertos en el div con id “totalAciertos” y se eliminará todo el contenido de la celda.
* Cada 5 segundos se debe mostrar el div de una persona que este oculto. Empezando desde la primera celda con una persona hasta que se llegue a la última en que se parará.
* Si se selecciona una persona en el desplegable que hay en el div “divPersonas” se debe indicar en la única caja de texto que hay en ese div en que celdas esta escribiendo: **Celda1 X – Celda2 Y**  . Es una pista para el jugador, donde X es el campo PosicionCelda1 e Y es el campo Posicioncelda2 de esa persona, pero a esa persona se le deben restar 10 puntos. Además, se debe eliminar el evento asignado a dicho select.
* Cuando se hayan mostrado todas las personas se debe ir a la página **resultados.html**

**NOTA IMPORTANTE: SI no se ha sabido guardar los clicks realizadas se permite crear algunas de ejemplo para hacer el resto de ejercicios, pero se restarán 2 puntos de este ejercicio.**

1. (**2 PTOS**) **EN ESTE EJERCICIO SI SE PUEDE TOCAR EL HTML Y DEBE REALIZARSE EXCLUSIVAMENTE CON JQUERY**. En el archivo **resultado.html** se pide:

* Al cargar la página se deben leer los clicks almacenados y rellenar la segunda tabla que hay en el div con id “principal”. En la columna FOTO se debe mostrar la imagen de la persona si es un acierto o la imagen novale.png si es un fallo. En la columna ACCION se debe mostrar un botón con el texto CORREGIR. La tabla se debe mostrar ordenada por número de click.
* Una vez cargados los clicks debes animar durante 5 segundos las imágenes de las filas pares de la tabla: se deben hacer el doble de grandes y moverse 100 pixeles a la derecha.
* Hay dos botones en el div con id “principal” que están ocultos. Hazlos visibles y ponles borde color rojo. Al pulsar el botón primero se deben mostrar en la tabla sólo los clicks de aciertos. Al pulsar el botón segundo se deben mostrar en la tabla sólo los clicks de errores.
* Si se pulsa el botón CORREGIR se debe cambiar el campo puntos de ese click a valor 0 tanto de la tabla como de los datos almacenados. Además, se debe eliminar ese evento.

1. **(2,5 PTOS)** **EN ESTE EJERCICIO SOLO SE PUEDE TOCAR EL HEAD DEL HTML, EL RESTO NO, SALVO QUE EL PROFESOR TE PERMITA.** En el archivo **resultado.html** se deben realizar las siguientes acciones:

* Si se pulsa el botón “Recibir premio” se debe comprobar que los valores del div con id “ejercicio3”
  + En puntos hay un valor número menor o igual a la suma de puntos de todos los clicks almacenados.
  + En fecha hay una fecha valida en formato AAAA/MM/DD superior en al menos 3 días a hoy.
  + En ciudad hay un valor valido (SÓLO SE ADMITE "MOSTOLES", "ALCORCON", "GETAFE", "LEGANES", "ARANJUEZ", "PARLA", o "VILLALBA")
  + En tipo de regalo posible hay al menos 2 valores marcados
* Si todo esta correcto se deben borrar todos los clicks almacenados y volver a la página index.html
* Si hay errores se debe indicar poniendo un texto en rojo al lado de cada elemento erróneo.