Curso de comandos del terminal-Linux

1. Que es Linux?

- A) Linux es una cultura creciente
 - 1. Linux aparece en la vida diaria de dos maneras
 - 2. Andoid es Linux?
 - 3. Es el motor del software libre

2. Unix está hecho de pequeñas piezas

- B) La filosofía de Unix es de abajo hacia arriba
 - 1. El conocimiento del Linux es tácito
 - 2. Linux es una cultura creciente
 - 3. ¿Por qué gastar un presupuesto en un curso de Linux?

3. El Terminal

- C) Una terminal nunca es solo una terminal
 - 1. Terminal vs shell
 - 2. prompt y linea de comandos
 - 3. Comando clear
 - 4. Hay muchas formas de personalizar tu terminal

4. Navegación en la estructura de archivos

- D) Conocer el terreno
 - 1. Comando cd
 - 2. Donde estoy? Comando pwd
 - 3. Que hay a mi alrededor? Comando ls
 - 4. ls -d !(*.*) | xargs wc -l

5. Llevando el Tiempo

- E) Conocer el tiempo actual y de los archivos
 - 1. Comando cal
 - 2. Comando date
 - 2.1 50 años de tiempo digital
 - 2.2 Dos tiempos: local y universal
 - 2.3 Dos formatos de tiempos: humano y epoch
 - 2.4 date +%s
 - 3. Cada archivo tiene 4 tiempos
 - 4. Comando touch
 - 5. Comando stat
 - 6. Últimos shutdown

6. Usuarios y permisos

- 1. Quien soy to? Comando whoami
- 2. Cada archivo tiene 3 tipos de permisos
- 3. chmod +x script 20.1

7. Comandos de uso frecuente

- 1. Corregir ortografía
 - 1.1 aspell -c python.md
- 2. Calculadora
 - 2.1 bc -l

8. Comandos que no pertenecen al Linux

- 1. Comando youtube-dl
- 2. Comando conda
- 3. Comando jupyter-notebook

9. Autocompletar comandos y comando history

- 1. yout<TAB>
- 2. history
 - 2.1 !ju

10. Búsqueda en el terminal

- F) La búsqueda es muy frequente en el terminal
 - 1. grep [Opciones] Patrones [archivos]
 - 2. Opciones del comando grep
 - 2.1 -i sin diferencia entre mayúsculas y minúsculas
 - 2.2 -l imprime solo el nombre del archivo
 - 2.3 -r busca también en sub-directorios
 - 2.4 -w match solo palabras completas
 - 3. Patrones
 - 3.1 Regex es un sub-lenguaje
 - 3.2 Los meta-caracteres de expresiones regulares
 - 3.3 Construcción de expresiones regulares

11. Variables

- 1. Crear una variable
- 2. Imprimir una variable
- 3. tiempo="\$(date)" 20.3

12. Entrada por terminal

```
1. read -p "entre algo" 20.4
```

13. Entrada por pipe

- G) Filosofía de Linux 2: Escribir programas para trabajar juntos
 - 1. cat file—less
 - 2. orders.py

14. Comandos para administrar

- 1. Variable del ambiente 20.1
- 2. Comando sudo
 - 1. sudo apt-cache search fortune
 - 2. sudo apt install fortunes-min
 - 3. sudo apt install fortunes-fr

14.1. Comandos para instalar

- 1. gpg –keyserver URL –recv-keys
- 2. curl
 - 1.
- 3. source file
- 4. bash

15. Comandos no esenciales

- H) Juegue con el terminal
 - 1. Comandos cal calendar
 - 2. Comando fortune -s /fr
 - 3. fortune -s /es | cowsay

16. Editor sed

1. sed es un editor en lotes 20.2

17. Editor vim

- I) vim es muy extenso
 - 1. comandos mínimos para recordar
 - 2. Salir de vin
 - 3. Modos de vim
 - 4. Deshacer y rehacer comandos
 - 5. Agregar o borrar caracteres
 - 6. Borrar p copiar lineas

18. Termux

18.1. Terminal de Android - Termux

- 1. Actualizar paquetes
- 2. Dar acceso a memorias
- 3. Instalar comandos no esenciales
- 4. git para copiar herramientas de Internet

18.2. Bajar video al celular

- 1. instalar python, youtube-dl y vim
- 2. Crear directorio para los videos
- 3. Crear archivo de configuración
- 4. Crear archivo termux-url-opener
- 5. Bajar video

19. Organización de scripts a directorios

- 1. echo \$PATH
- 2. chmod +x
- 3. Directorios de imágenes, textos

20. Ejemplos de scripts en Bash

J) Ejemplos varios

20.1. Script de un solo un comando

- 0.1 #!/bin/bash
- $0.2~\mathrm{mkdir}~\mathrm{^{\sim}/bin}$
- 0.3 echo \$PATH

20.2. Editar un archivo .xml con sed

- 0.1 Script con varias limitaciones
- 0.2 Escoger solo las lineas con TEXT
- 0.3 Borrar primera y ultima parte de las lineas

20.3. Bucle for

- 0.1 for i in "\$(ls)"; do
- 0.2 Utilice siempre comillas dobles alrededor de sustituciones

20.4. Script con if-else-fi

- 0.1 ¿Por qué necesitas indicar el final de la estructura?
- 0.2 enter-number.sh
- 0.3 Doble paréntesis para comparación de números enteros
- 0.4 Operadores && || y !
- 0.5 train1-reparado.sh

20.5. Funciones

- 0.1 Que son funciones ?
- 0.2 Primera parte definición de funciones
- 0.3 Segunda parte ejecución